

北京蓝码动力软件科技有限公司

# 超级图库管理软件网络版

---

## 操作手册

<http://www.xcoolsoft.com>

2013/11/1

## 1 系统安装部署

超级图库管理软件（以下简称系统）网络版的安装过程包括“安装服务器软件”、“安装控制台软件”和“安装客户端软件”。另外，还可以安装 Web 服务软件，从而实现通过 Web（网页）来访问图库系统。

### 1.1 环境需求

#### （1）操作系统

系统的服务器端程序软件、控制台软件、客户端软件均可运行在 Windows server 2003、Windows Server 2008 服务器操作系统，以及 Windows XP、Windows 7、Windows 8 等操作系统平台上。64 位和 32 位均可。

系统的 Web 服务软件，最佳运行环境为 Windows Server 2008、Windows Server 2003 操作系统，也可以运行在 Windows 7 专业版、Windows7 旗舰版、Windows 8 专业版上。64 位和 32 位均可。

#### （2）硬件和网络要求

服务器端软件是整个系统的核心部分，图库存储区存储了系统的所有图片文件以及相关信息，因此，服务器端软件应安装在安全、稳定、存储量大的环境中。综上考虑，服务器端程序推荐配置为：

CPU：Intel Pentium IV 3.0G 以上

内存：1GB 以上

网络环境：100M 以上网络

磁盘空间：根据实际需求，可配置磁盘空间大小。

控制台软件、客户端软件可安装在 Window 7、Windows 8 或 Windows Xp 系统中。

说明：如果客户端数量多于 100 台，建议将服务器端软件部署在专用服务器上。

### 1.2 服务器端安装

#### 1.2.1 数据库的选用

系统支持的数据库系统有 Access、MySQL、SQL Server。用户可根据实际使用过程中，数据量的大小选择安装使用三种数据库中的一种作为系统数据库。

#### （1）Access 数据库

Access 是 Windows 系统默认支持的数据库，无需做任何额外的安装操作。我们推荐用户在文件数量少于 50 万个时使用 Access 数据库，因为它具有无需专门安装、操作简单、易于维护等特点，并且由于超级图库管理软件自身具备多种数据优化和缓存的措施，对数据库的性能依赖较少，因此系统的运行速度在文件数量少于 50 万个时与使用 MySQL 和 SQL Server 数据库的区别不大。

## （2） MySQL 数据库

MySQL 数据库是一款小型关联式数据库。其特点是体积小、速度快、可支持较多用户并发操作，且系统开源免费。

MySQL 数据库较之 Access 数据库，存储容量大、运行速度快，并且安装和维护都比较方便。当文件数量大于 50 万个时，推荐使用 MySQL 数据库。

关于 MySQL 数据库的安装详见 <http://www.mysql.com>

## （3） SQL Server 数据库

SQL Server 数据库是微软公司发布的一款大型应用数据库，是一个可扩展、高性能的为分布式客户机/服务器计算所设计的数据库管理系统，提供了基于事务的企业级信息管理系统方案。

SQL Server 数据库提供企业级的数据存储服务，具有海量数据存储、高速存储速度、运行安全稳定等特点。但是它的安装和维护比较复杂。适合已经采购了 SQL Server 数据库，并且有熟悉 SQL Server 的操作和维护的专业人员的单位使用。

本系统支持 SQL Server2000\2005\2008\2012。

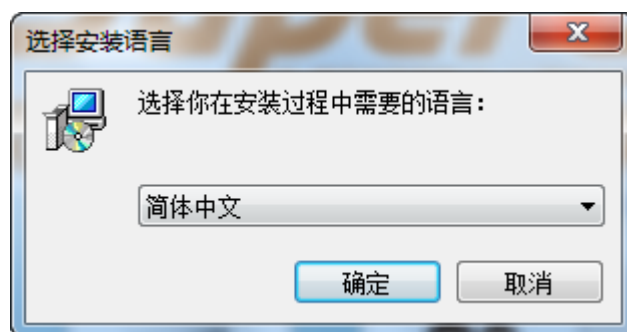
关于 SQL Server 数据库的安装，可参考相应使用说明。

### 1.2.2 服务器端安装

第一步：登录 <http://www.xcoolsoft.com>，在【下载中心】下载最新的“超级图库管理软件网络版”安装包，解压后，运行【安装程序.exe】，选择【安装服务器软件】按钮开始安装。

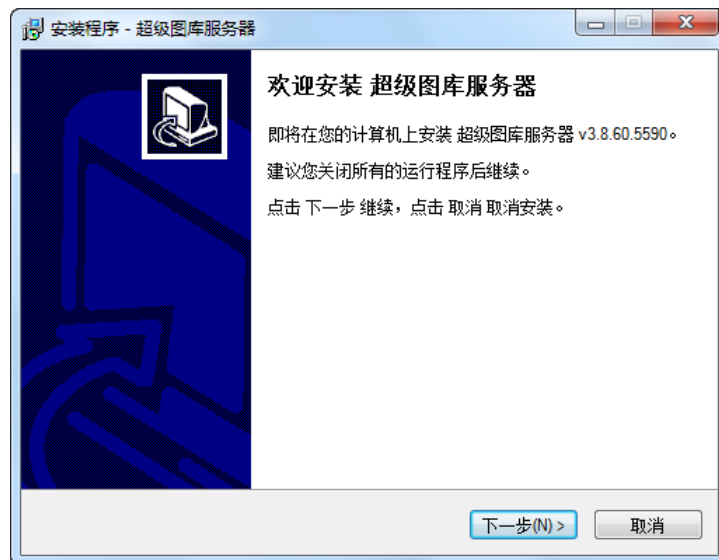


第二步：进入语言选择页面，提示用户选择安装语言，用户可以通过【确定】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。

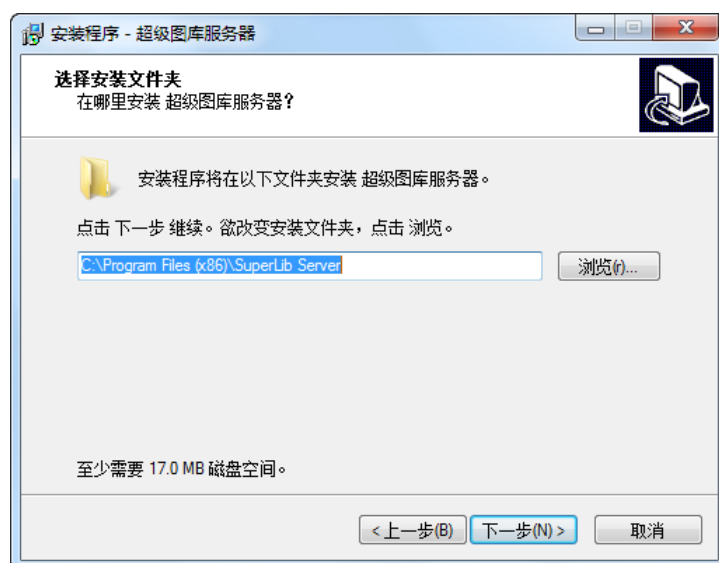


第三步：进入安装程序欢迎界面，提示用户安装超级图库服务器软件的版本信息意见相关建议，用户可以通过【下一步】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。

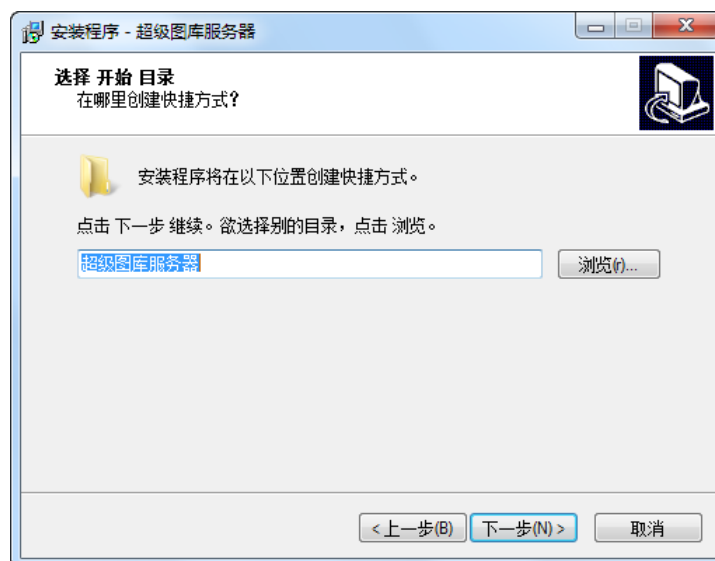




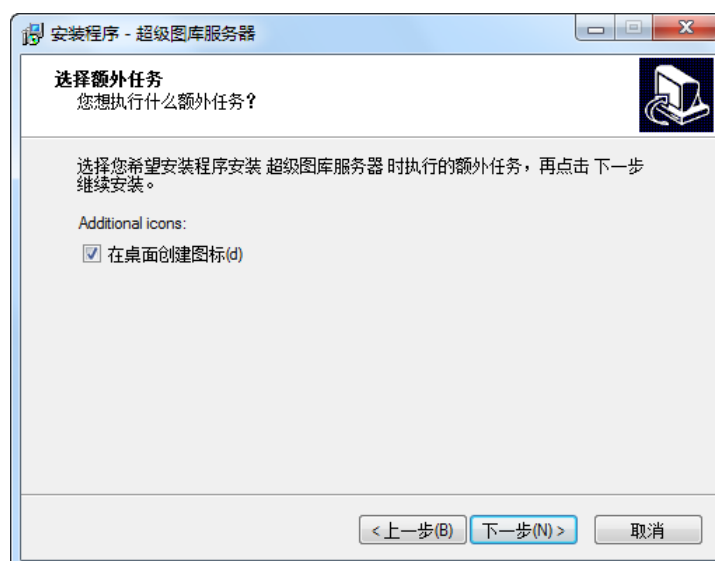
第四步：进入“选择安装文件夹”界面，用户可选择服务器端程序安装目录，单击【下一步】按钮继续安装。



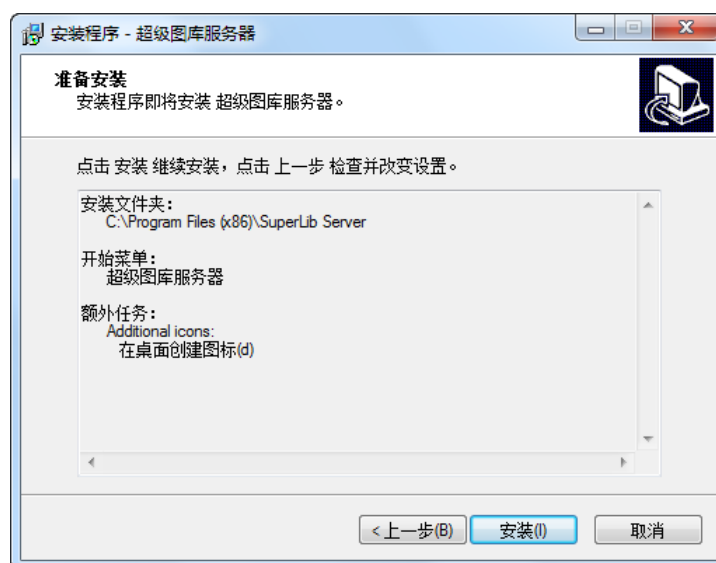
第五步：进入“在开始目录创建快捷方式”界面，用户可选择快捷方式创建的目录，单击【下一步】按钮继续安装。



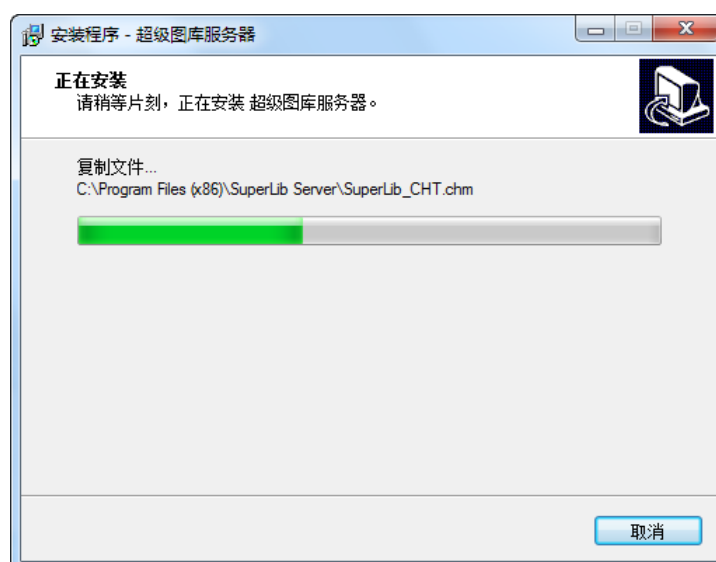
第六步：进入“选择额外任务”界面，用户可选择是否创建桌面图标，单击【下一步】按钮继续安装。



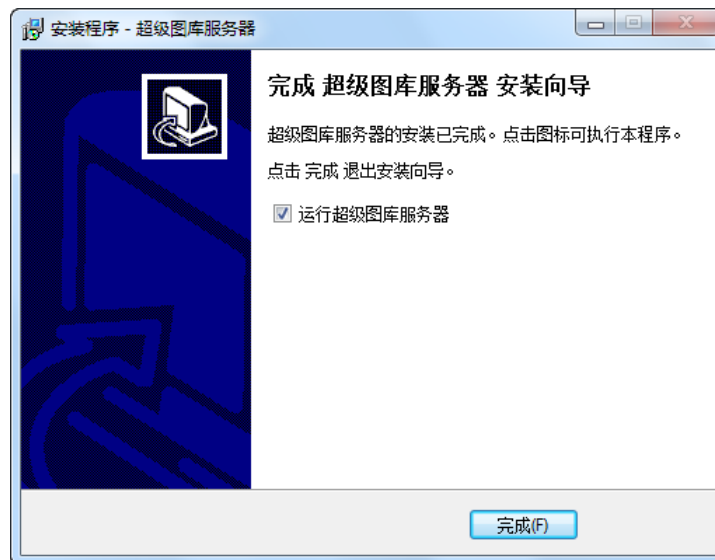
第七步：“准备安装”界面，列出了前几步的整体配置，单击【安装】按钮进行安装。



第八步：显示安装过程，界面列出了服务器端程序文件的安装过程信息。



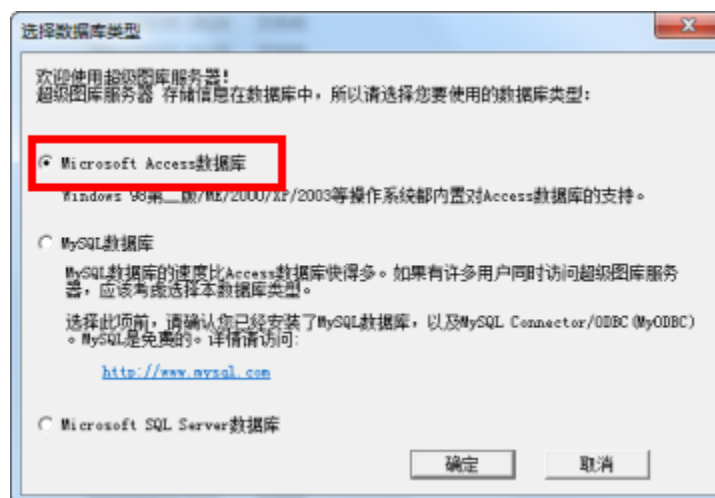
第九步：安装完成，默认勾选“运行超级图库服务器”选项，单击【完成】按钮，即可运行服务器端程序。



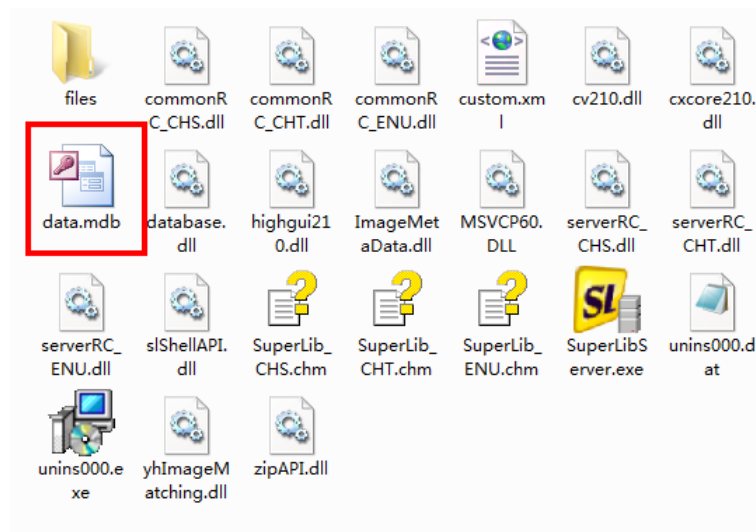
第十步：进入“选择数据库类型”界面，用户根据实际需求，勾选相应数据库类型，

#### （一）选择 Microsoft Access 数据库

在“选择数据库类型”界面，选择【Microsoft Access 数据库】，单击【确定】按钮继续。



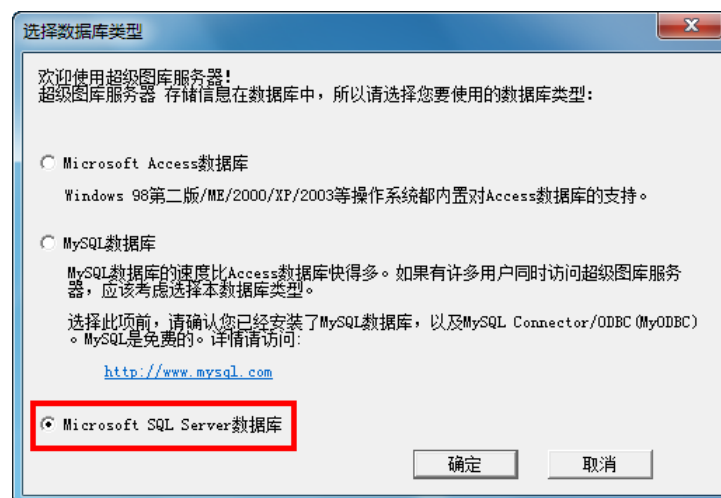
在服务器端程序安装目录下，自动创建了一个 data.mdb，如下图所示



## （二）选择 Microsoft SQL Server 数据库

在安装服务器端软件前，请确保已安装了 Microsoft SQL Server 数据库，数据库可以安装在本地服务器或网络服务器上。

在“选择数据库类型”界面，选择【Microsoft SQL Server 数据库】，单击【确定】按钮继续。



进入“SQL Server 数据库连接参数”配置界面，如下图

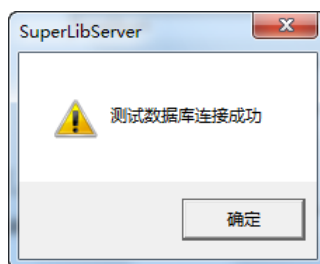
填写 SQL Server 数据库的“服务器登录名”和“密码”。

填写 SQL Server 数据库的“服务器名称”或“IP”地址。

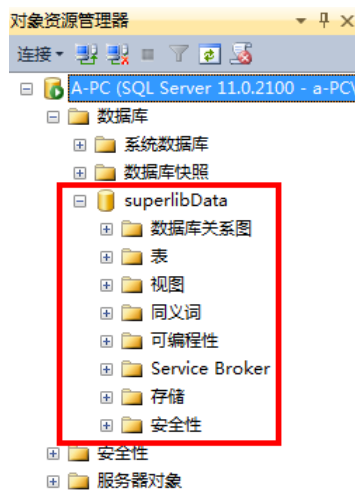
填写在 SQL Server 数据库将要创建的数据库名称。

“服务器名”栏中填写 SQL Server 数据库的“服务器名称”或“IP”地址，例如，在上图中，SQL Server 数据库安装在本地计算机上，可填写“localhost”或者“127.0.0.1”；“用户 ID”和“密码”栏填写 SQL Server 数据库的“服务器登录名”和“密码”；“数据库名称”栏中填写在 SQL Server 数据库将要创建的数据库名称，默认为“superlibData”。

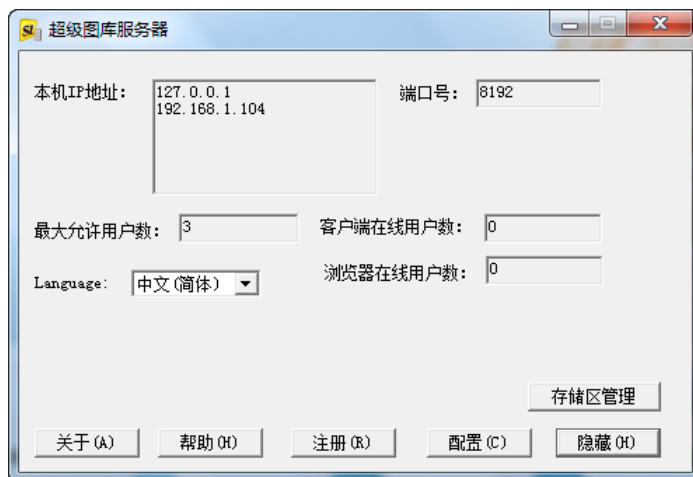
单击【测试】按钮，若“服务器”、“用户 ID”、“密码”填写正确，则测试连接成功，



单击【确定】按钮，在“SQL Server 数据库连接参数”配置界面，单击【确定】按钮，开始创建数据库。数据库创建完成后，打开 SQL Server 数据库，在“对象资源管理器中”，可以看到已经创建了一个名称为“superlibData”的数据库。



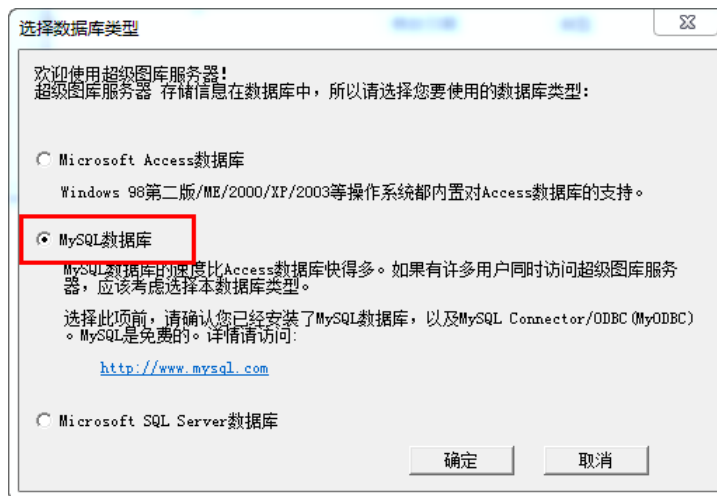
第十一步：进入“服务端主界面”，完成安装。



### (三) 选择 MySQL 数据库

在安装服务器端软件前，请确保已安装了 MySQL 数据库，并且安装了 Mysql ODBC 驱动程序 5.1。

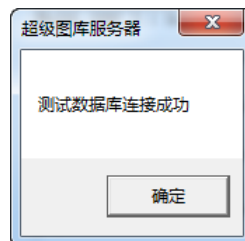
在“选择数据库类型”界面，选择【Microsoft SQL Server 数据库】，单击【确定】按钮继续。



进入“MySQL 数据库连接参数”界面，如下图所示：

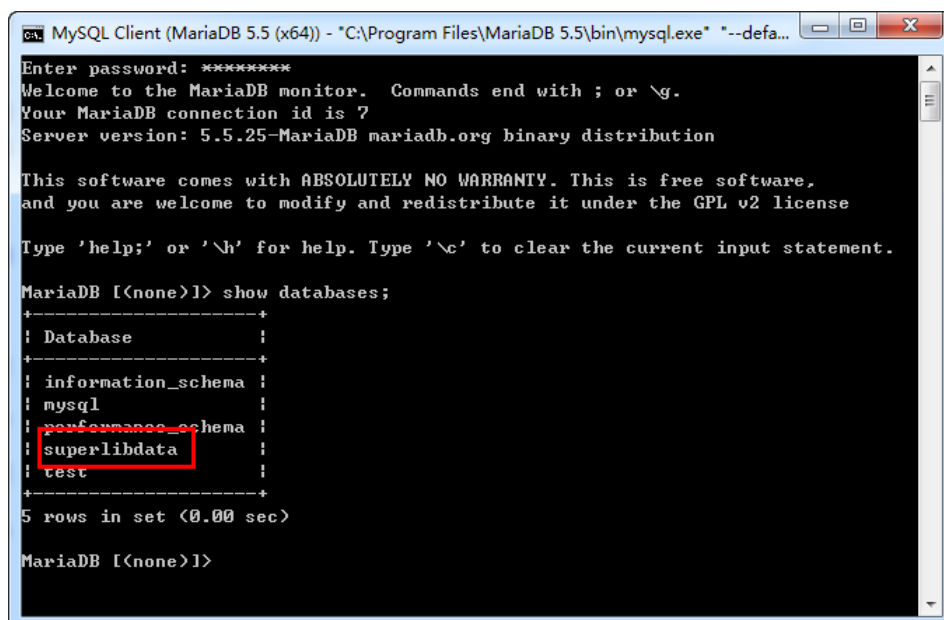


填写相关内容，单击【测试】按钮，若测试连接成功，则弹出如下对话框：



连接测试成功后，在“MySQL 数据库连接参数” 节目，单击【确定】按钮，完成配置。

查看 MySQL 中数据库信息，发现 superlibdata 数据库建立完毕，如下图所示：



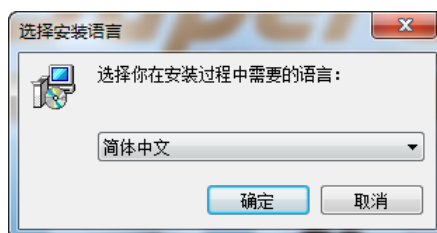
### 1.3 控制台程序安装

第一步：运行【安装程序.exe】，选择【安装控制台软件】按钮开始安装。

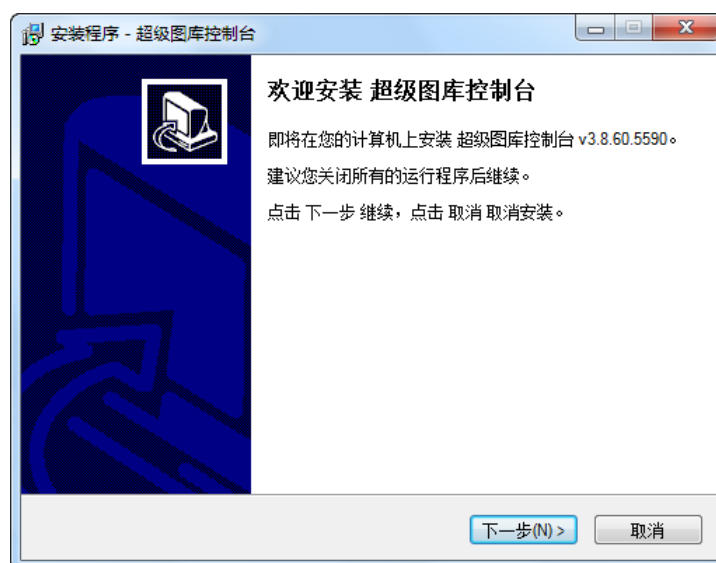




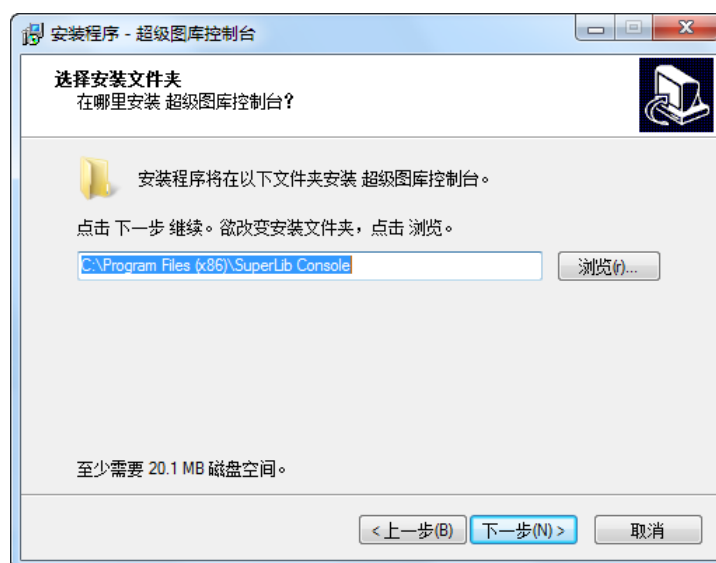
第二步：进入语言选择页面，提示用户选择安装语言，用户可以通过【下一步】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。



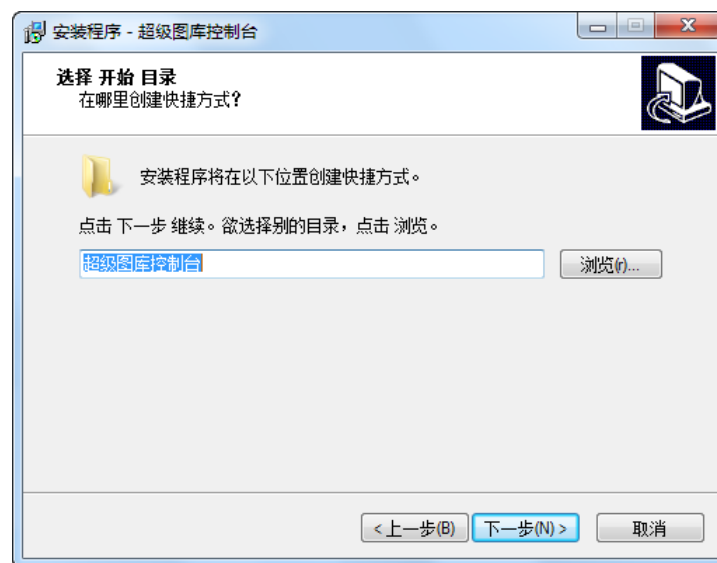
第三步：进入安装程序欢迎界面，提示用户安装超级图库控制台软件的版本信息意见相关建议，用户可以通过【下一步】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。



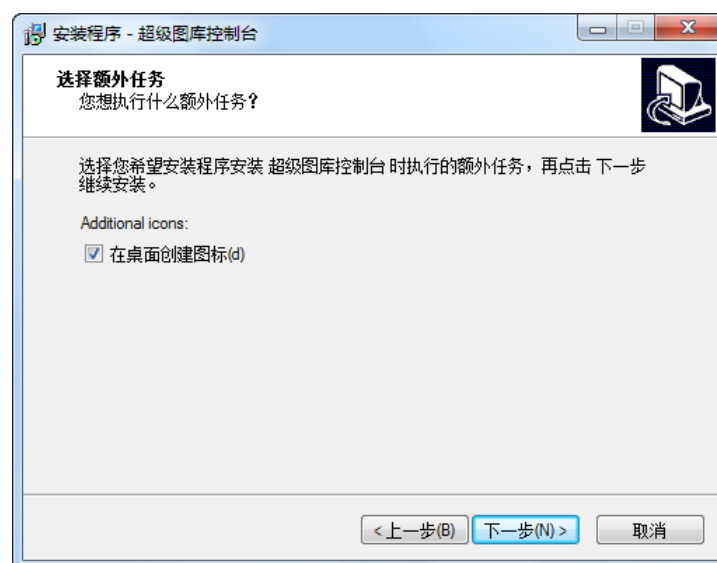
第四步：进入“选择安装文件夹”界面，用户可选择控制台程序安装目录，单击【下一步】按钮继续安装。



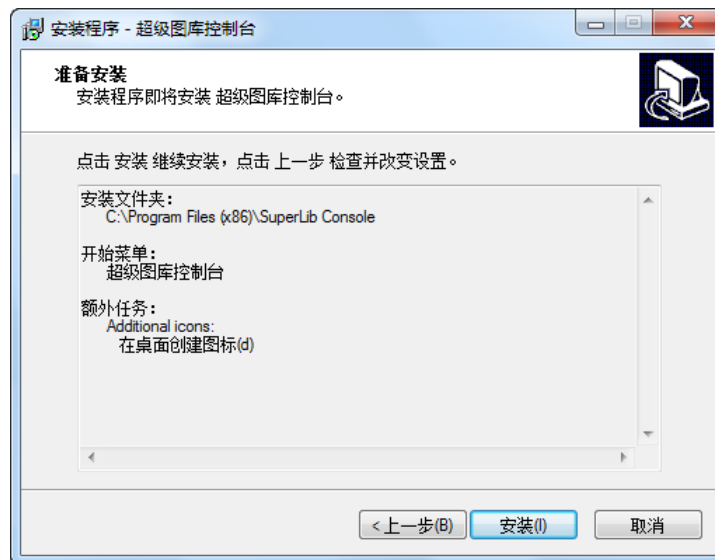
第五步：进入“在开始目录创建快捷方式”界面，用户可选择快捷方式创建的目录，单击【下一步】按钮继续安装。



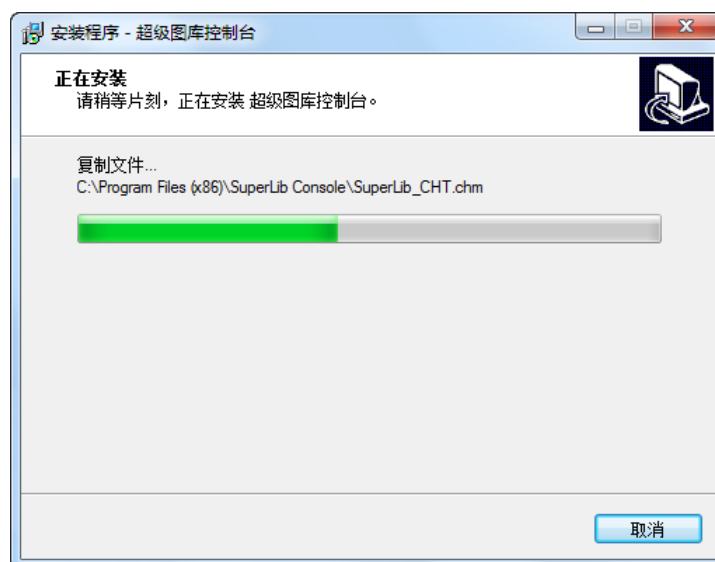
第六步：进入“选择额外任务”界面，用户可选择是否创建桌面图标，单击【下一步】按钮继续安装。



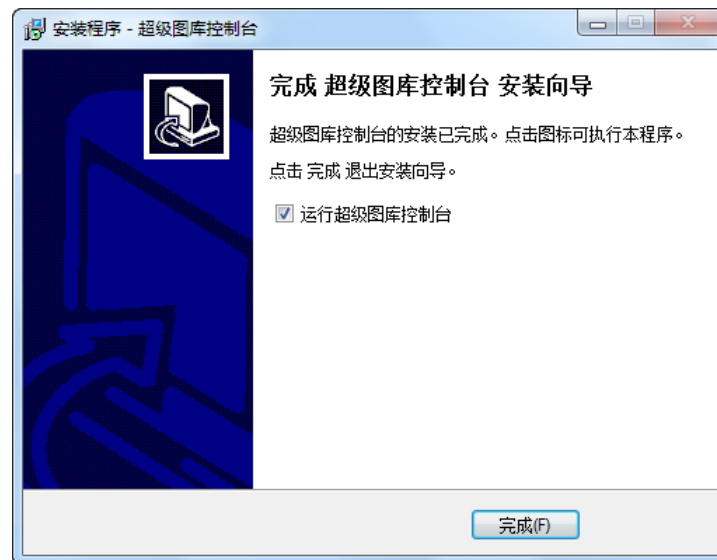
第七步：“准备安装”界面，列出了前几步的整体配置，单击【安装】按钮进行安装。



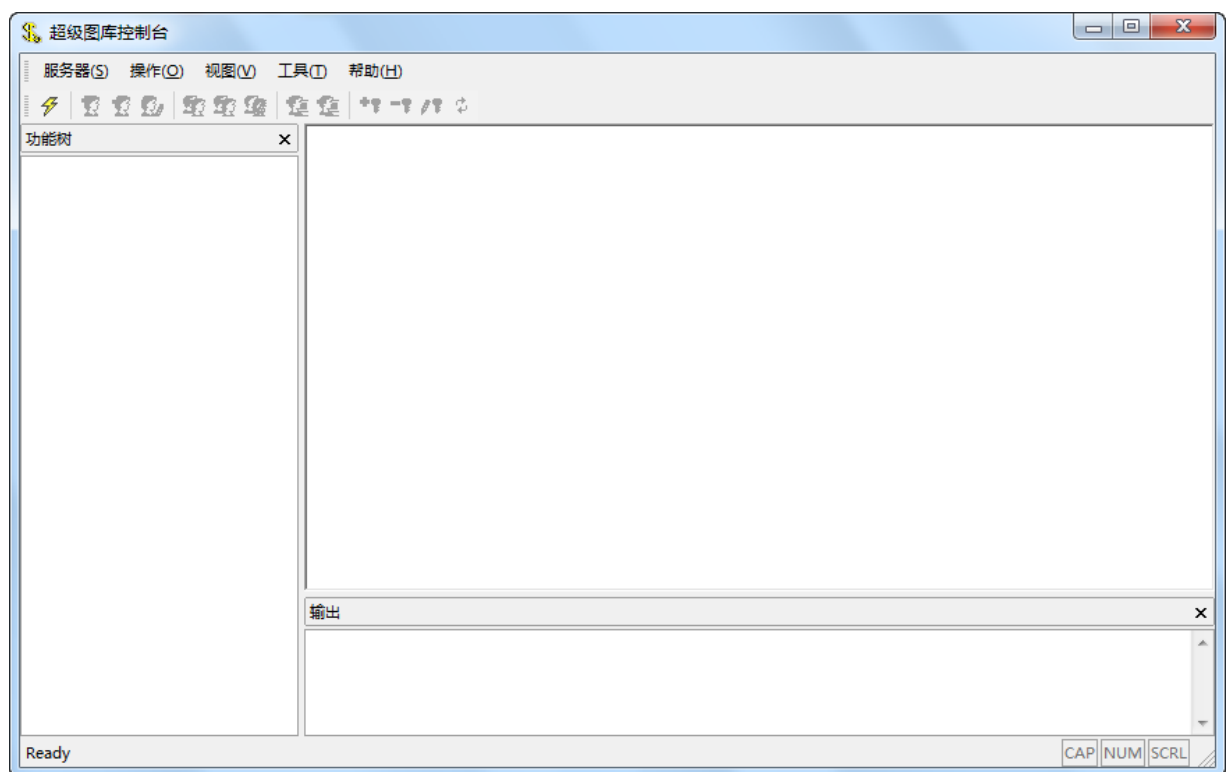
第八步：显示安装过程，界面列出了控制台程序文件的安装过程信息。



第九步：安装完成，默认勾选【运行超级图库控制台】选项，单击【完成】按钮运行控制台程序。



第十步：进入“超级图库控制台”主界面，安装完成。

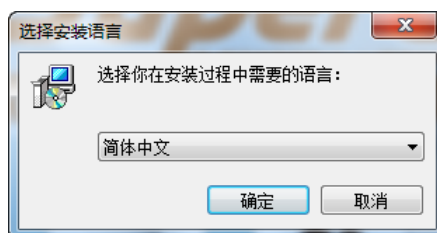


## 1.4 客户端安装

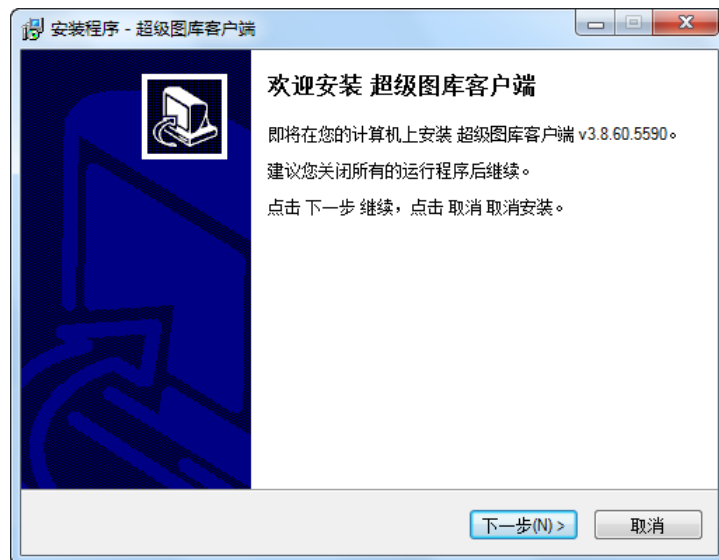
第一步：运行【安装程序.exe】，选择【安装客户端软件】按钮开始安装。



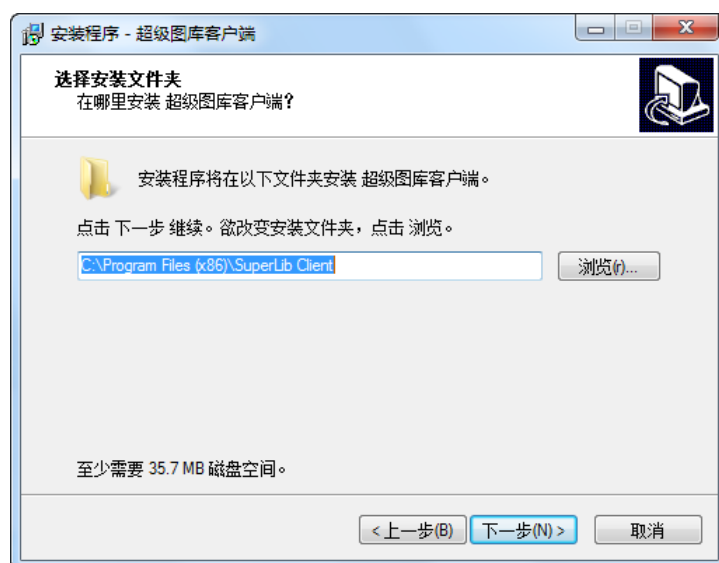
第二步：进入语言选择页面，提示用户选择安装语言，用户可以通过【下一步】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。



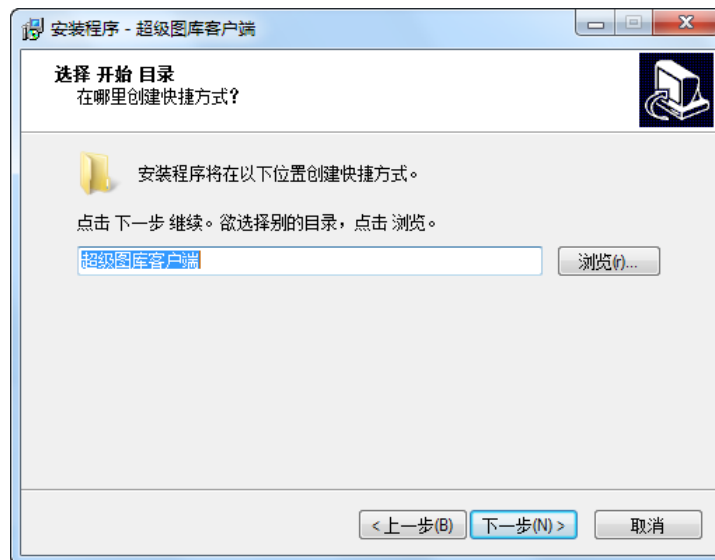
第三步：进入安装程序欢迎界面，提示用户安装超级图库客户端软件的版本信息意见相关建议，用户可以通过【下一步】按钮继续安装，还可以通过【取消】按钮退出安装过程。



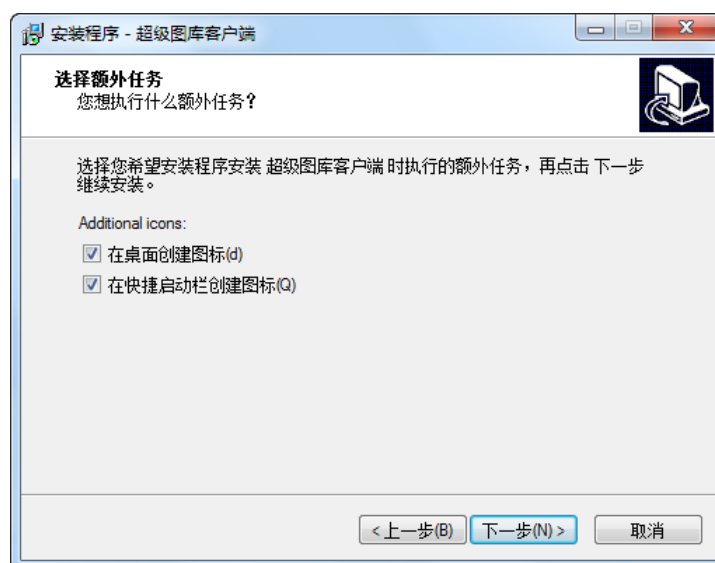
第四步：进入“选择安装文件夹”界面，用户可选择客户端程序安装目录，单击【下一步】按钮继续安装。



第五步：进入“在开始目录创建快捷方式”界面，用户可选择快捷方式创建的目录，单击【下一步】按钮继续安装。

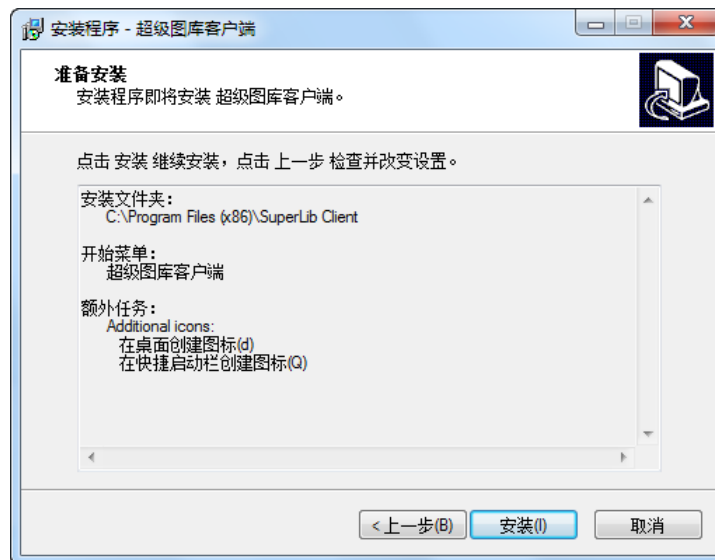


第六步：进入“选择额外任务”界面，用户可选择是否创建桌面图标和启动栏图标，单击【下一步】按钮继续安装。

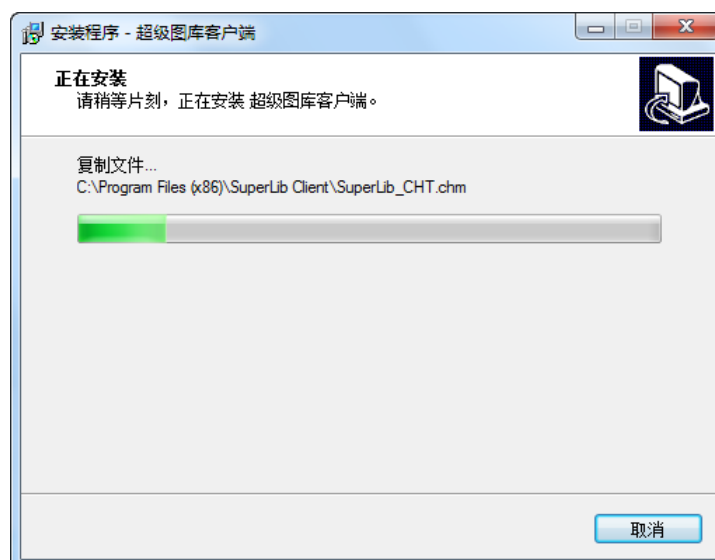


第七步：“准备安装”界面，列出了前几步的整体配置，单击【安装】按钮进行安装。

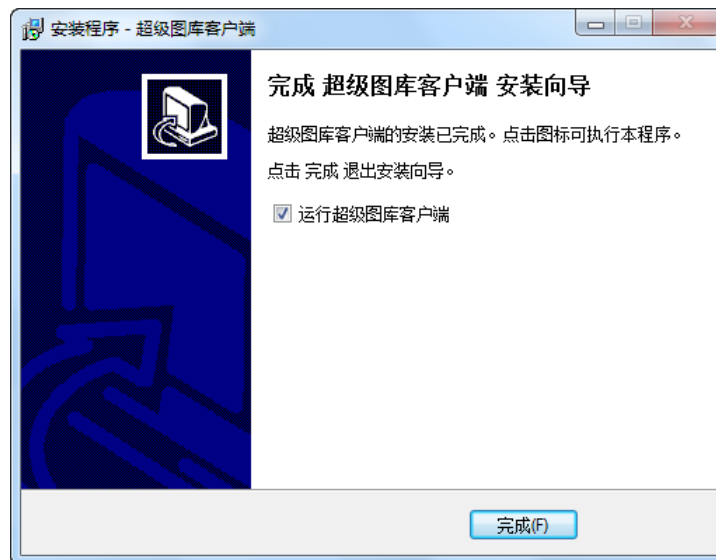




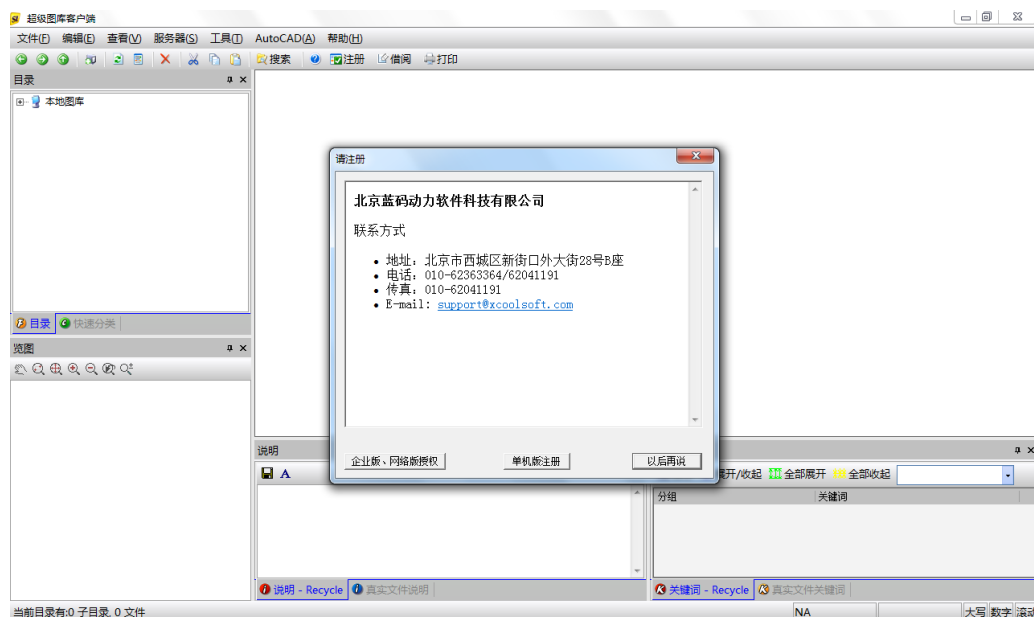
第八步：显示安装过程，界面列出了客户端程序文件的安装过程信息。



第九步：安装完成，默认勾选【运行超级图库客户端】选项，单击【完成】按钮，即可运行客户端程序。

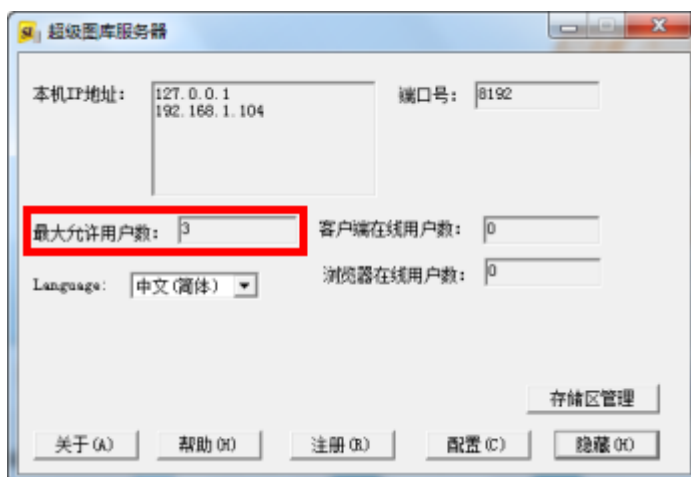


第十步：进入“超级图库客户端”主界面及“客户端授权、注册”界面，客户端安装完成。

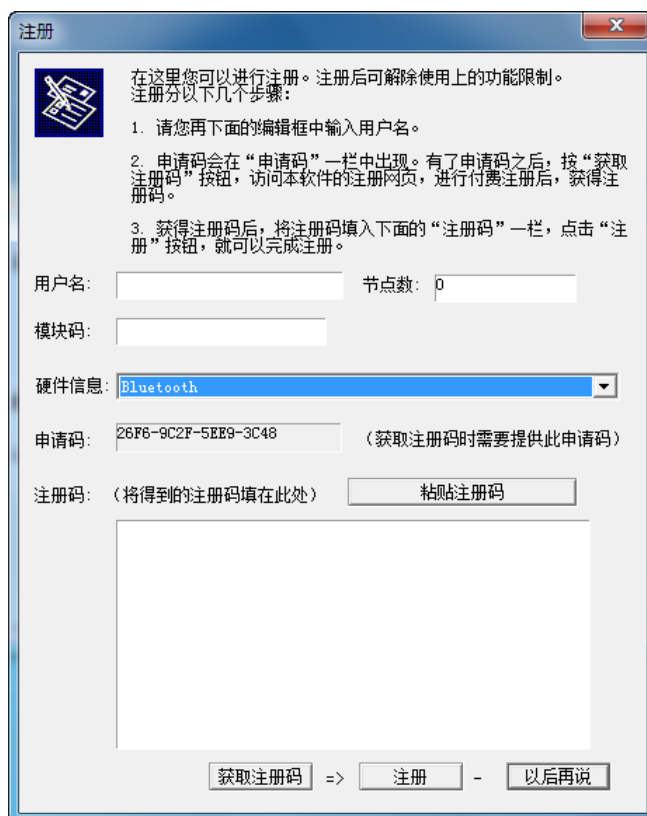


## 1.5 软件注册

超级图库管理软件网络版安装完毕后，只是提供试用功能，最大允许用户数为 3，如下图所示：



在服务器界面上，单机【注册】按钮，弹出注册界面，如下图所示：



注册界面中，【节点数】表示服务器可以支持的同时访问的最大的客户端数量；【模块码】表示软件中对特殊模块的支持情况，在版本 3.8.60 中，模块码为 1 时，"相似图片查找"模块激活。为 0 时，"相似图片查找"模块处于试用状态；【硬件信息】表示服务器端软件绑定的网卡。

注册流程为：

第一步：单击【获取注册码】，或登录蓝码动力软件科技有限公司官网 <http://www.xcoolsoft.com>，点击【软件购买】链接，根据官网提供的联系方式，联系公司进行购买。购买时，用户根据自身需求，明确节点数和模块功能，并提供软件申请码。签订合同后，公司将交付软件注册码。

第二步：在注册界面，依次填写“用户名”、“节点数”、“模块码”信息，将注册码粘贴到“注册码”框中，单击【注册】按钮进行注册。



注册

在这里您可以进行注册。注册后可解除使用上的功能限制。  
注册分以下几个步骤：

1. 请您再下面的编辑框中输入用户名。
2. 申请码会在“申请码”一栏中出现。有了申请码之后，按“获取注册码”按钮，访问本软件的注册网页，进行付费注册后，获得注册码。
3. 获得注册码后，将注册码填入下面的“注册码”一栏，点击“注册”按钮，就可以完成注册。

用户名: mxf 节点数: 5

模块码: 1

硬件信息: Intel(R) 82567LF Gigabit Network Connection

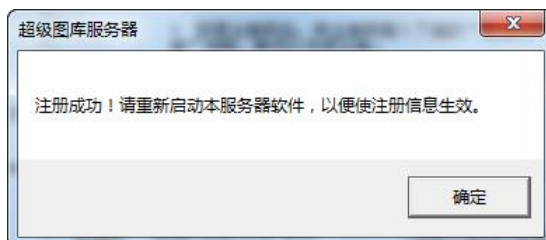
申请码: B59E-7C2A-2C2E-ACF4 (获取注册码时需要提供此申请码)

注册码: (将得到的注册码填在此处) 粘贴注册码

CB07B8F3030EED1501100000294026888200000000100000  
001000003DEB2966FC602C35549B52CDEA2D960CF4FB728C  
7D617E47739339D70A1E4D1FB4CBFD020C968BC34617AA5E  
5F495898AA52C685817B6F02BABCFF211565783796A2CF8D  
53BB92A5C2EFC290794A3440061E88DF838B41AAD22F6986  
D98CB059C3F38D22E3723328AF3DCD2D1145F1A8580DBACA  
79A05AB2C61E37B5C6C7FA92B488D3AD9B7DOCC417987BA  
BA99DFCF184486C1EBDCF98CC3CE855A3B193DD8F9F91D94  
8027FD403FA1048075E107EE821A2A858ABCC3655A458CTA  
3DBF80C7C39D00F364C3EC0A0509D8A75CF67F2D15B906E4  
E9BE67A3C485AC1B5C20E4275CA1044764170B3529F47D27  
D0DCBF6B86FAF457EFF6CB8F3034B5F366E0FAA

获取注册码 => 注册 以后再说

第三步：注册成功后，系统弹出“注册成功”界面，提示重新启动服务器软件，使注册信息生效。重启后，软件注册完毕。



注意：软件注册后，系统将绑定服务器 CPU 和网卡硬件信息，更换服务器上述两类硬件设备，将导致服务器软件不可用，需重新申请注册码，进行注册。

## 2 服务器端操作说明

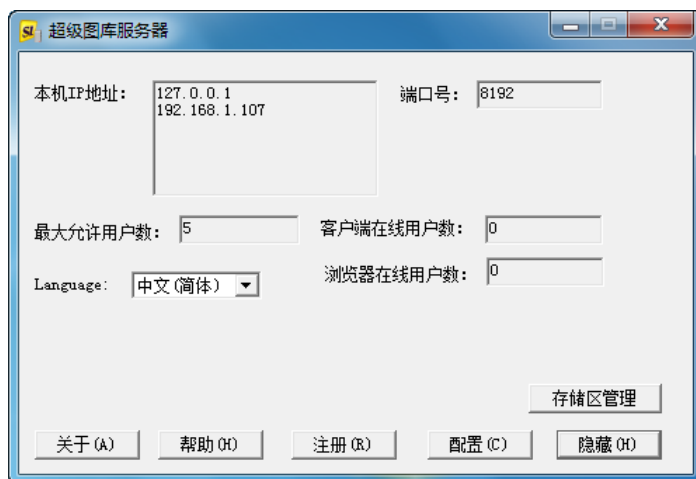
系统服务器端是超级图库管理软件（网络版）的核心部分，承载了与管理控制台、客户端通信和信息存储管理等核心功能。

### 2.1 操作界面

依次选择【开始】/【程序】/【超级图库服务器】/【超级图库服务器】，或者双击桌面【超级图



库服务器】图标，启动系统服务器端软件，进入服务器端操作界面，如下图所示：



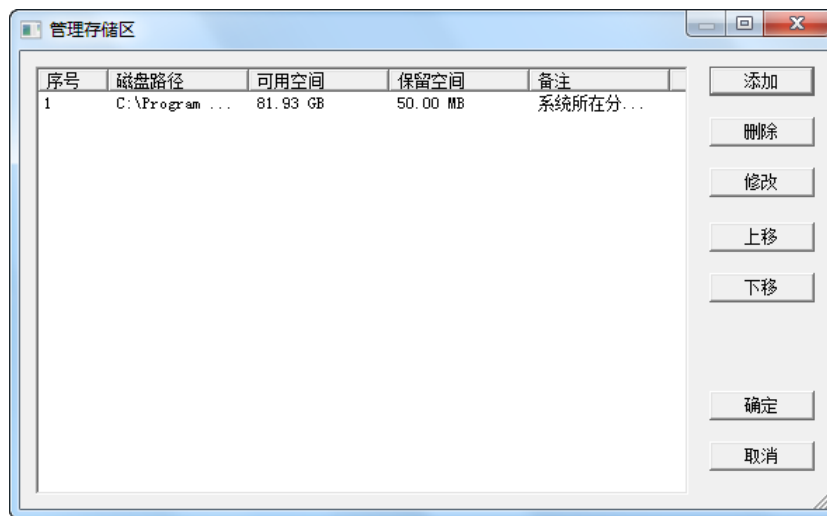
服务器端界面可分为上、下两个主要部分。

界面上边部分是服务器主要配置的显示区，显示了服务器端的 IP 地址、端口号、最大允许用户数、客户端在线用户数、语言、浏览器在线用户数信息。

界面下边部分是服务器配置区，列出了 6 个功能按钮：存储区管理、关于、帮助、注册、配置、隐藏。

### 2.2 存储区管理

用于管理系统在服务器硬盘上存储超级图库管理系统中文件的区域。点击【存储区管理】按钮，进入存储区管理界面，如下图所示：



在存储管理区页面列表中，显示当前系统存储区的序号、磁盘路径、可用空间、保留空间、备注信息。上图中，显示的是系统默认的存储区，系统默认存储区路径为系统安装路径。

以下是对各个选项的具体说明：

【序号】：显示存储区域的编号

【磁盘路径】：显示存储区域位于服务器具体的磁盘位置

【可用空间】：显示当前存储区所在的磁盘分区的剩余空间

【保留空间】：保留空间是指程序给当前存储区所在的磁盘分区保留的可用空间。设置保留空间是为了给操作系统或其它应用程序预留必要的可用磁盘空间，避免因全部磁盘空间都被图库系统占用后造成操作系统或其它应用软件无法运行。如果当前存储区与操作系统位于同一磁盘分区，建议将保留空间设置为 1G；如果位于其它磁盘分区，建议设置为 200M 以上。

【备注】：显示备注信息

说明：系统支持多个存储区，在存储文件时，系统按照存储区的序号顺序，将文件存储到排序最前的存储区中，当该存储区可用空间小于保留空间时，系统将自动将文件保存到下一个存储区中。如果用户删除了图库系统中的内容，释放了一些存储区的空间，系统会自动调配，重新利用这些存储区的剩余空间。

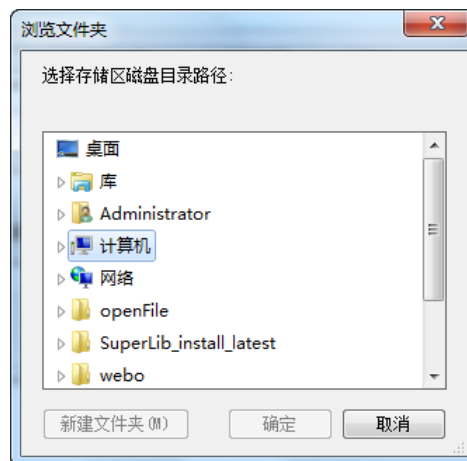
### 2.2.1 添加存储区

该功能用于添加一个存储区。

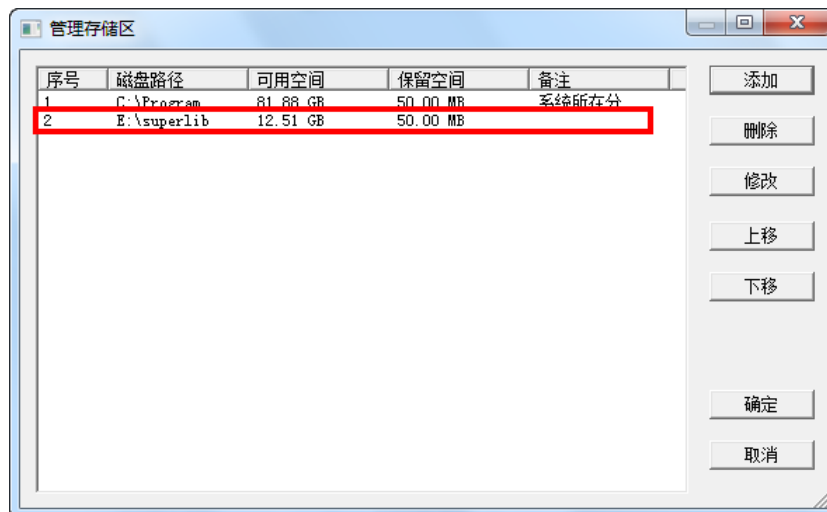
点击【添加】按钮，进入添加的存储区属性配置界面，如下图所示：



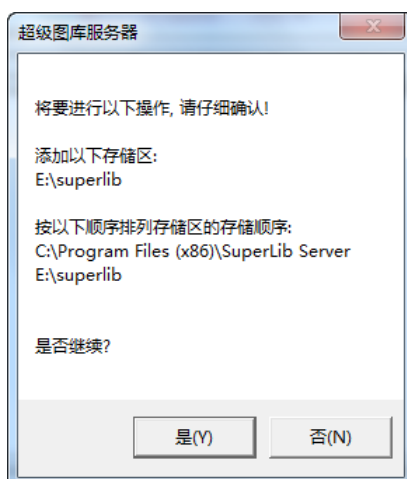
单击【浏览】按钮，选择新建存储区的磁盘路径，



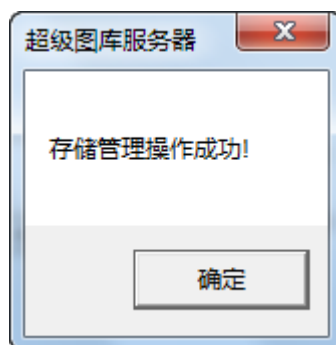
设置“保留空间”，单击【确定】按钮，返回【存储区管理】界面，左侧存储区列表中列出了新添加的存储区的信息，如下图所示。



单击【确定】按钮，弹出确认添加对话框，如下图所示：



单击【是（Y）】，添加成功。



说明：存储区存储了系统较多的文件，建议系统存储区配置为非服务器操作系统分区。

### 2.2.2 修改存储区

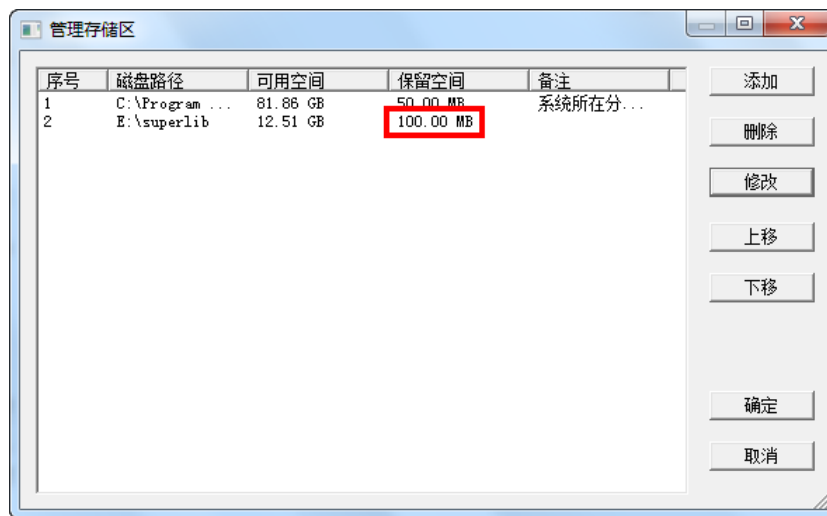
该功能用于修改已存在的存储区的属性。

在【存储区管理】界面，单击选择左侧列表中的一个“存储区”，单击【修改】按钮，弹出【存储区属性】界面

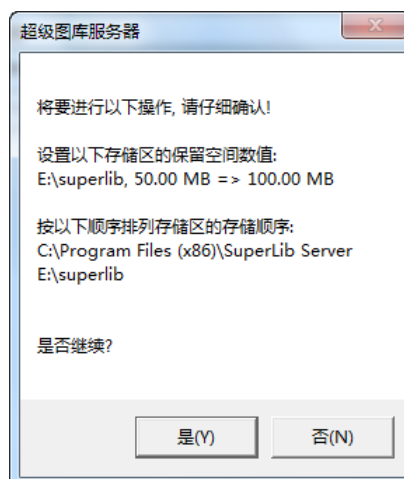


修改“磁盘路径”和“保留空间”属性值后，单击【确定按钮】，返回【存储区管理】界面





左侧存储区列表中，该存储区的信息被修改，单击【确定】按钮，弹出确认修改对话框

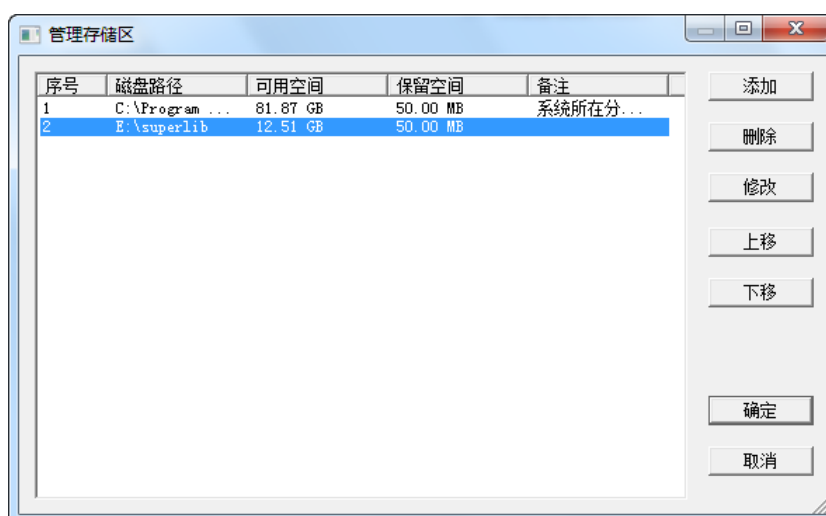


单击【是(Y)】，存储区修改完毕。

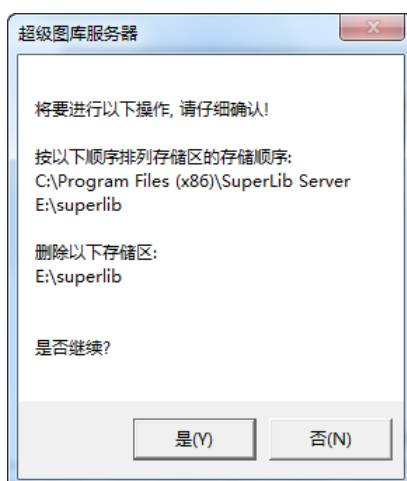
### 2.2.3 删除存储区

该功能用于删除一个已存在的存储区。

在【存储区管理】界面中，单击选择左侧列表中的一个“存储区”，单击【删除】按钮，



左侧存储区列表中，该存储区的信息被删除，单击【确定】按钮，弹出如下对话框



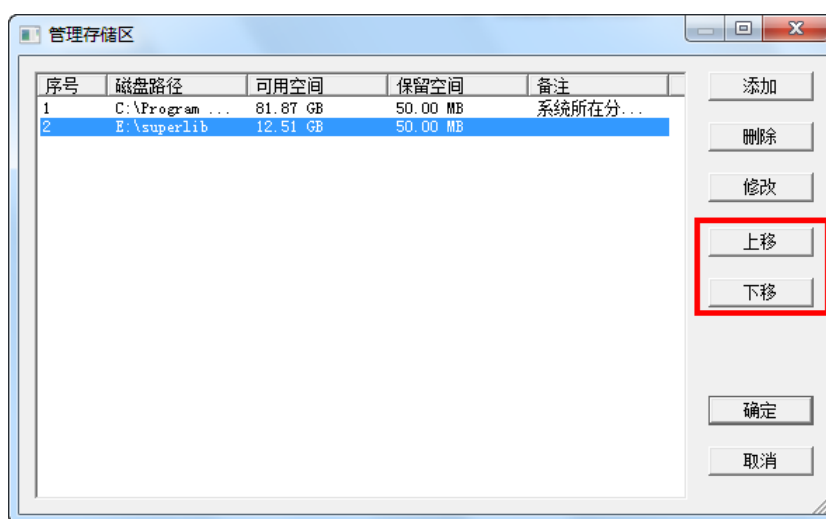
单击【是 (Y)】，确认删除。

说明：删除存储区功能只是在系统中指明某一存储路径不再作为系统的存储区域，在磁盘中，该文件夹并没有被删除。

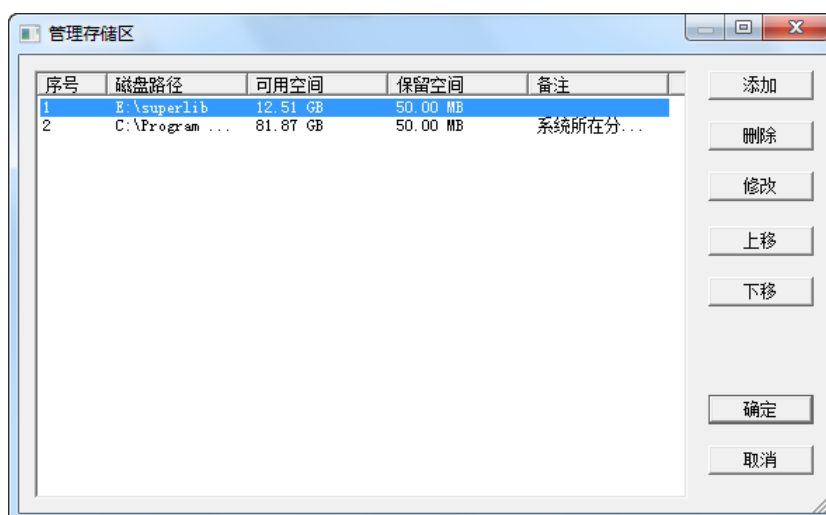
#### 2.2.4 移动存储区

该功能用于更改存储区的序号，进而改变系统文件的存储顺序。

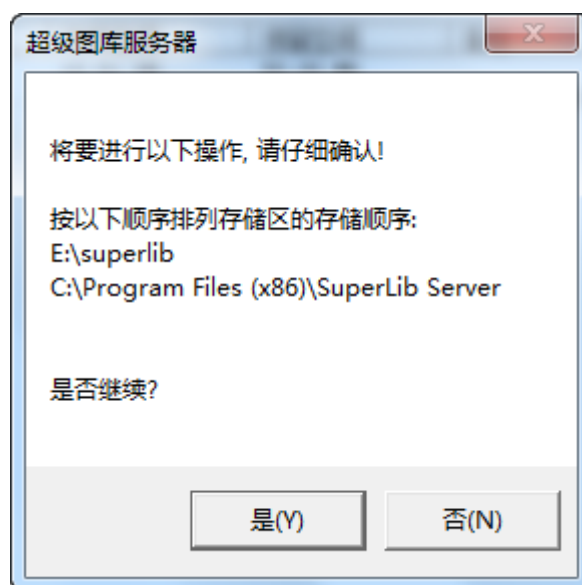
在【存储区管理】界面，单击选择左侧列表中的一个“存储区”，单击【上移】或者【下移】按钮，进行存储区上下移动



下图中，左侧存储区列表显示了 2 号存储区上移后，序号变为 1



单击【确定】按钮，弹出确认移动对话框，



单击【是(Y)】，更改存储区的存储顺序。

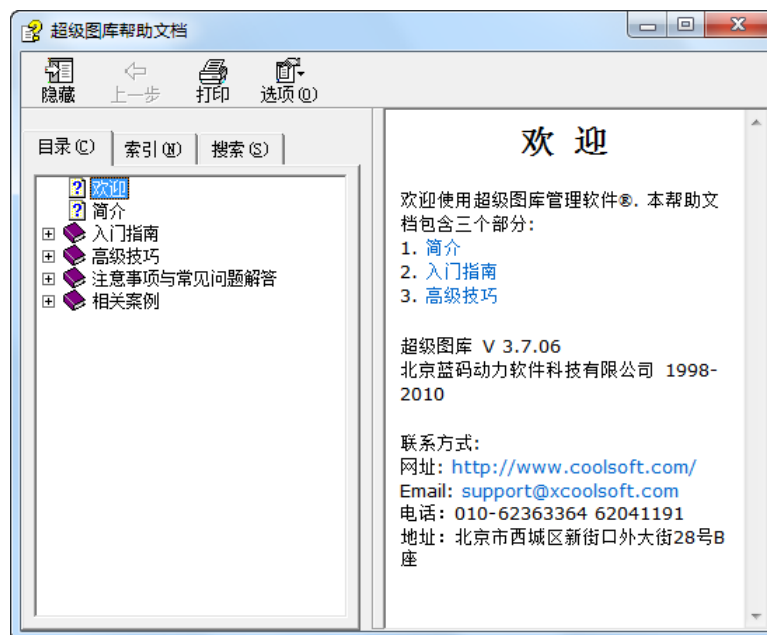
## 2.3 关于

用户通过该功能可产看服务器端软件版本信息以及研发单位蓝码动力软件科技有限公司的地址、电话、网址信息。



## 2.4 帮助

用户通过该功能看查看使用帮助。

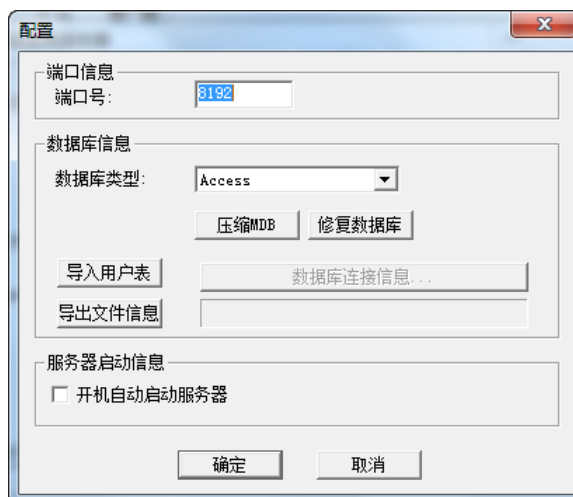


## 2.5 注册

同 1.5 节【软件注册】

## 2.6 配置

在服务器端操作界面，单击【配置】按钮，进入配置界面，如下图所示



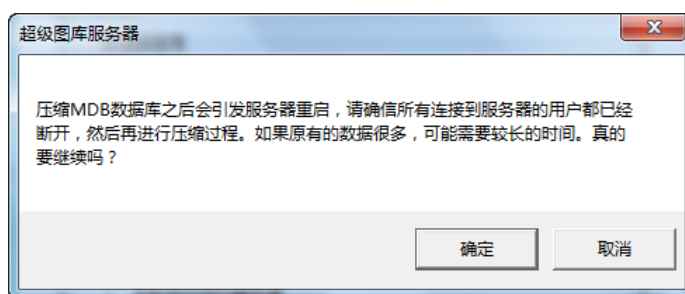
配置界面包括三个部分：端口信息、数据库信息、服务器启动信息。数据库信息部分又包含三个功能：数据库的压缩与修复、导入用户表、导出文件信息。

### 2.6.1 端口信息

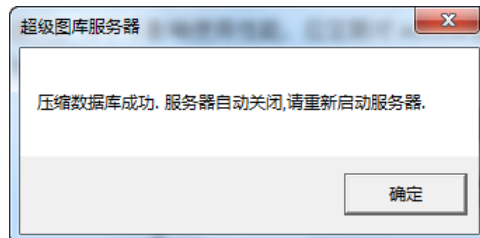
【端口信息】：端口号是指服务器端与管理控制台、客户端进行通信的 TCP/IP 的端口编号。系统默认使用的端口号为 8192，用户根据实际需要可更改端口号。另外，若服务器上安装了防火墙，应在防火墙中设置系统使用的端口为允许通信。

## 2.6.2 数据库信息

【压缩 MDB】：如果服务器端使用的 ACCESS 数据库，在经过长时间的使用后，ACCESS 数据库文件将会变的很大。为了不影响使用性能，应定期对 ACCESS 数据库进行压缩。使用方法为：在“数据库类型”下拉菜单中选择“Access”，单击【压缩 MDB】按钮，弹出如下对话框



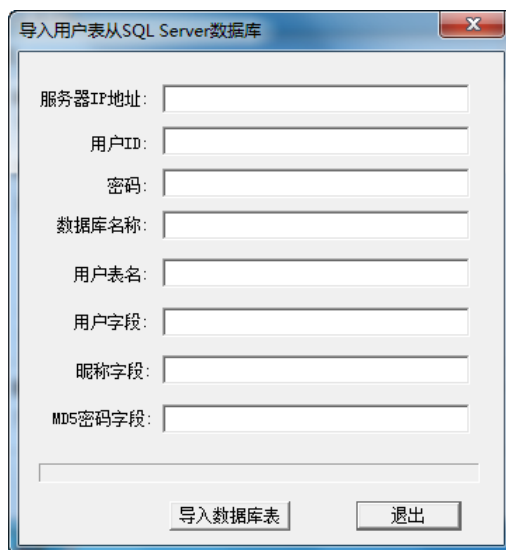
根据提示对话框内容，在压缩数据库之前，为防止破坏用户操作或影响压缩，应确保所有连接到服务器的用户都已经断开；如果数据库包含数据量大，则压缩时间较长。单击【确定】按钮，进行压缩。压缩成功后，系统弹出如下对话框



单击【确定】按钮，服务器自动关闭，依次选择【开始】/【程序】/【超级图库服务器】/【超级图库服务器】，或者双击桌面【超级图库服务器】图标，重新启动系统服务器端软件。

【导入用户表】功能用于从一个现有的 SQL Server 数据表中导入用户信息。例如：在公司的某个应用系统中，已经存在了员工的信息（员工名、昵称和登录密码），使用【导入用户表】，可以将员工的信息导入到超级图库管理系统中，那么员工就可以利用原来系统中的用户名、密码等信息来使用图库管理系统。

单击【导入用户表】弹出【导入用户表从 SQL Server 数据库】，如下图所示：



【服务器 IP 地址】：填写 SQL Server 数据库服务器 IP 地址

【用户 ID】：填写 SQL Server 数据库服务器登录用户名称

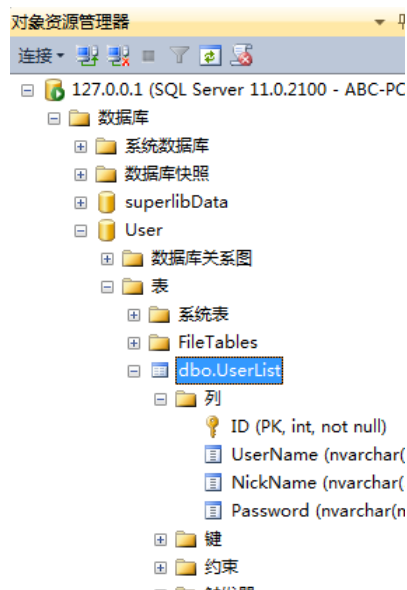
【密码】：填写 SQL Server 数据库服务器登录用户名称对应的密码

【数据库名称】：填写 SQL Server 数据库的名称

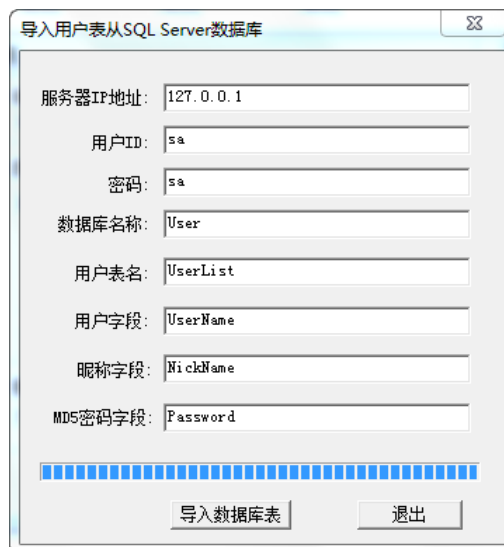
【用户表名】：填写数据表的名称

【用户字段】、【昵称字段】和【MD5 密码字段】：分别填写数据表中，存储“用户名称”、“昵称”、“MD5 密码”的字段名称。

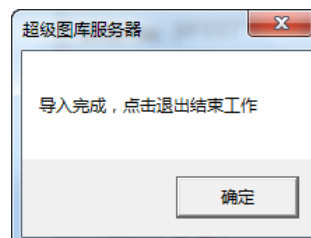
例如：在本地 SQL Server 数据库服务器，User 数据库中，UserList 数据表存储了用户的基本信息，UserList 数据表中，存储“用户名称”、“昵称”、“MD5 密码”的字段名称分别为：UserName、NickName、Password，



在【导入用户表从 SQL Server 数据库】界面中，填入如下信息：



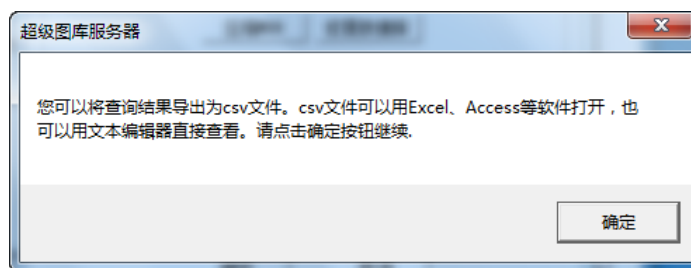
单击【导入数据库表】，如果填写都成功，则弹出“导入完成”界面



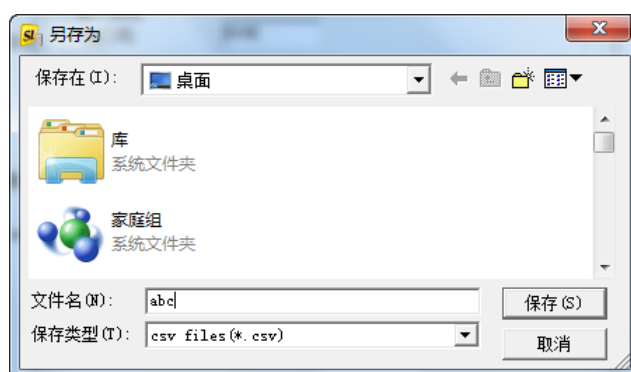
【导出文件信息】将数据库中文件信息导出为 CSV 文件。



单击【导出文件信息】按钮



单击【确定】按钮，



单击【保存】，即生成了 abc.csv 文件，该文件中保存了文件的“父目录路径”、“文件名”、“入库时间”等信息。

### 2.6.3 服务器启动信息

勾选【开机自动启动服务器】单选框，则图库服务器端程序在系统服务器启动后自动启动；若不勾选，则需手动启动图库管理系统服务器端程序。

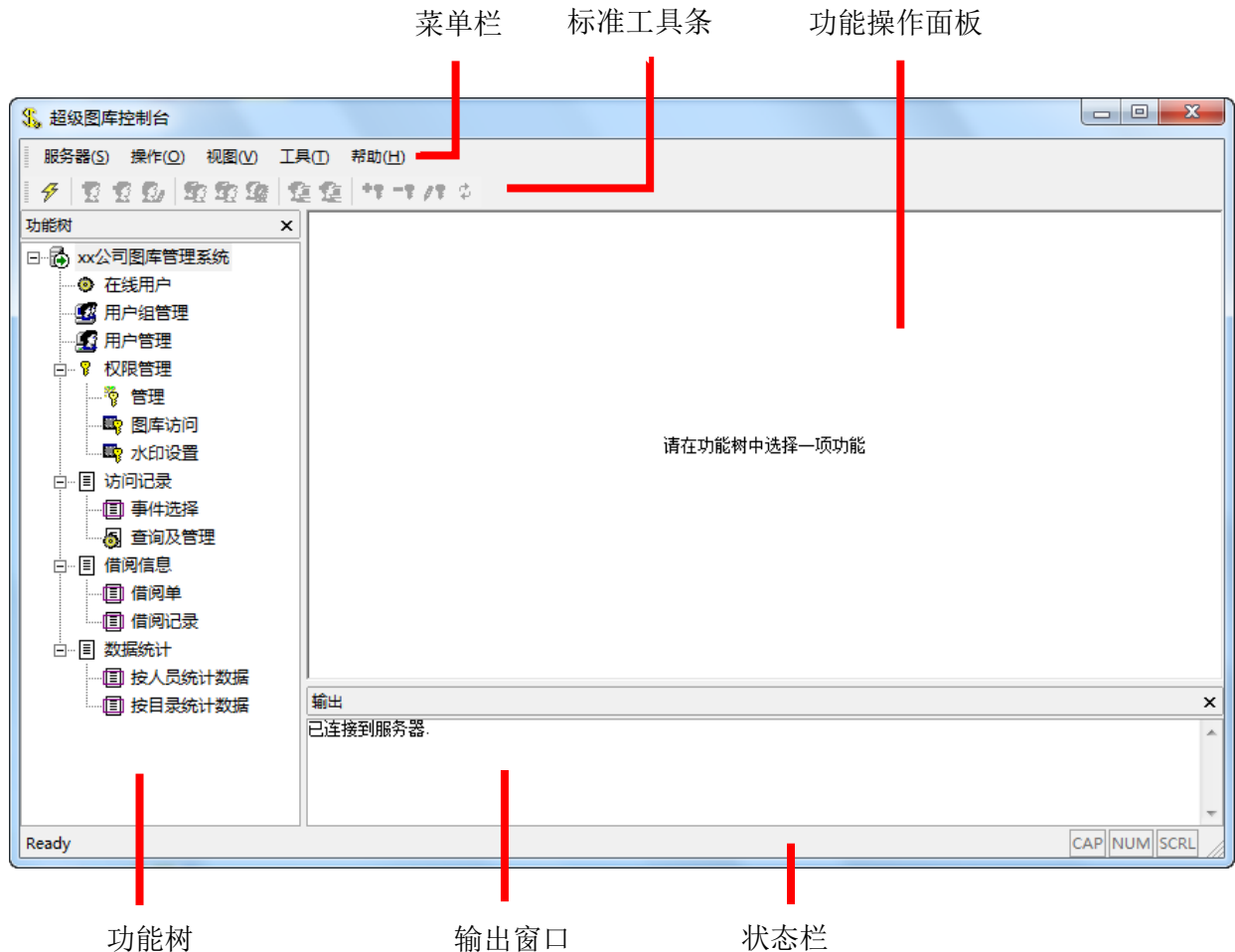
## 2.7 隐藏

用户通过该功能可以最小化服务器端系统界面到系统托盘。

## 3 控制台操作说明

控制台软件是在网络上管理超级图库管理软件服务器、客户端的管理工具。通过管理控制台可以直观的查看、管理系统中服务器的实时状态信息、用户与用户组信息、用户权限、访问记录、统计数据等等。

### 3.1 窗口与面板概览



管理控制台界面包括六个部分：菜单栏、快捷工具栏、功能操作面板、功能树、输出窗口和状态栏。

菜单栏：服务器、操作、视图、工具、帮助

标准工具条图标识别：

 连接服务器

 添加用户

 删除用户



修改用户



添加用户组



删除用户组



修改用户组



添加管理员



删除管理员



添加权限成员（图库文件添加具有权限的成员）



删除权限成员（图库文件删除具有权限的成员）



修改权限成员（图库文件修改具有权限的成员）



刷新

功能树：以树型结构显示了控制台程序的功能。

功能操作面板：在功能树中选择某项功能，则能够在功能操作面板中进行具体操作。

输出界面：显示系统输出信息。

状态栏：显示系统当前状态信息。

### 3.1.1 【服务器】菜单

【服务器】菜单是管理员管理服务器的操作选项，包含【连接服务器】一个选项，选择该选项可一个新的图库服务器，或者连接至一个已有的图库服务器。

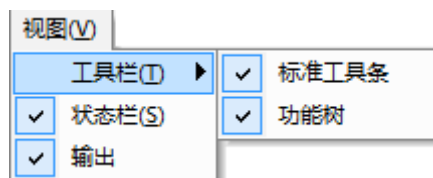
【连接服务器】功能见 3.2 节。

### 3.1.2 【操作】菜单

在功能树中，选中某功能时，在【操作】菜单中，则会列出该功能提供的所有操作选项。

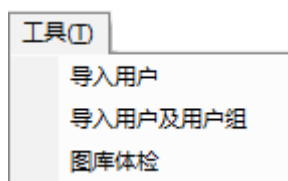
### 3.1.3 【视图】菜单

用户可以根据需要来设置管理控制台各个面板显示与否。



### 3.1.4 【工具】菜单

工具菜单包含导入用户、导入用户和组、图库体检等。

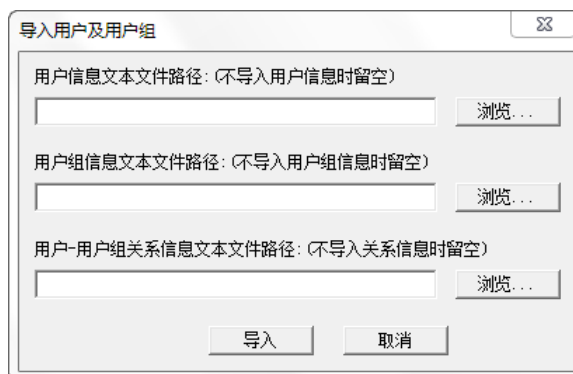


**【导入用户】**：从一个固定格式的文本文档中导入用户信息。文本文档格式参见**【导入用户及用户组】**。

**【导入用户及用户组】**：从一个固定格式的文本文档中导入用户和用户组及其隶属关系。

系统中，添加用户的标准方法是通过控制台**【功能树】**的**【用户管理】**中的**【添加用户】**功能来实现。但这种方法只能一个一个地添加用户，对于一个拥有几百甚至上千用户的单位来说，添加用户信息就是一项繁琐的工作。目前大中型的企业或单位通常已经在某些软件系统中输入了用户信息，例如 windows 域服务器中的用户信息，内部网站或 OA 系统的用户信息等。如果能将这些已有的用户信息直接导入到超级图库服务器中，就避免了繁重的手工输入用户信息工作。**【导入用户及用户组】**功能将其它软件系统中的用户信息、用户组信息及它们之间的隶属关系导入到超级图库中，从而很好的解决了上述问题。

单击**【导入用户及用户组】**，弹出功能界面，如下图所示：



可以看到，执行导入用户及用户组的操作，需要三个文本文件：用户信息文本文件、用户组信息文本文件、用户-用户组关系信息文本文件。如果只需要导入用户信息，可以只填写用户信息文本文件的路径，其余留空；同样，可以只导入用户组信息，或只导入用户-用户组关系。

### 用户信息文本文件的格式

用户信息文本文件由若干行组成，每行包含一个用户的信息，每行的格式为

**用户名, 密码, 姓名, 描述**

例如：

```
"Administrator234","1234567","张三","图库管理员"
"lis","1234567","李四",""
""wangw","1234567","王五",""
```

### 用户组信息文本文件的格式

用户组信息文本文件由若干行组成，每行包含一个用户组的信息，每行的格式为：

**用户组名, 描述**

例如：

```
"院办公室","在二层"
"人力资源部",""
"财务部",""
```

### 用户-用户组关系信息文本文件的格式

用户-用户组关系信息文本文件由若干行组成，每行包含一个关系信息，每行的格式为：

**用户组名, 成员名称, 成员是否用户组**

第三个数据项“成员是否用户组”，是时填 1，不是时填 0

例如：

```
"院办公室","zhangs",0
"人力资源部","lis",0
"财务部","wangw",0
"院办公室","车队",1
```

第 1 行表示用户 zhangs 是院办公室的成员；

第 2 行表示用户 lis 是人力资源部的成员；

第 3 行表示用户 wangw 是财务部的成员；

第 4 行表示用户组“车队”是“院办公室”的成员。

### 实例

【导入用户及用户组】功能是超级图库系统与企业其他应用系统中用户、用户组的一个接口，下面将用一个实例来说明如何在一个应用系统中如何产生用户信息文本文件、用户组信息文本文件、用户-用户组关系信息文本文件。

某大型设计院，用户一千多人，部门十多个。在其内部网站的数据库系统中，已有这些用户和部门的信息。现要求将这些信息导入到超级图库中。

这些信息存贮在 Microsoft SQL Server 数据库中，用户信息存在"User"表中，部门信息存在"Department"表中。"User"表的结构是：

字段名称	数据类型
UserName	文本
TrueName	文本
UserDepartmentID	数字
...	...

"Department"表的结构是：

字段名称	数据类型
DepartmentID	数字
Department	文本
...	...

可以看出，要判断一个用户隶属哪个部门，可以在 User 表中查找该用户的 UserDepartmentID，然后用该 UserDepartmentID 到 Department 表中找到部门名称（Department 字段）。

为了便于操作，首先将 User 表和 Department 表导出到一个 Access 数据库文件中，例如"info.mdb"。

在"info.mdb"中建立三个查询：User 查询、Department 查询、Relation 查询。

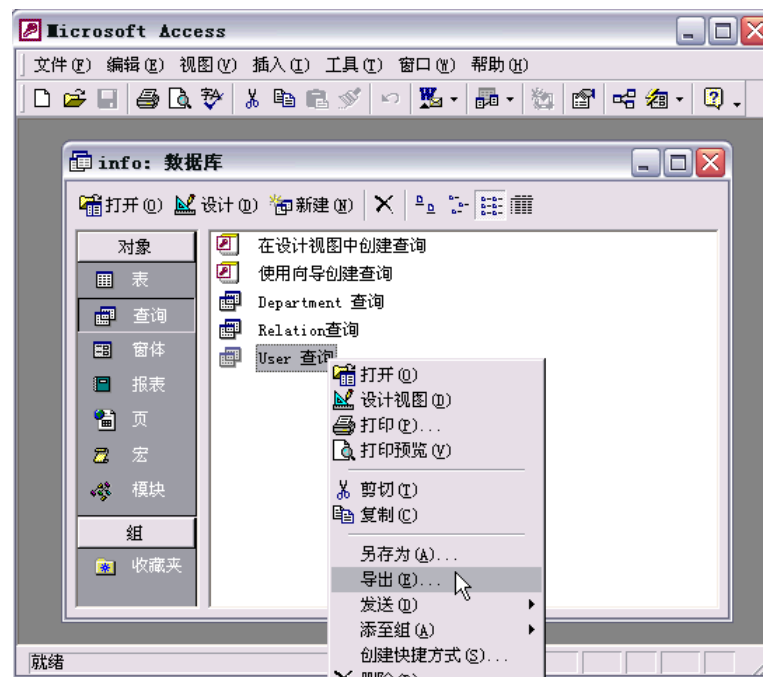
User 查询的 SQL 表达式为：SELECT [User].[UserName], "1234567" AS [password], [User].[TrueName], "" AS description FROM [User];

其中的"1234567"是预设的密码。

Department 查询的 SQL 表达式为：SELECT [Department].[Department], "" AS description FROM Department;

Relation 查询的 SQL 表达式为：SELECT [Department].[Department], [User].[UserName], 0 AS isGroup FROM Department, [User] WHERE [Department].[DepartmentID]=[User].[UserDepartmentID];

在【User 查询】上点鼠标右键，选择“导出”，如下图所示：



选择保存类型为“文本文件”，选择存放导出的文本的路径，单击【保存】按钮，如下图所示：



勾选【带分隔符-用逗号或制表符之类的符号分隔每个字段】选项，单击【下一步】，如下图所示：

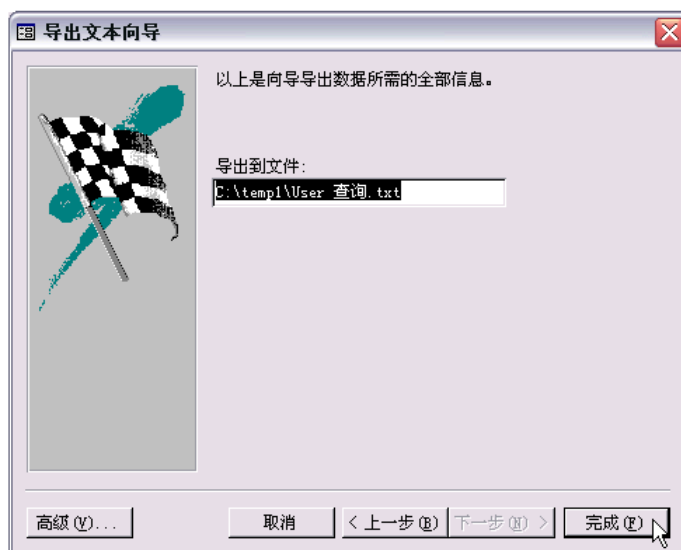


在“请选择字段分隔符”区域，选择【逗号】选项，“文本识别符”选择双引号，单击【下一步】，如下图所示：



单击【完成】按钮，如下图所示：





单击【确定】按钮，如下图所示：



这样我们就得到了用户信息文本文件“User 查询.txt”。用同样的方法得到用户组信息文本文件“Department 查询.txt”、用户-用户组关系信息文本文件“Relation 查询.txt”。

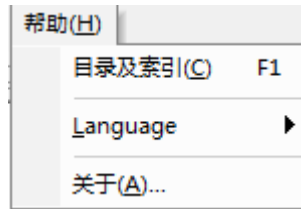
将这些文本文件路径填入超级图库控制台的【导入用户和用户组】对话框，单击【导入】按钮，导入用户、用户组和用户隶属关系信息，若用户数量较多，则耗费时间较长。

**【图库体检】：**为了保证系统的数据安全和完整性，可定期进行图库体检操作。体检的目的是保证数据库与文件的信息正确对应，并且完整。造成数据不正确和不完整的原因包括：

1. 用户对图库系统不了解，直接对数据库或存储区进行了手工操作；
2. 病毒破坏了存储区中的文件；
3. 杀毒软件误删误报；
4. 磁盘硬件损坏；
5. 图库系统的早期版本存在问题，信息提取不正确；
6. 其它未知原因。

### 3.1.5 【帮助】菜单

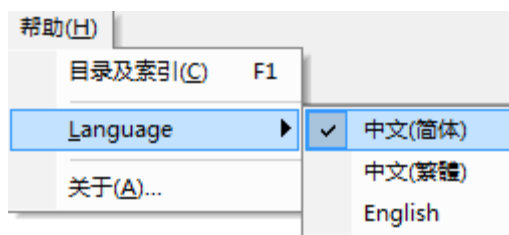
帮助菜单包括：“目录及索引”、“Language”和“关于”。



单击【目录及索引】，或者键盘按 F1 键，弹出系统帮助文档



【Language】菜单用于设置系统语言。系统支持“中文简体”、“中文繁体”和“ENGLISH”。




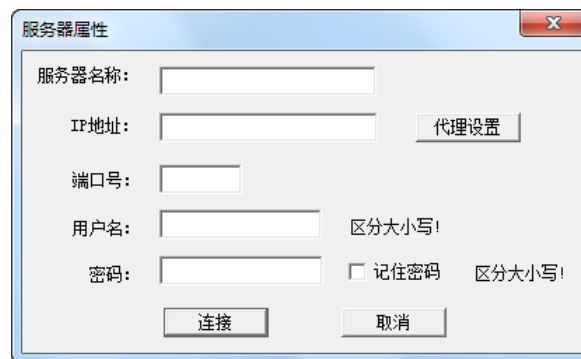
单击【关于】，弹出【控制台信息】界面，用户可查看控制台软件版本信息以及研发单位蓝码动力软件科技有限公司的地址、电话、网址信息。



## 3.2 连接服务器

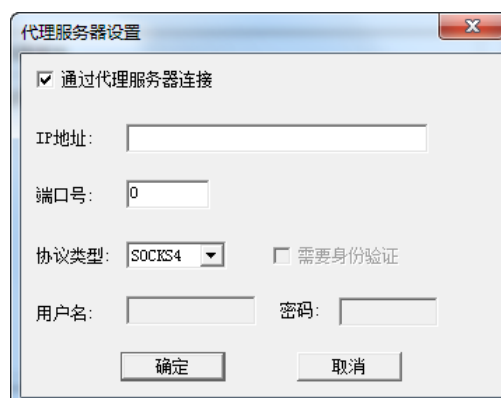
【连接服务器】功能连接至一个已有的图库服务器。

单击【服务器】下拉菜单中【连接服务器】，或者单击工具条中图标“”，弹出如下对话框



【服务器名称】：标识图库服务器的名称，可以任意定义服务器名称。

【IP 地址】：图库服务器端系统的 IP 地址。单击【代理设置】按钮，可通过代理服务器进行连接，配置下图所示参数：

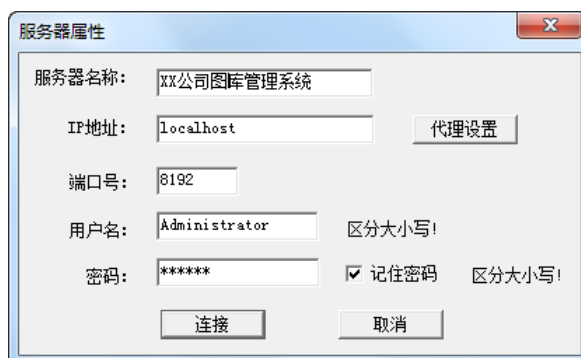


【端口号】：填写与服务器端程序通信使用的端口号，必须与服务器端程序使用的端口号一致，否则控制台无法连接。查看和配置服务器端端口号参见 2.6 节。

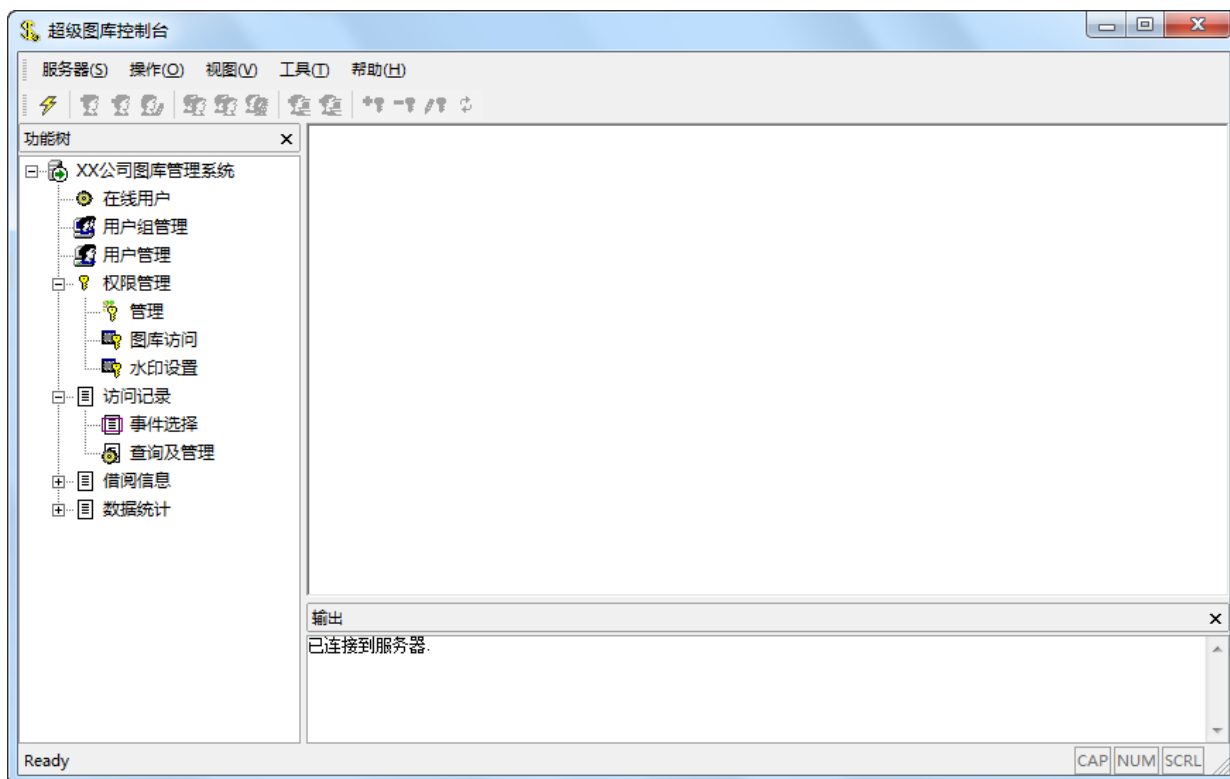
【用户名】：默认用户名为 Administrator，用户名区分大小写。

【密码】：Administrator 用户名对应的默认密码为 admin，从安全角度考虑，用户登录后应及时修改密码，详见 3.3.1 节更改管理员密码。

例如：连接本机的图库服务器，填写如下信息



单击【连接】按钮，下图表示已成功连接到服务器。



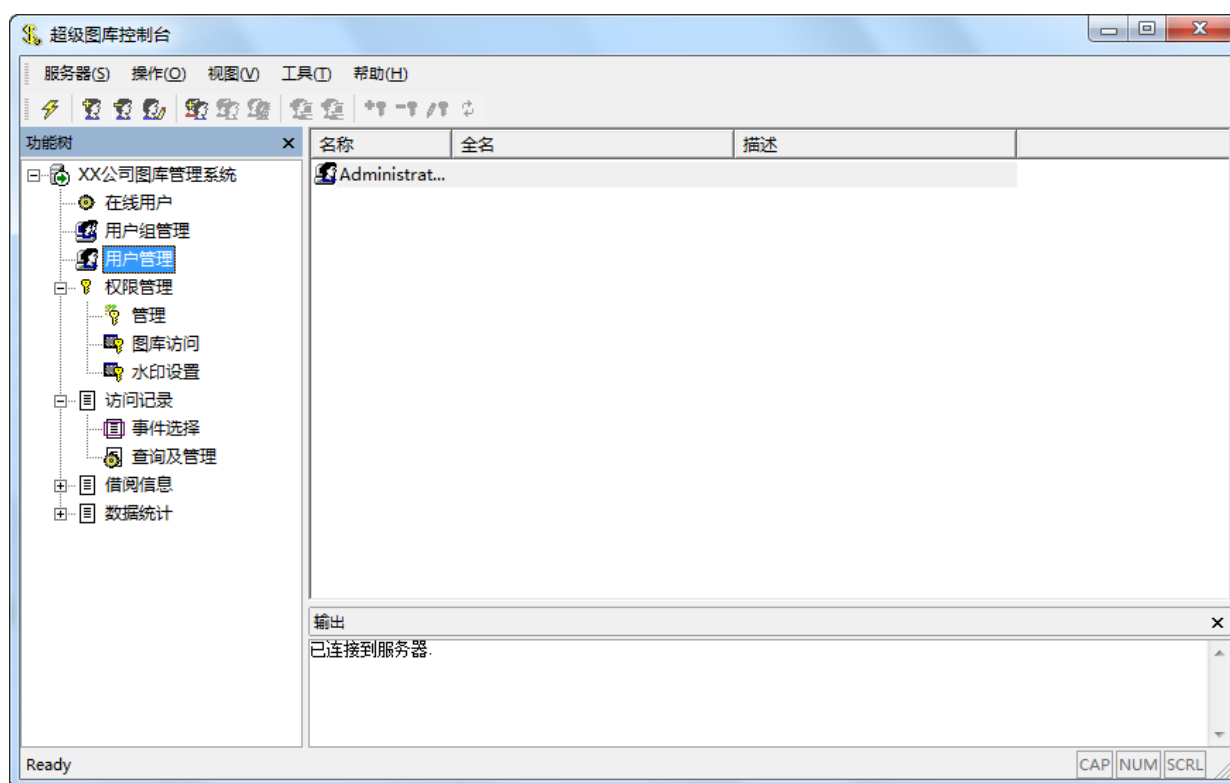
### 3.3 用户管理


用户管理功能主要是使系统管理员通过控制台对使用超级图库管理系统的用户进行管理。

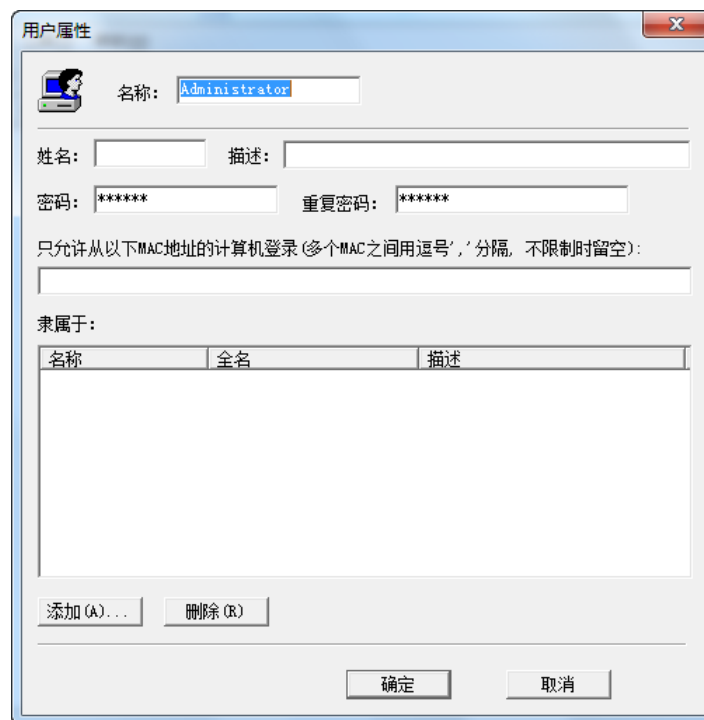
#### 3.3.1 更改 Administrator 的密码

系统默认的管理员用户名为 Administrator，密码为 admin，从系统安全角度考虑，登陆系统后，应及时更改密码。

在【功能树】中，单击【用户管理】，在【功能操作面板】列出了系统用户列表，如下图所示：



在【功能操作面板中】界面中，双击 Administrator 用户，或者单击选中 Administrator，在工具条中，单击“修改用户”按钮 ，弹出修改用户对话框，如下图所示：



用户属性

名称: Administrator

姓名: 描述:

密码: \*\*\*\*\* 重复密码: \*\*\*\*\*

只允许从以下MAC地址的计算机登录 (多个MAC之间用逗号','分隔, 不限制时留空):

隶属于:


名称	全名	描述

添加(A)... 删除(R)

确定 取消

在“密码”和“重复密码”中，填写新密码，单击【确定】按钮，密码修改完成。

### 3.3.2 添加用户

在【功能树】中，单击【用户管理】，在【功能操作面板】界面中，空白处单击鼠标右键，选择【添加用户】，或者单击工具条中添加用户按钮，弹出添加新用户对话框：



新用户

名称:

姓名:  描述:

密码:  重复密码:

只允许从以下MAC地址的计算机登录 (多个MAC之间用逗号','分隔, 不限制时留空):

隶属于:

名称	全名	描述

添加(A)... 删除(R)

创建 关闭

【名称】：填写用户的登录名；

【姓名】：用户的姓名；

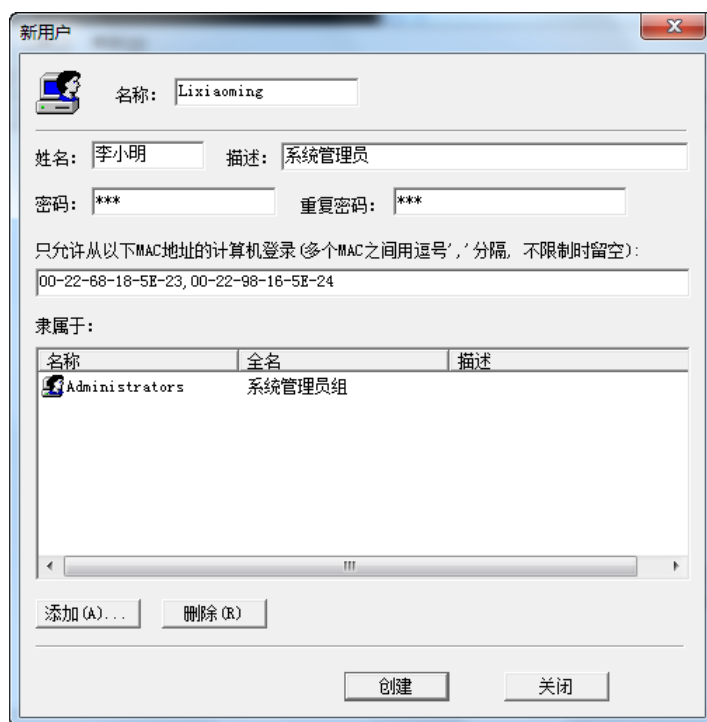
【描述】：对用户的描述，例如，可以描述用户的职务、或者权限等信息。

【密码】、【重复密码】：填写用户的系统登录密码。

【只允许从以下 MAC 地址的计算机登录】：该功能将用户和一个或多个 MAC 地址进行绑定，用户只能从具有授权的 MAC 地址的计算机登录图库管理系统。如果不限用户登录的信息，则该项内容留空。

【隶属于】：该功能可以将新用户添加到用户组中。

例如：添加一个用户“李小明”，隶属于 Administrators 组，只可以从 MAC 地址为 00-22-68-5E-23 和 00-22098-16-5E-24 的计算机登录图库系统，如下图所示：



新用户

名称: Lixiaoming

姓名: 李小明 描述: 系统管理员

密码: \*\*\* 重复密码: \*\*\*

只允许从以下MAC地址的计算机登录 (多个MAC之间用逗号','分隔, 不限制时留空):  
00-22-68-18-5E-23, 00-22-98-16-5E-24

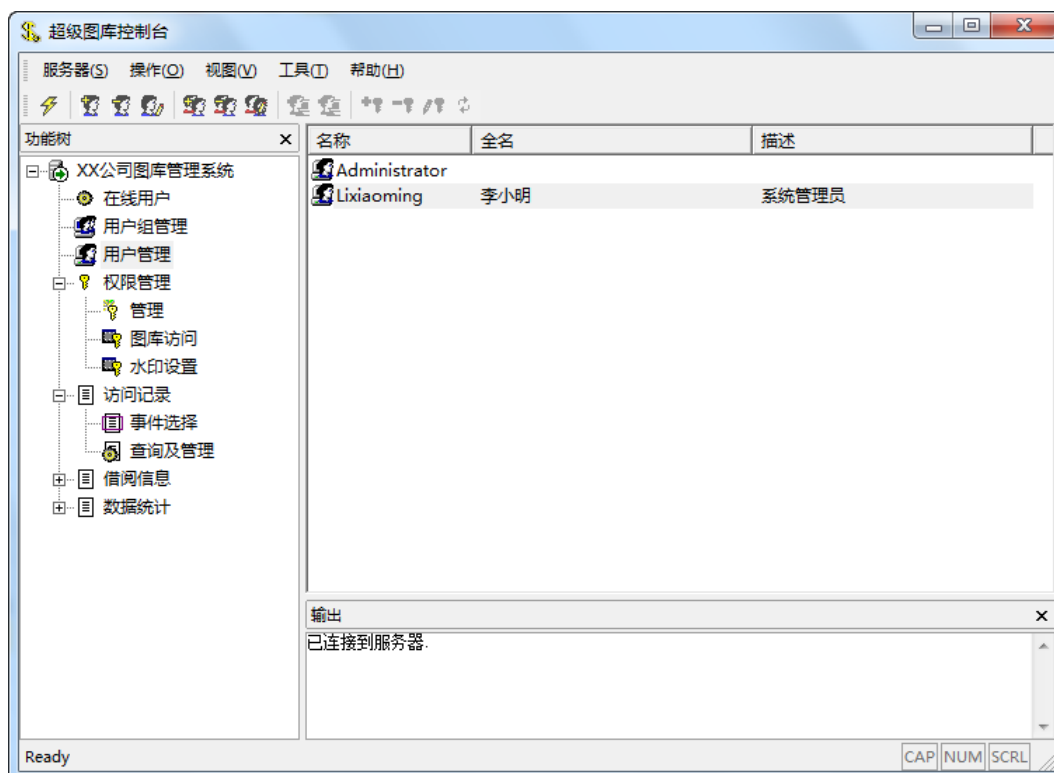
隶属于:

名称	全名	描述
Administrators	系统管理员组	

添加(A)... 删除(R)

创建 关闭

单击【创建】按钮，创建新用户，创建成功后，在【功能操作面板】界面中，列出了新用户的信息，如下图所示：



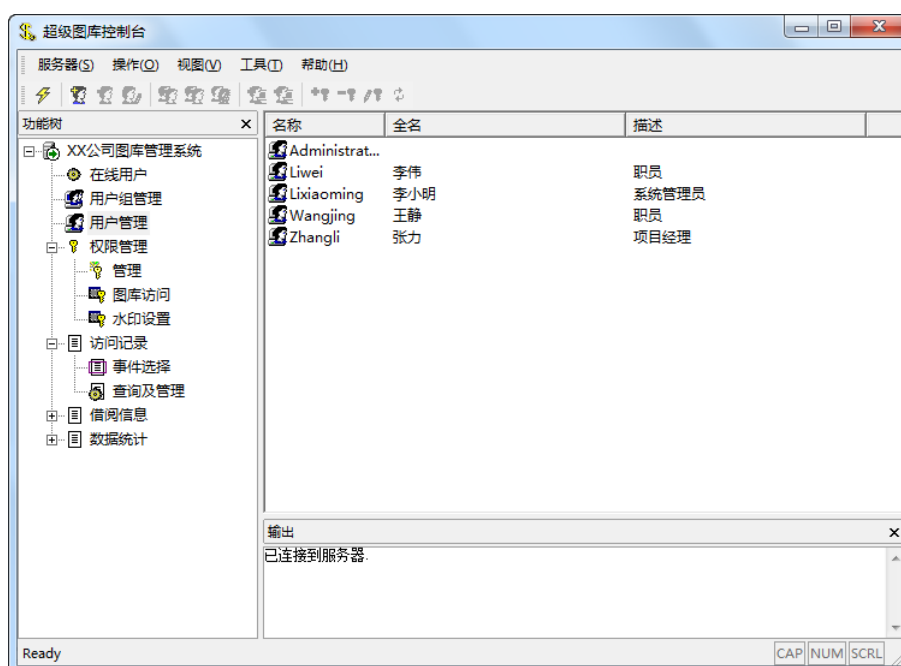



说明：除了本节介绍的添加用户的方法外，系统提供了两种批量添加用户的方法。一是在服务器端系统中，使用【配置】功能中的【导入用户表】，可以从一个 SQL Server 数据表中批量导入用户信息，详见 2.6.2 节。二是在控制台【工具】菜单中，使用【导入用户表】功能，可以从一个文本文档中批量导入用户信息，详见 3.1.4 节。

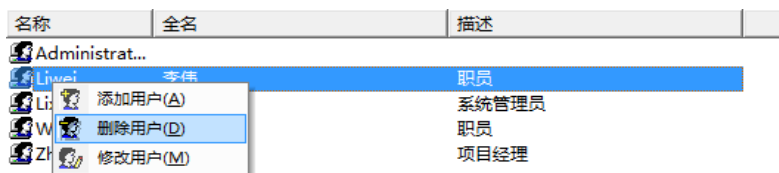
### 3.3.3 删除用户

删除用户功能使系统管理员可以删除系统中已存在的用户。

在【功能树】中，单击【用户管理】，在【功能操作面板】界面中，列出了系统中所有用户信息，如下图所示：




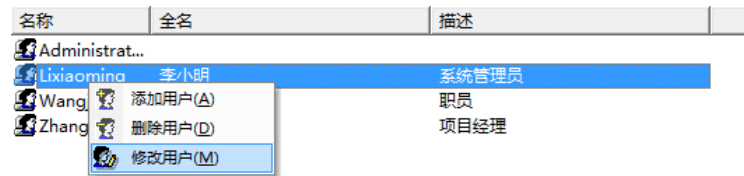
单击选中要删除的用户，单击鼠标右键，选择“删除用户”，或者单击工具条中删除用户按钮 ，即可删除该用户。



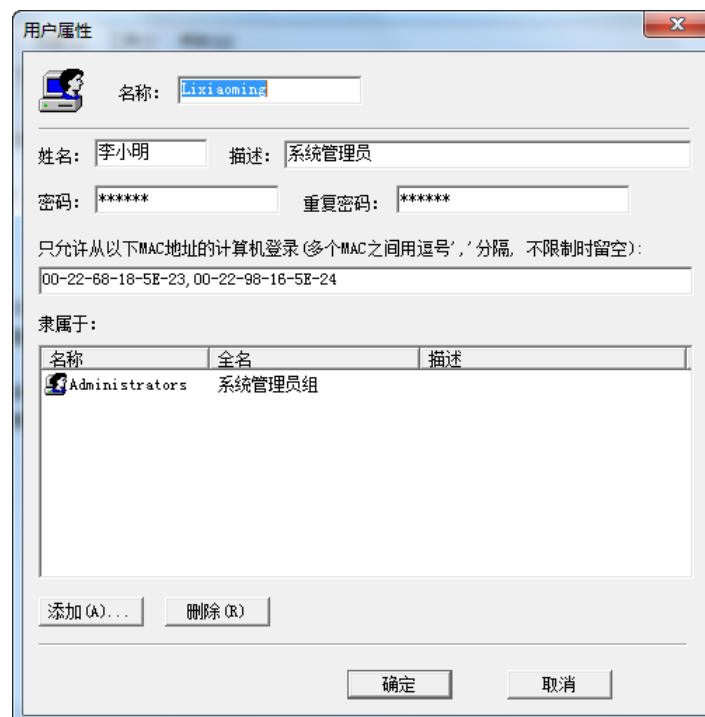
### 3.3.4 修改用户

修改用户功能用于修改系统中已存在的用户的信息。

在【功能操作面板】界面中，单击选中要修改的用户，单击鼠标右键，选择“修改用户”，或者单击工具条中修改用户按钮,



弹出【用户属性】界面，如下图所示：



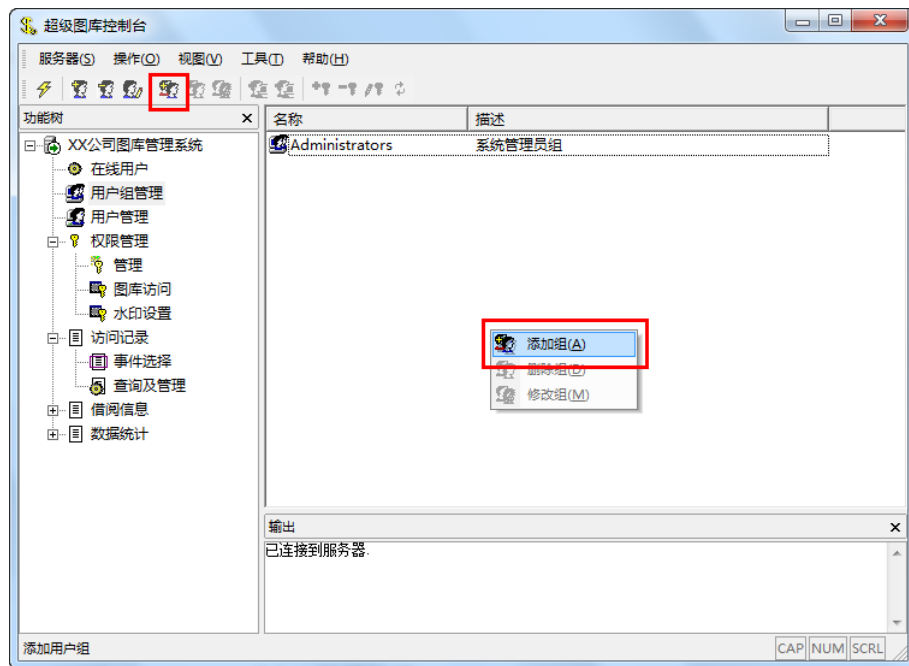
修改属性后，单击【确定】按钮，完成修改。

## 3.4 用户组管理

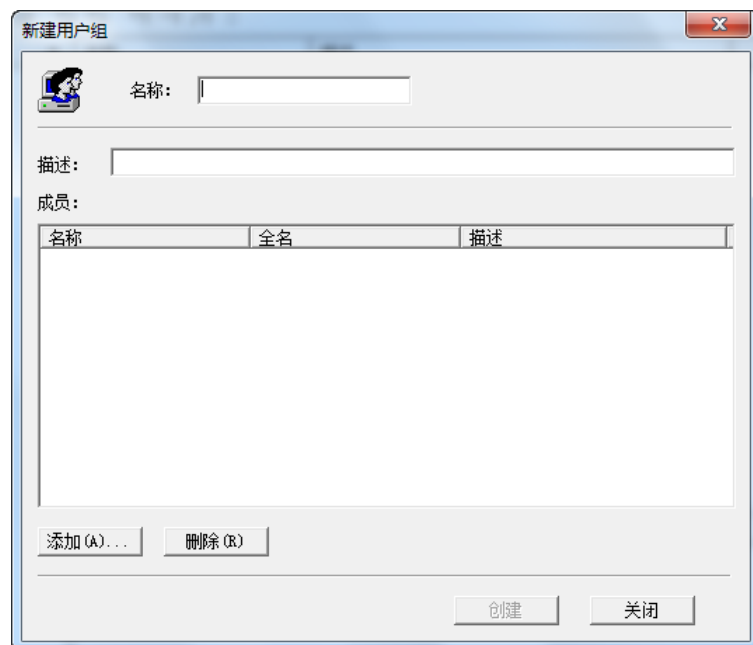
【用户组管理】功能的作用主要是方便对多个用户进行集中授权。举例来说，如果有多个用户存在相同的权限，对这些用户一个一个授权，这样比较繁琐和耗费时间。但是如果有一个用户组，所有用户都在用户组下，我们只要对用户组进行一次授权，这些用户就可以继承该用户组的所有权限。如果用户属于多个用户组，那么用户的默认权限就是这些用户组权限的并集，也就是默认拥有这些用户组权限的叠加。

### 3.4.1 添加用户组

在【功能树】中，单击【用户组管理】，在【功能操作面板】界面中，空白处单击鼠标右键，选择【添加组】，或者在工具条中单击添加用户组按钮，如下图所示：



弹出【新建用户组】界面

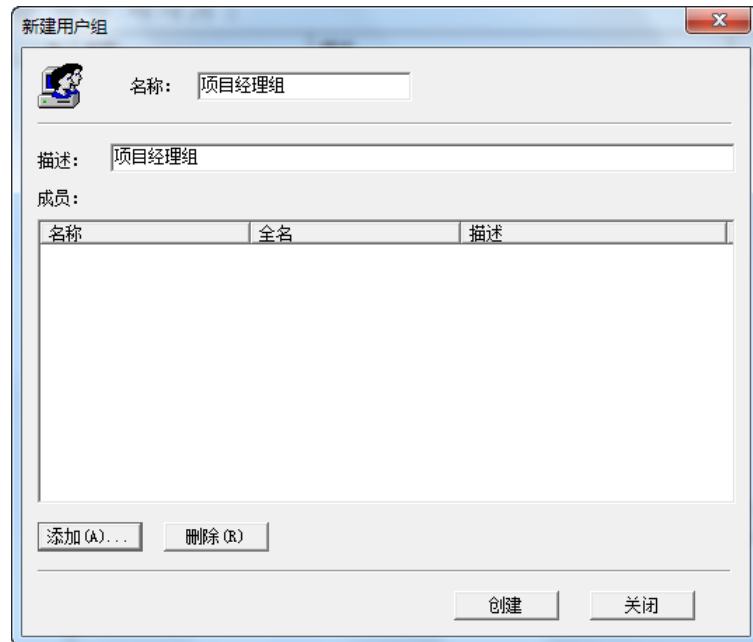


【名称】：用户组的名称。

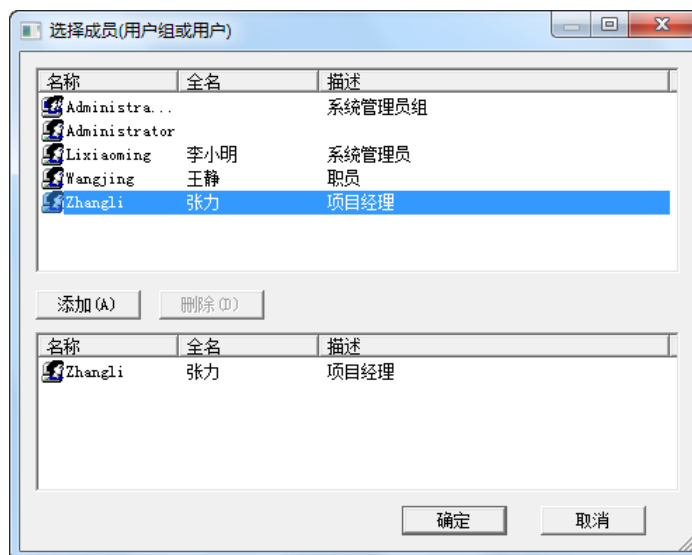
【描述】：对用户组的描述信息。

【成员】：用于添加已有的用户，添加后，该用户组中就包含了添加的用户。

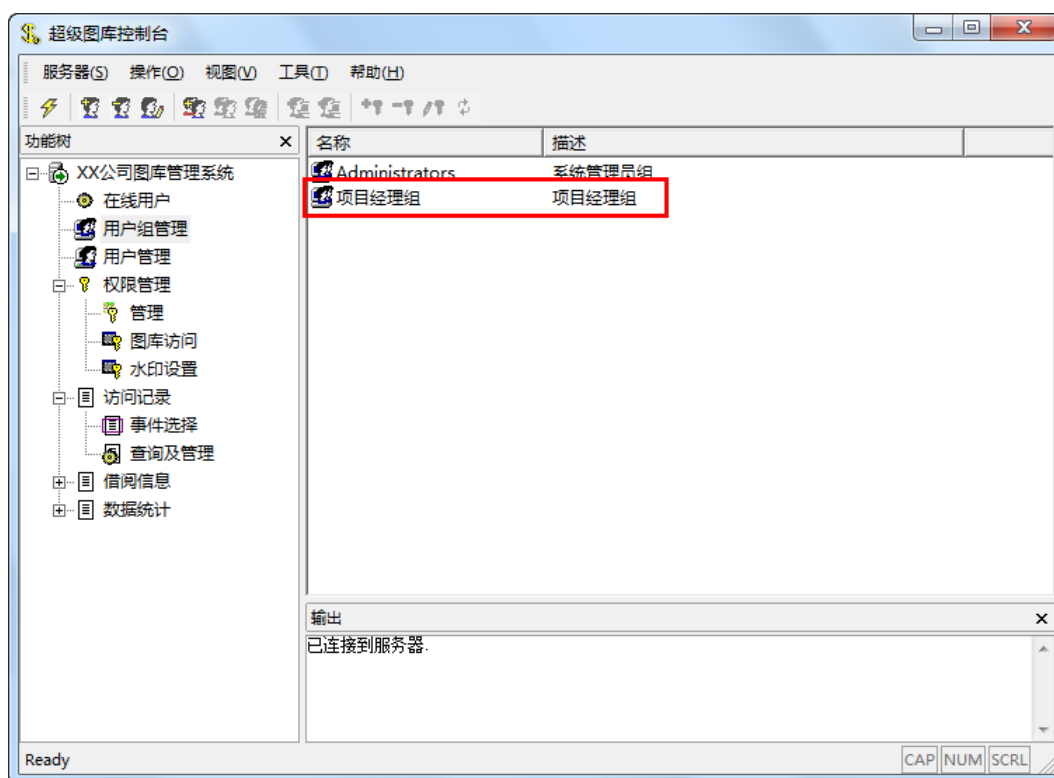
例如：添加“项目经理”用户组，



单击【添加】按钮，弹出【选择成员】界面，选择要添加的用户




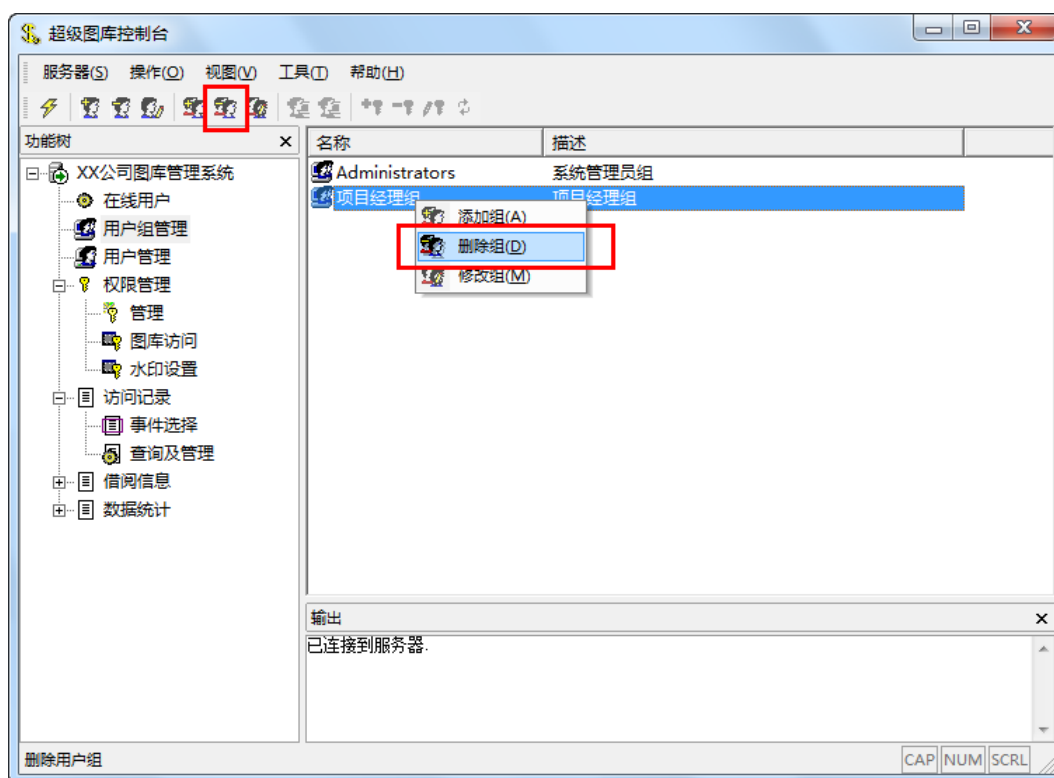
单击【确定】按钮，返回【新建用户组】界面，单击【创建】按钮，创建完毕。



### 3.4.2 删除用户组


【删除用户组】功能使系统管理员可以删除系统中已存在的用户组。

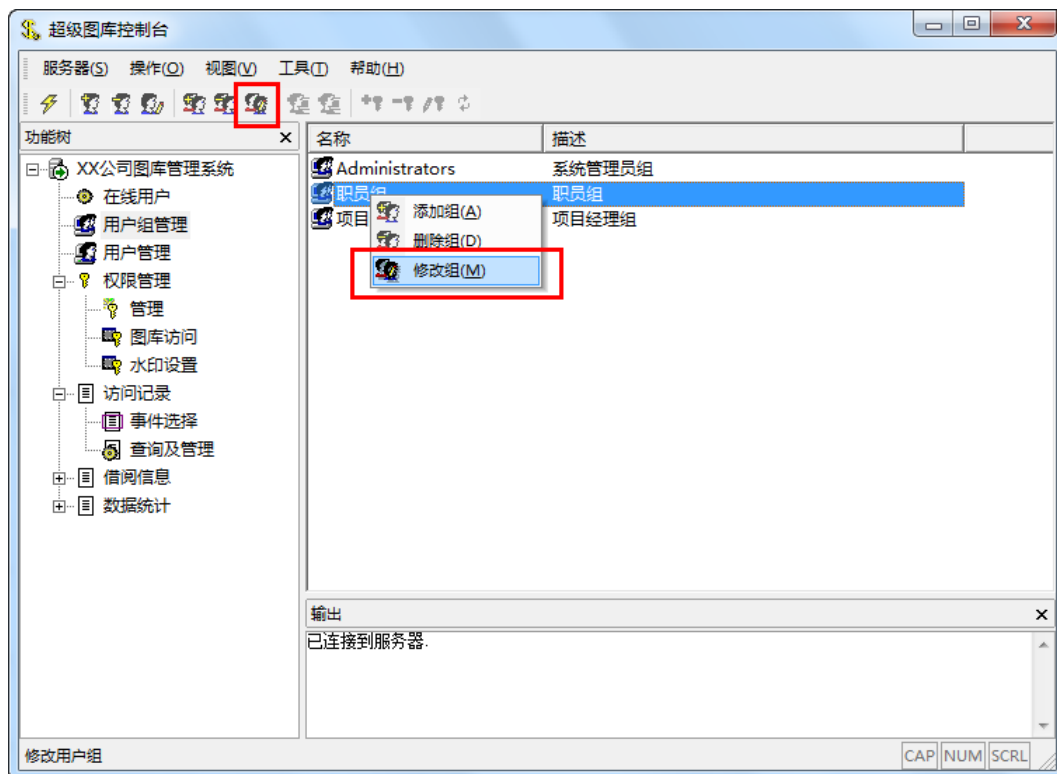
在【功能树】中，单击【用户组管理】，在【功能操作面板】界面中，单击选中要删除的用户组，单击鼠标右键，选择【删除组】，或者单击工具条中删除组按钮“”，如下图所示：



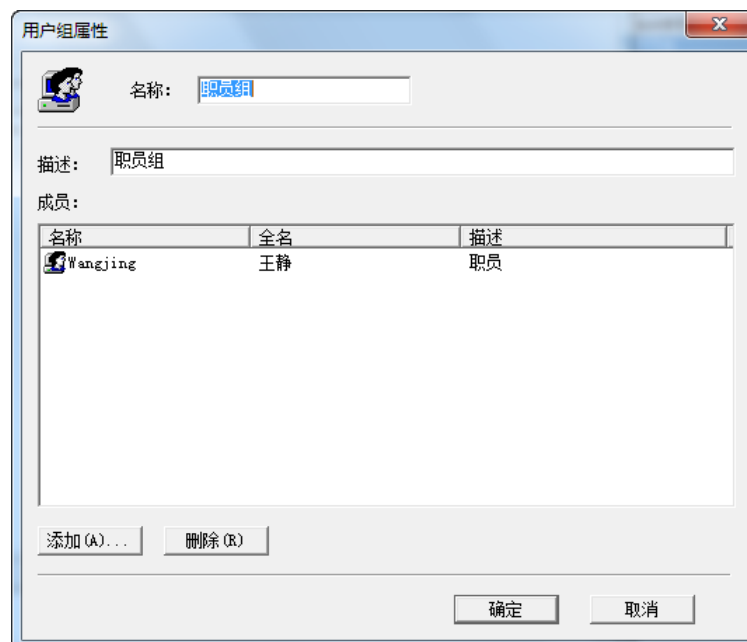
### 3.4.3 修改用户组

【修改用户组】功能使系统管理员可以修改系统中已存在的用户组信息。

在【功能树】中，单击【用户组管理】，在【功能操作面板】界面中，单击选中要修改的用户组，单击鼠标右键，选择【修改组】，或者单击工具条中修改组按钮“”，如下图所示：



弹出【用户组属性】界面，如下图所示：

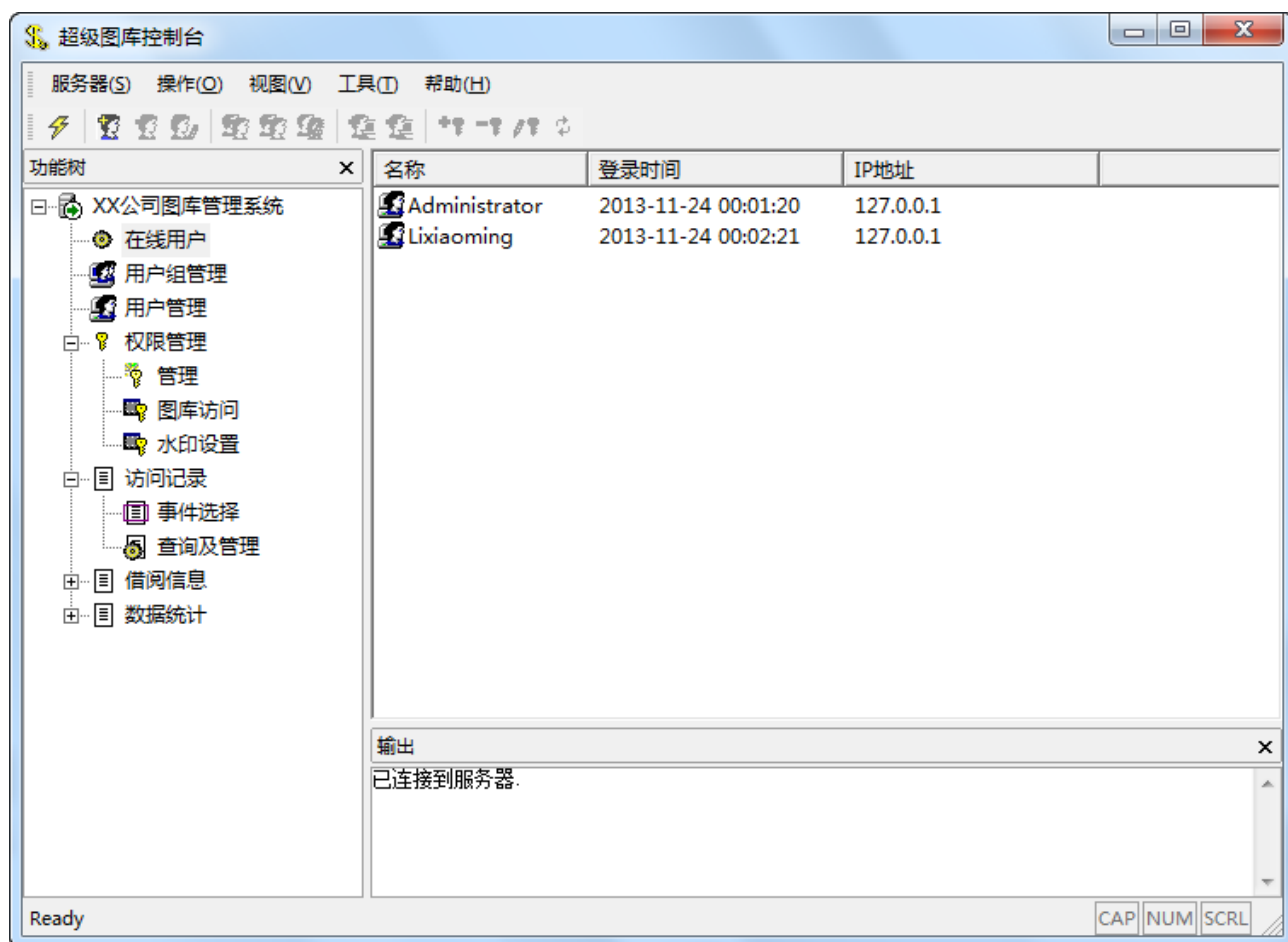


修改相应属性，单击【确定】按钮，修改完毕。

### 3.5 在线用户

【在线用户】功能使系统管理员可以查看实时在线用户信息，包括：用户名、登录时间和登录 IP 地址。

在【功能树】中，单击【用户组管理】，在【功能操作面板】界面中，列出了实时在线的用户的用户名、登录时间和 IP 地址信息。



## 3.6 权限管理

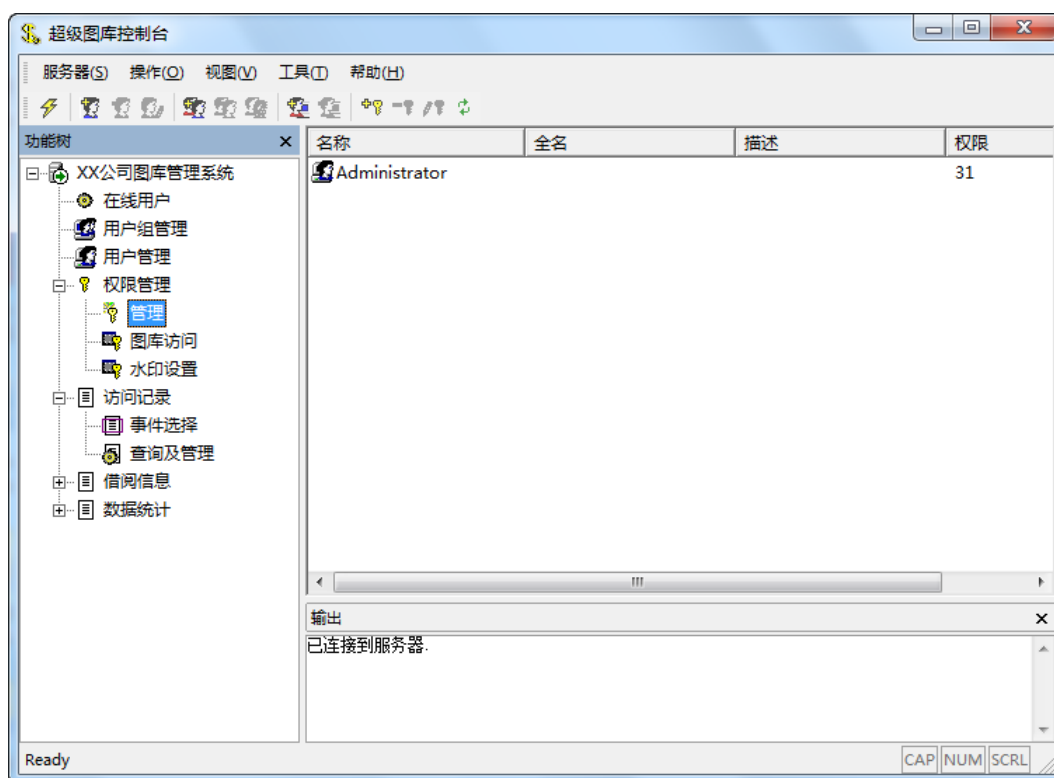
权限管理功能使得系统管理员能够对图库操作系统资源的不同的操作权限赋予给相应用户，用户可以而且只能对自己被授权的资源进行操作，从而保障了系统能够满足一个公司中不同角色对于系统的操作需求。


### 3.6.1 管理

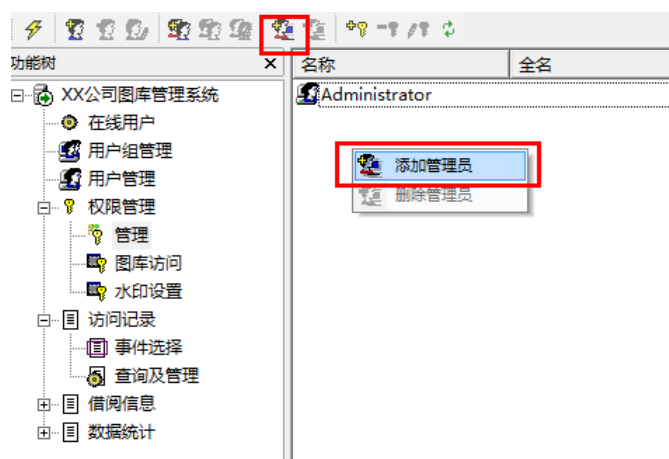
【管理】功能主要是对系统管理员进行管理，可以将系统中已经存在的用户或者用户组添加到管理员组中，该用户或用户组中的所有用户就都具有了系统管理员的权限。

在【功能树】中，单击【权限管理】下的【管理】，在【功能操作面板】界面中，列出了当前系统中所有的系统管理员，如下图所示：

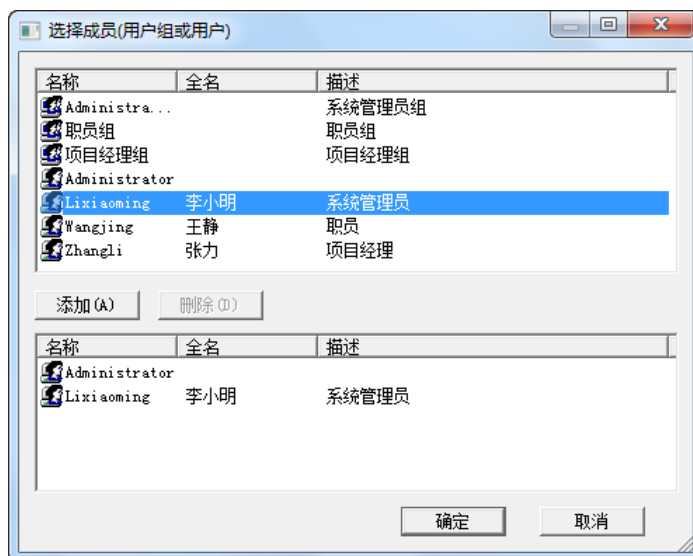





在【功能操作面板】界面中，空白处单击鼠标右键选择【添加管理员】，或者在工具条中单击“添加管理员”图标 “”，如下图所示：

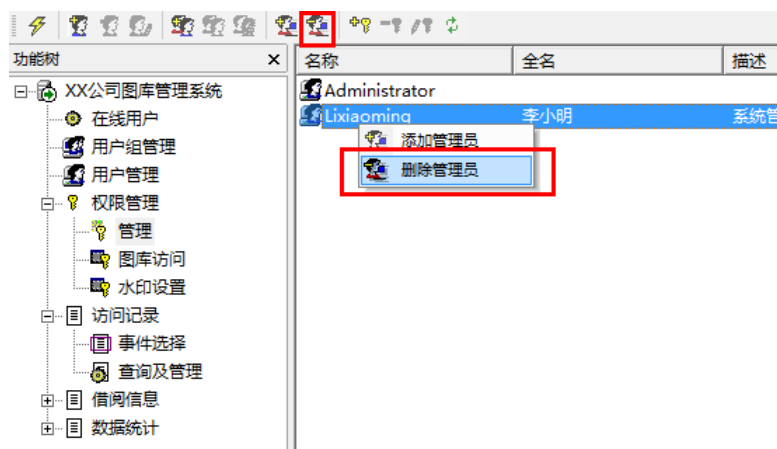


弹出【选择用户】界面，在界面中可以选择用户或用户组



单击【确定】按钮，添加完毕。

在【功能操作面板】界面中，单击选中要删除的用户或用户组，单击鼠标右键，选择【删除管理员】，或者在工具条中，单击“删除管理员”图标“”，如下图所示：



删除完毕后，在【功能操作面板】界面中，用户或用户组消失。

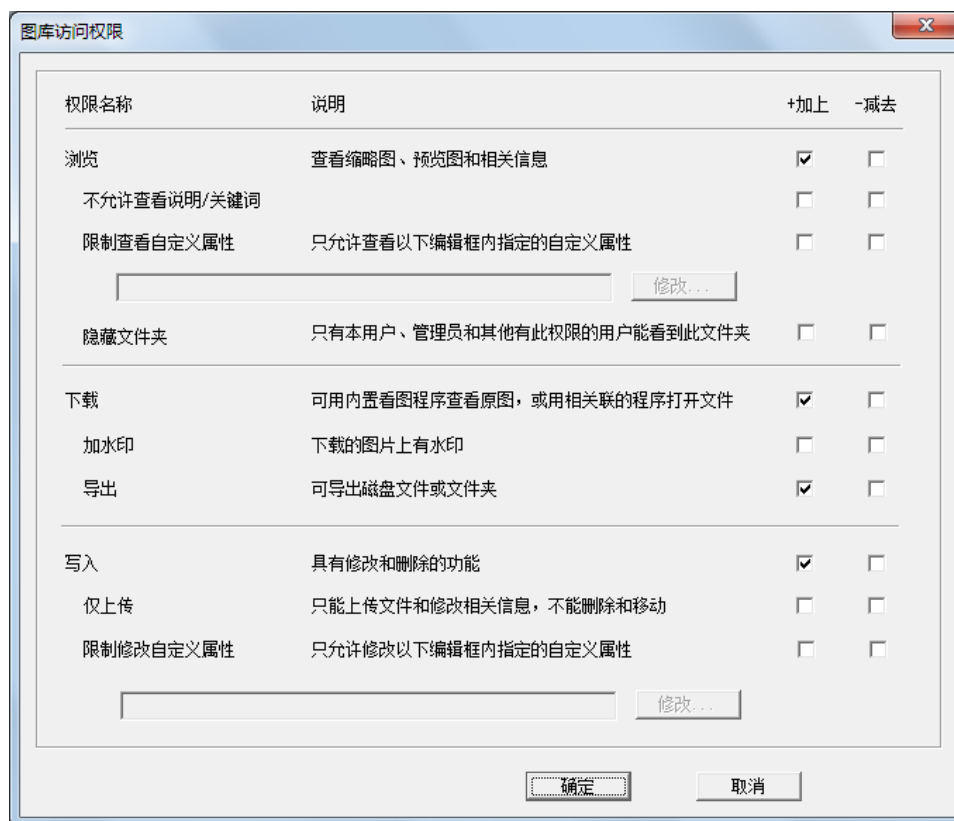
### 3.6.2 图库访问

【图库访问】功能是系统管理员对图库系统中的特定文件或文件夹，添加用户或用户组，并根据需求赋予用户或用户组相应的访问权限。

系统权限设置说明：

系统的访问权限，遵守以下原则：

1. 用户或用户组的访问权限是指定到文件夹上的，如果要对整个文件库设置访问权限，则对根目录进行设置即可。不能对文件单独设置访问权限，文件的访问权限是由其所在的文件夹的访问权限决定的。访问权限的种类如下图所示：



访问权限的种类

访问权限分为浏览、下载、写入三大类。

其中浏览权限是指是否允许用户看到指定文件夹中的内容的权限，这些内容是指文件的缩略图、预览图、说明、常规属性、特有属性、自定义属性等，但不能查看或下载原始文件。如果将浏览权限赋予文件库的根目录，则用户对整个文件库都有浏览的权限；如果只将浏览权限赋予某个文件夹，则用户只能看到此文件夹及其子文件夹中的内容，而其它内容完全不可见。

还可单独设置是否查看“说明/关键词”、“是否只允许查看某些自定义属性”、“是否隐藏文件夹”。例如在自定义属性中建立了进货价格和销售价格两种属性，可以指定采购组只能看到进货价格，销售组只能看到销售价格，而管理组可以看到两种价格。

下载权限是指用户查看原图或在图库的文件夹中复制、移动文件的权限，如果要将原始文件导出系统，则进一步需要导出权限。

写入权限是指用户修改和删除文件的权限，还可以指定用户只能上传而不能修改或删除，或限制用户对某些自定义属性的修改，如设计部只能修改产品尺寸属性，而销售部只能修改价格属性。

2. 同一个文件夹，对于不用的用户或用户组，可以设置不同的访问权限。

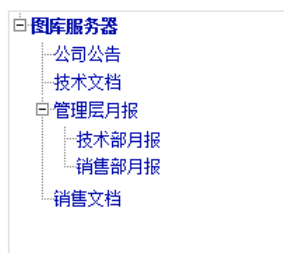
3. 各级文件夹的访问权限，具有继承的关系。父文件夹中的访问权限，会继承到其子文件夹中。可以对一个文件夹加入访问权限，也可减去访问权限。由于父文件夹和子文件夹的权限有继承关系，加入和减去访问权限的结果计算可用下面两条公式表示：

子文件夹的访问权限项数 = 父文件夹的访问权限项数 + 加入的访问权限

子文件夹的访问权限项数 = 父文件夹的访问权限项数 - 减去的访问权限

4. 用户登录到系统中后，他对某个文件夹的访问权限，是由该用户对该文件夹的访问权限（包括从父文件夹中继承的权限），与该用户所属的所有用户组对该文件夹的访问权限组合后得到的。组合的方法，是在所有的权限中取最大的权限。

我们用一个例子来解释以上原则。延续我们在用户管理和用户组管理中举的例子，假设文件库中有以下目录结构：



访问权限举例：目录结构

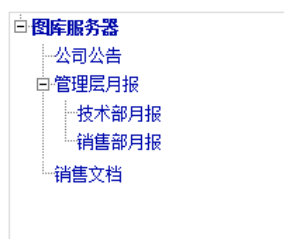
权限设置的要求为：

所有人都可以访问“公司公告”文件夹，具有浏览和下载的权限；技术部的员工对“技术文档”文件夹有浏览、下载、写入的权限；销售部的员工对“销售文档”文件夹有浏览、下载、写入的权限；部门经理对“管理层月报”文件夹有浏览和下载的权限，其中张经理对“销售部月报”文件夹有写入的权限，王总工对“技术部月报”文件夹有写入的权限。因此，以上要求列表如下：

表：权限设置要求示例表

文件夹名称	用户或用户组	访问权限
公司公告	销售部	浏览、下载
	技术部	
技术文档	技术部	浏览、下载、写入
销售文档	销售部	浏览、下载、写入
管理层月报	部门经理	浏览、下载
管理层月报\技术部月报	王总工	加入权限：写入
管理层月报\销售部月报	张经理	加入权限：写入

设置以上访问权限后，张经理登录后看到的目录结构如下图所示。



**访问权限举例：张经理登录后看到的目录结构**

因为销售部成员对“技术文档”文件夹没有任何权限，所以张经理看不到“技术文档”文件夹。张经理只对“销售部月报”文件夹和“销售文档”文件夹有写入权限，对其它文件夹只有浏览和下载的权限。

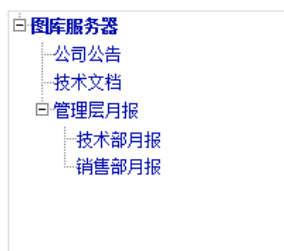
小李登录后看到的目录结构如下图所示。



**访问权限举例：小李登录后看到的目录结构**

因为销售部成员对“技术文档”文件夹没有任何权限，所以小李看不到“技术文档”文件夹。由于“管理层月报”只对部门经理有浏览权限，因此小李也看不到“管理层月报”文件夹。小李可以对“公司公告”文件夹进行浏览、下载，可以对“销售文档”文件夹进行浏览、下载、写入。

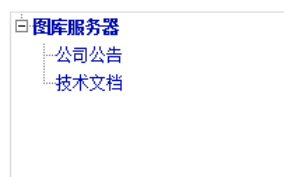
王总工登录后看到的目录结构如下图所示。



访问权限举例：王总工登录后看到的目录结构

因为技术部成员对“销售文档”文件夹没有任何权限，所以王总工看不到“销售文档”文件夹。王总工只对“技术部月报”文件夹和“技术文档”文件夹有写入权限，对其它文件夹只有浏览和下载的权限。

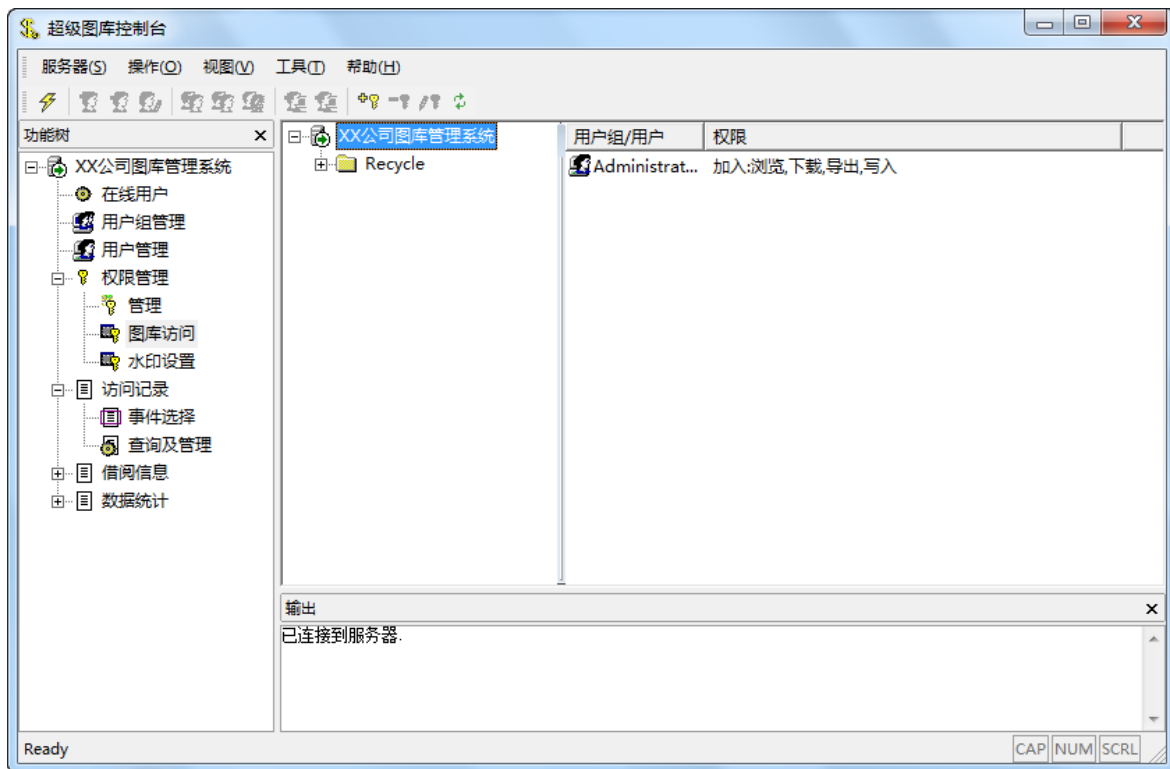
小赵登录后看到的目录结构如下图所示。



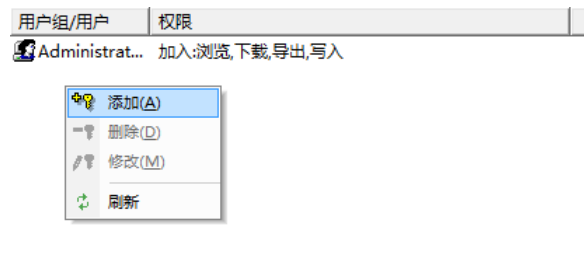
访问权限举例：小赵登录后看到的目录结构

因为技术部成员对“销售文档”文件夹没有任何权限，所以小李看不到“销售文档”文件夹。由于“管理层月报”只对部门经理有浏览权限，因此小李也看不到“管理层月报”文件夹。小李可以对“公司公告”文件夹进行浏览、下载，可以对“技术文档”文件夹进行浏览、下载、写入。

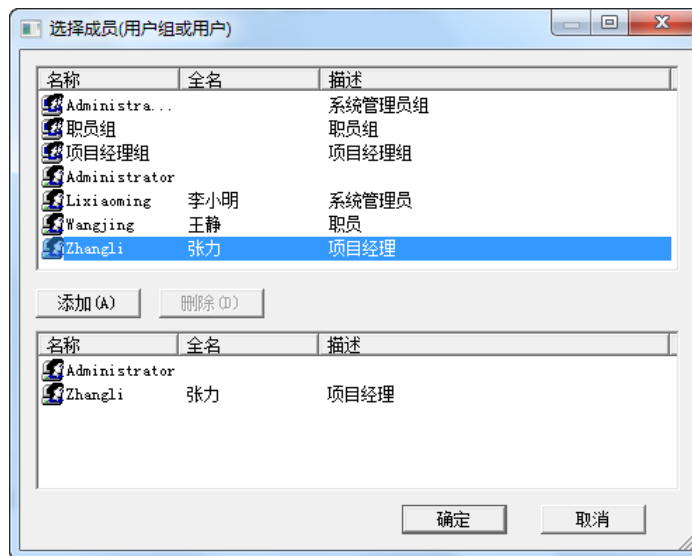
在【功能树】中，单击【权限管理】下的【图库访问】，在【功能操作面板】界面左侧，列出了系统中已有的文件夹，单击“服务器名称”【xx 公司图库管理系统】，右侧界面中，列出了用户和用户组以及其具有的权限。如下图所示，对于“xx 公司图库管理系统”，Administrator 具有“浏览，下载，导出，写入”的权限。



在【功能操作面板】界面右侧空白处，单击鼠标右键，选择【添加】



弹出【选择用户】界面，



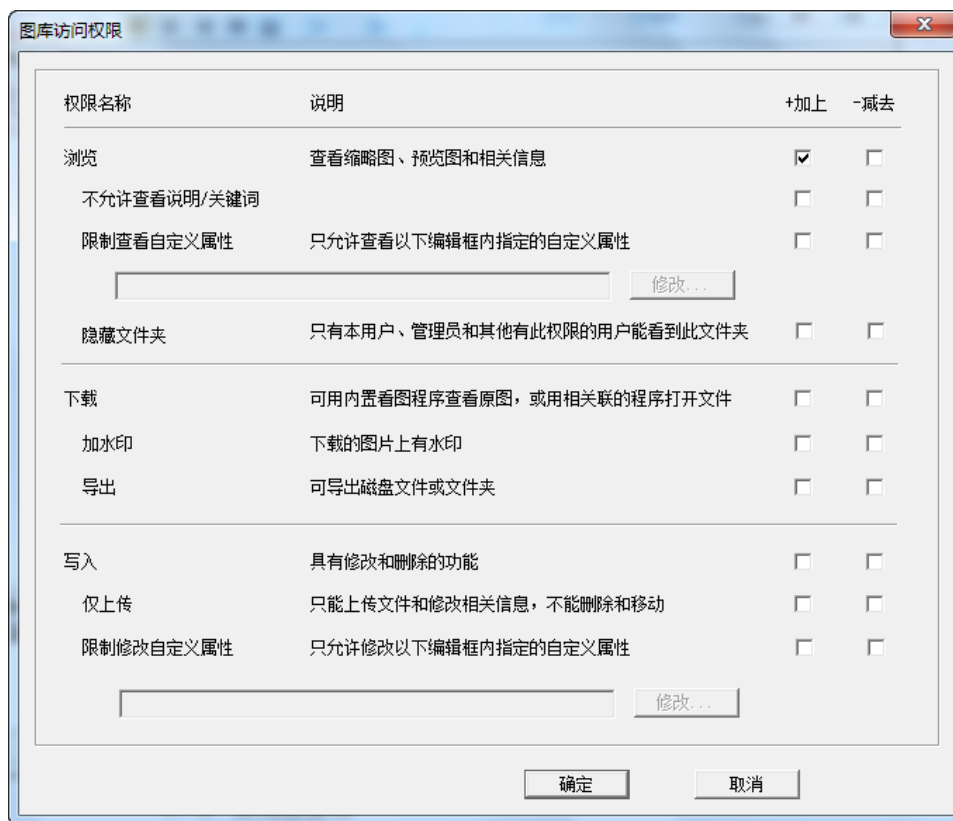
选择用户或用户组，单击【添加】按钮，添加用户。用户添加完毕后，单击【确定】按钮，

用户组/用户	权限
Administrat...	加入:浏览,下载,导出,写入
Zhangli	加入:浏览

在【功能操作面板】界面右侧，出现了添加的用户，并列出了用户权限。添加用户后，默认的权限为：浏览。

单击选中用户，单击鼠标右键，选择【删除】，可删除该用户；单击【修改】，可修改用户的权限，如下图所示：



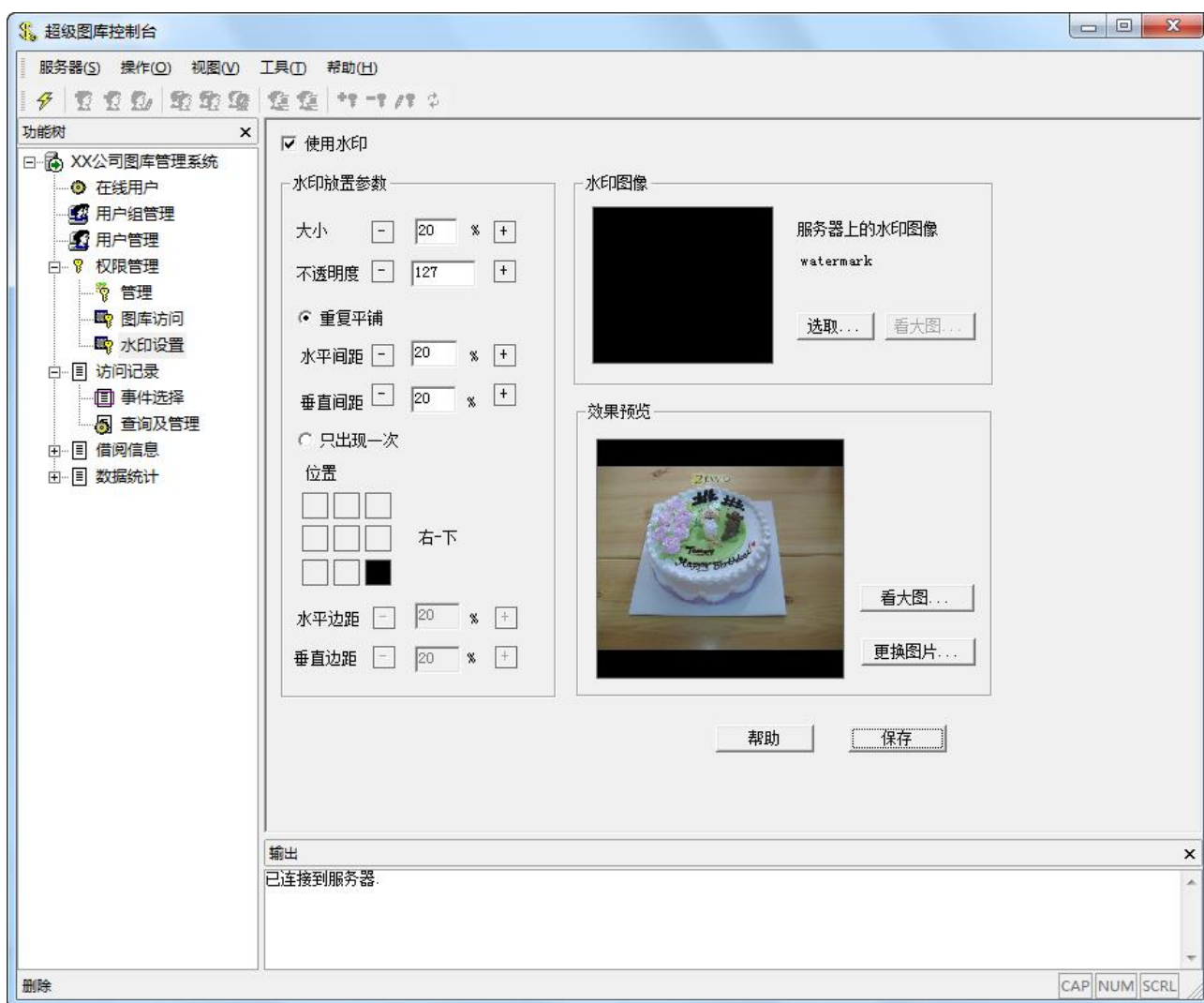


用户可根据需求修改用户权限。

### 3.6.3 水印设置

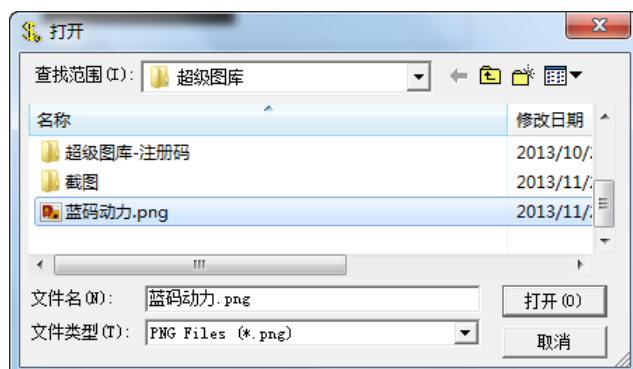
【水印设置】功能是为了维护系统图片文件的版权，防止被非法剽窃。

在【功能树】中，单击【权限管理】下的【水印设置】，在【功能操作面板】界面中，显示了水印的相关设置选项，如下图所示：



勾选【使用水印】选项，即可以对水印参数进行设置。

在“水印图像”区域，单击【选取】按钮，选择水印图像图片，水印图片必须为 PNG 图片，如下图所示：



单击【打开】按钮，水印图像选取完毕，返回【功能操作面板】界面，如下图所示：



在“水印图像”区域，显示了刚才选取的水印图片内容；在“效果预览”区域，显示了图片加上水印图片后实际效果图；在“水印放置参数”区域，可设置相关参数，调整水印放置位置，具体参数说明如下：

【大小】：可设置水印图片的大小显示百分比，数值范围为 0～100；

【不透明度】：可设置水印图片的不透明度；

【重复平铺】：可设置水印图片在目标图片上按照“水平间距”和“垂直间距”的值进行重复平铺，如下图所示：



其中，“水平间距”和“垂直间距”的值是按照水印图片的宽度和高度的百分比进行设置。

**【只出现一次】**：可设置水印图片在目标图片上只出现一次，并可通过“位置”、“水平边距”和“垂直边距”来调整水印图片的位置，如下图所示：



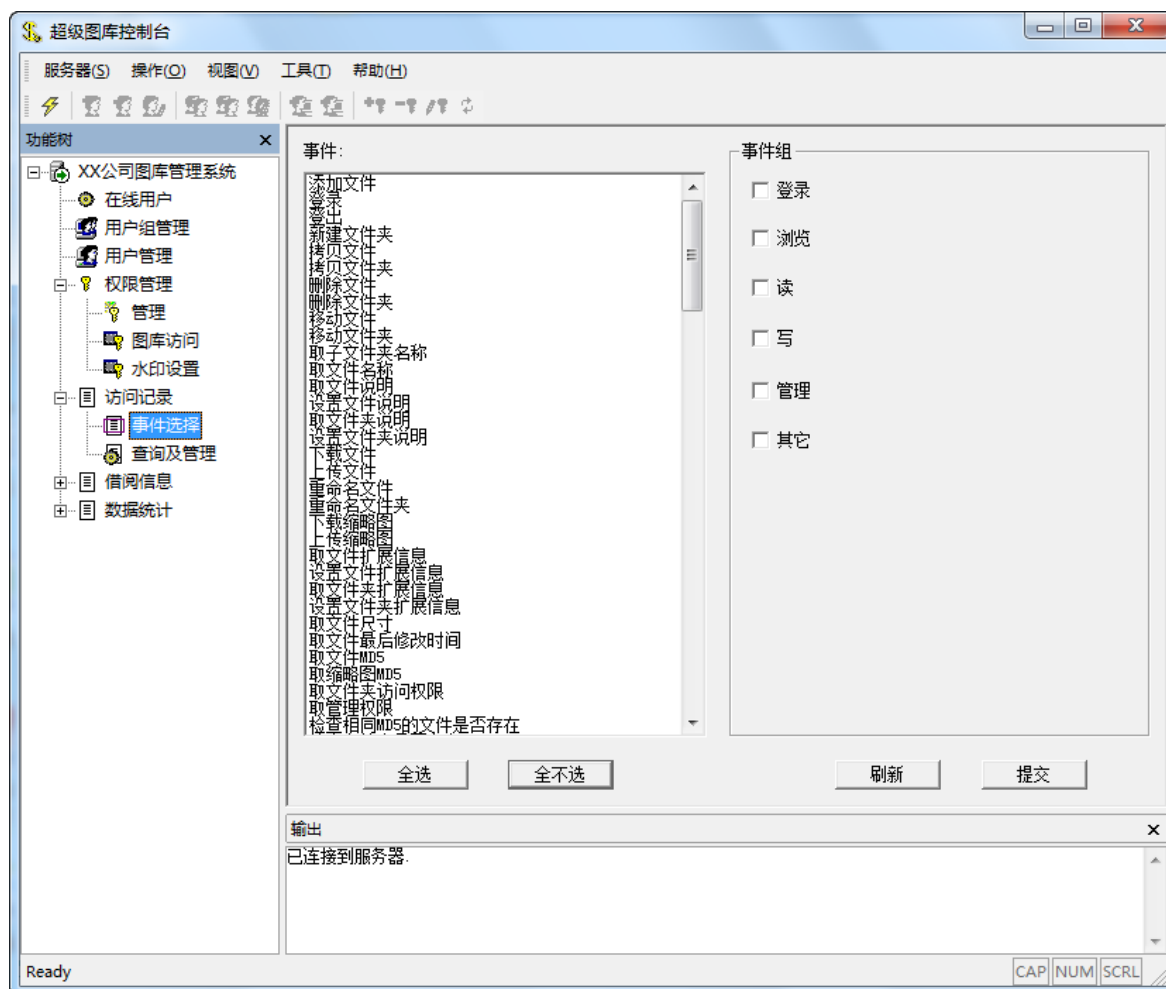
### 3.7 访问记录

【访问记录】功能记录了系统的访问日志，管理员可以指定哪些操作需要记录，指定完成后，今后发生的这些操作就都被记录下来，包括操作时间、操作人、所做的操作和操作参数。管理员可查看、搜索这些操作记录。

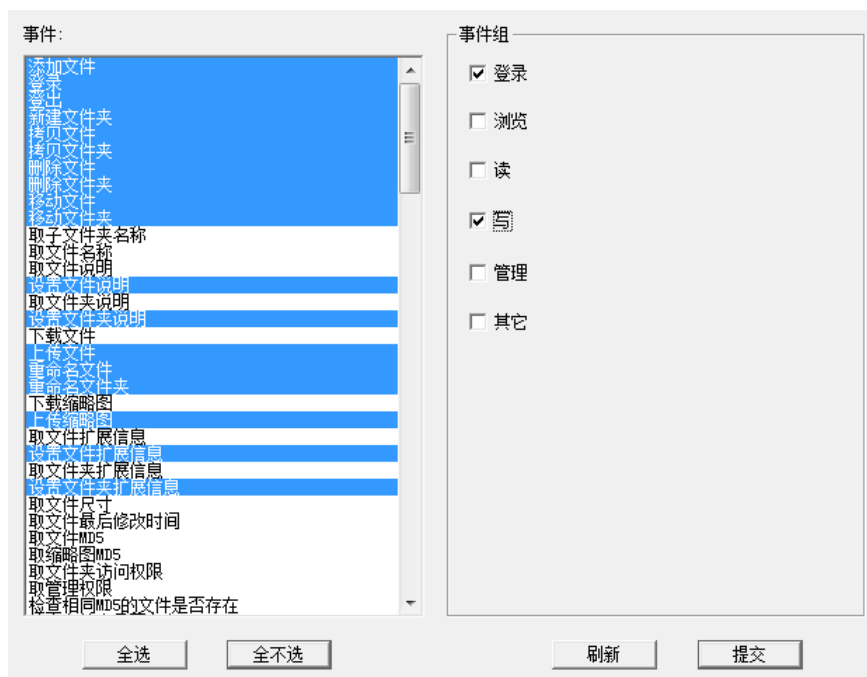
### 3.7.1 事件选择

【事件选择】功能使管理员可以选择需要系统记录的访问操作类型，选定后，系统将自动记录选定的操作类型所有的操作记录。

在【功能树】中，单击【访问记录】下的【事件选择】，在【功能操作面板】界面中，显示了系统中所有的操作类型，共 157 项，按功能将其分为“登录”、“浏览”、“读”、“写”、“管理”和“其他”六类，如下图所示：



在“事件”选择框，列出了全部 157 个具体操作，在“事件组”区域，列出了六个分类，勾选六类中一项或多项，在“事件”选择框中，属于该类的所有操作都会被选中，如下图所示：



单击【全选】按钮，可选择全部事件；

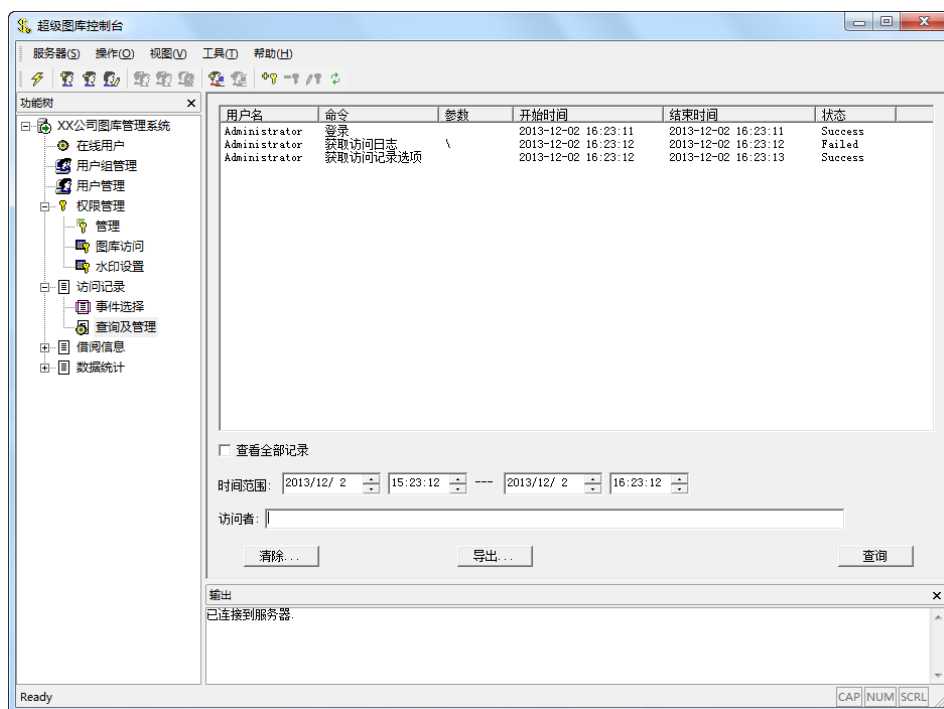
单击【全不选】按钮，可取消所有选中事件；

选中事件后，单击【提交】按钮，则将选中的提交系统，提交后，系统将自动记录所有与之相关的操作，管理员可使用【查询及管理】功能对记录的操作进行查询和管理。

### 3.7.2 查询及管理

【查询及管理】功能使管理员能够对记录的操作进行查询和管理。

在【功能树】中，单击【访问记录】下的【事件选择】，在【功能操作面板】界面中，显示了系统记录的操作日志，如下图所示：



每一条访问记录，都包含“用户名”、“命令”、“参数”、“开始时间”、“结束时间”和“状态”六个属性，从上图可以看出，用户 Administrator，进行了“登录”、“获取访问日志”、“获取访问记录选项”三项操作，系统记录了三项操作的开始时间和结束时间，从“状态”中可以看出，进行的“获取访问日志”操作，状态值为“Failed”，说明操作失败。

勾选【查看全部记录】选项，即查看所有操作记录；

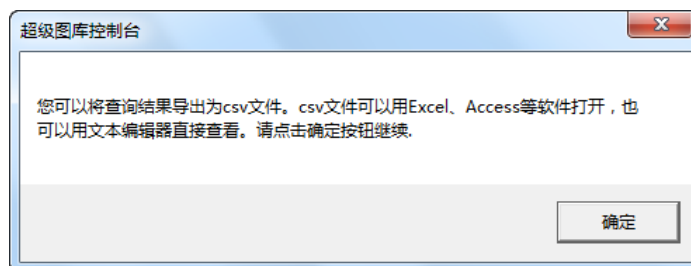
不勾选【查看全部记录】选项，在【时间范围】选择操作的要查询的时间段，在【访问者】文本框中，填写需要查询的访问者，单击【查询】按钮，则可查看该用户在指定的时间段内所有的操作记录。

单击【清除】按钮，可以删除选中的操作记录，如下图所示：

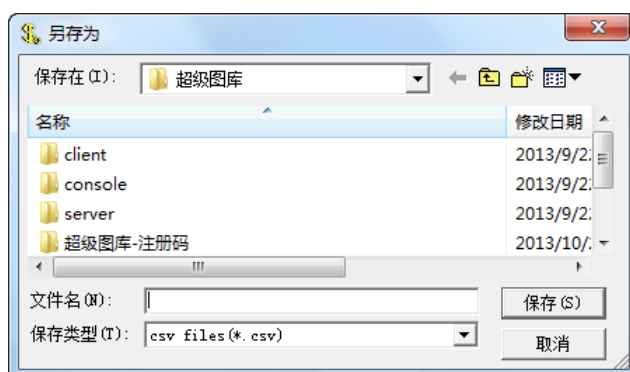


在【日期时间】栏中，调整日期时间，单击【清除】按钮，可删除指定的时间之前的访问记录。

在【功能操作面板】界面中，单击【导出】按钮，如下图所示：



可将查询结果导出为 csv 文件，单击【确定】按钮，继续下一步



定义 csv 文件的文件名，选择导出 csv 文件的存储位置，单击【保存】按钮，保存文件。保存后的访问记录文件可用 Excel、Access 文件打开。

## 3.8 数据统计

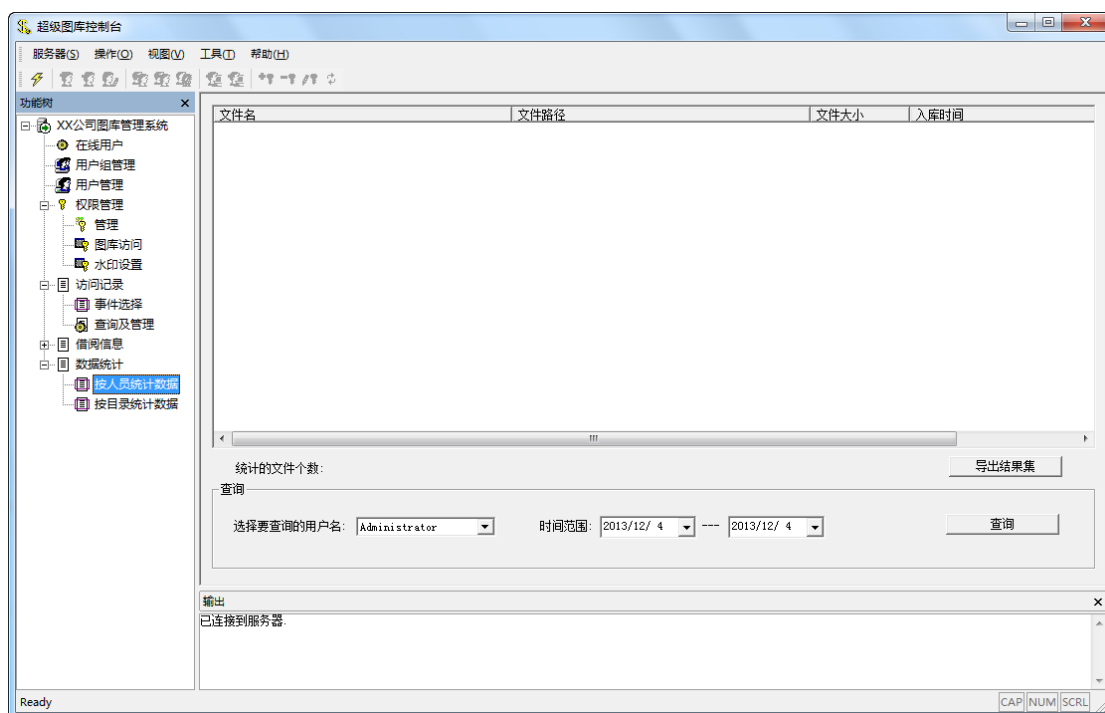
【数据统计】功能对存储在图库系统中的文件信息进行统计，供管理员查询、管理。【数据统计】功能分为：按人员统计数据 and 按目录统计数据。

### 3.8.1 按人员统计数据

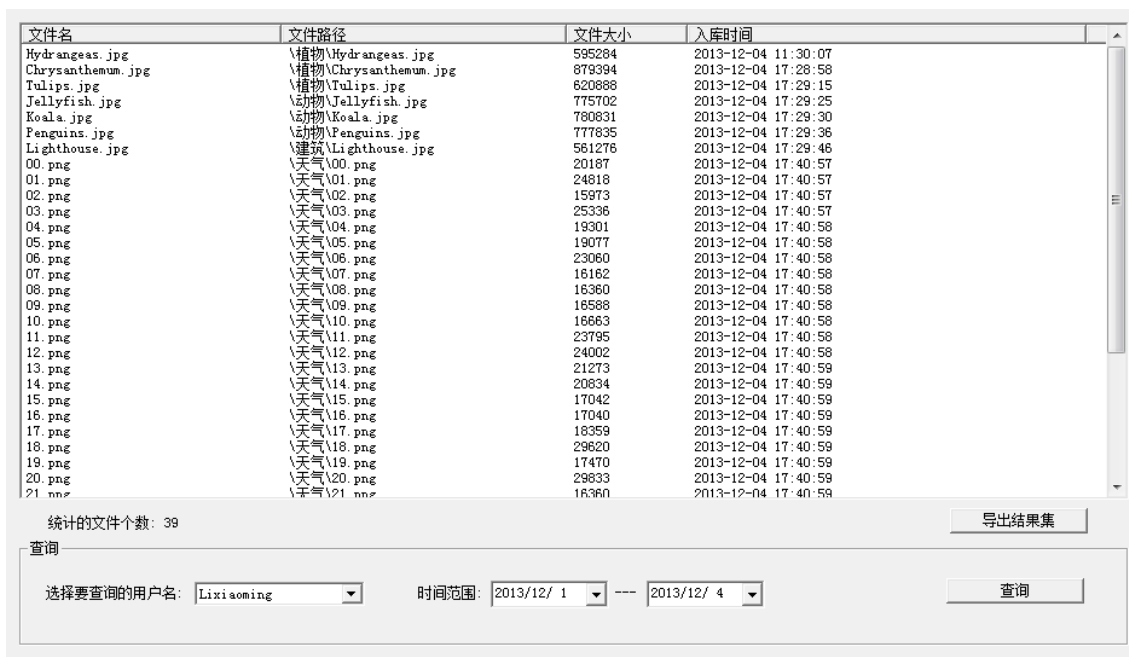
【按人员统计数据】功能可以统计某一用户在某一时间段内导入图库系统的文件信息。

在【功能树】中，单击【数据统计】下的【按人员统计数据】，在【功能操作面板】界面中，显示了文件统计信息，如下图所示：



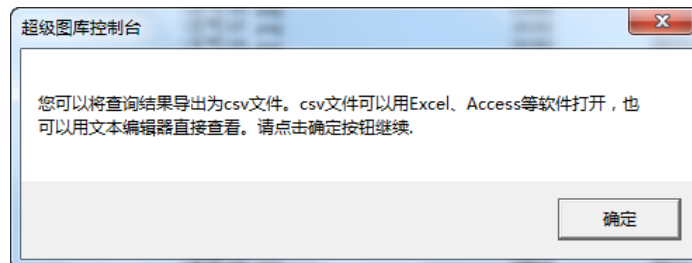


在【功能操作面板】界面上部是文件属性信息，在“查询”区域可以设置要查询的用户名和时间范围。例如：要查询用户“Lixiaoming”，在2013年12月1日至4日上传的文件信息，可以在【选择要查询的用户名】下拉菜单中，选取用户“Lixiaoming”，【时间范围】设置为2013/12/1—2013/12/4，单击【查询】按钮，在“文件属性信息”区域，显示了查询文件的信息，如下图所示：

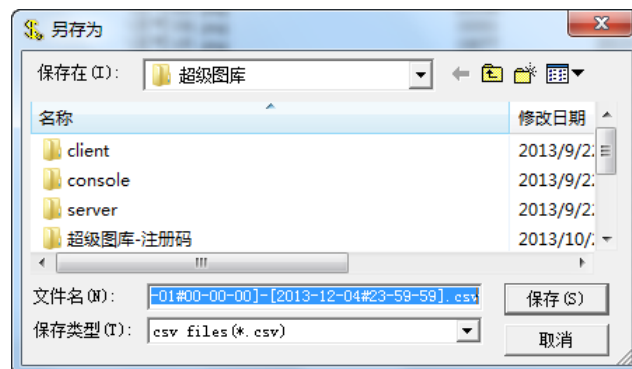


从上图可以看到，满足查询条件的文件个数为：39，在“文件属性信息”区域，列出了文件的“文件名”、“文件路径”、“文件大小”（单位为 byte）和“入库时间”四个属性信息。

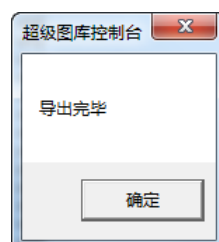
单击【导出结果集】按钮，可将查询的结果导出成 csv 文件



单击【确定】按钮，选择导出文件路径

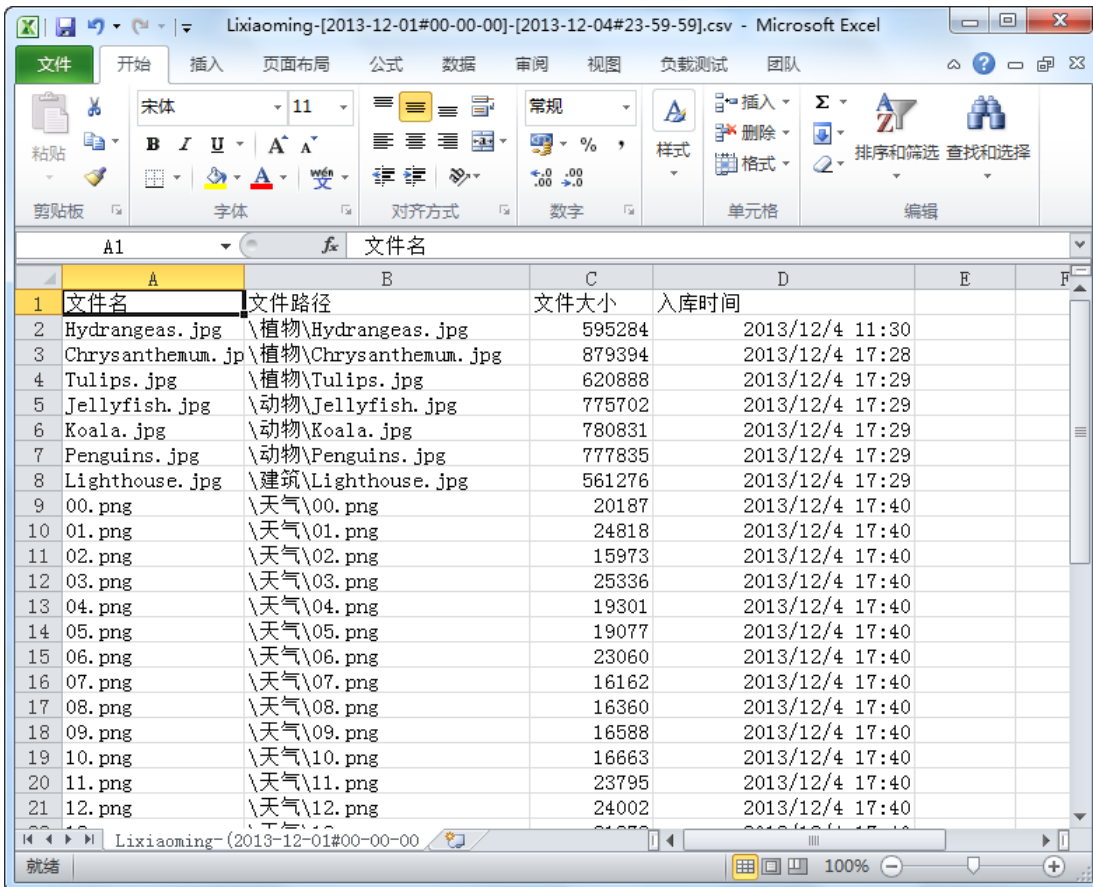


单击【保存】按钮，



单击【确定】按钮，确认保存文件。

使用 Excel 打开保存的 csv 文件，可以看到刚才的查询结果



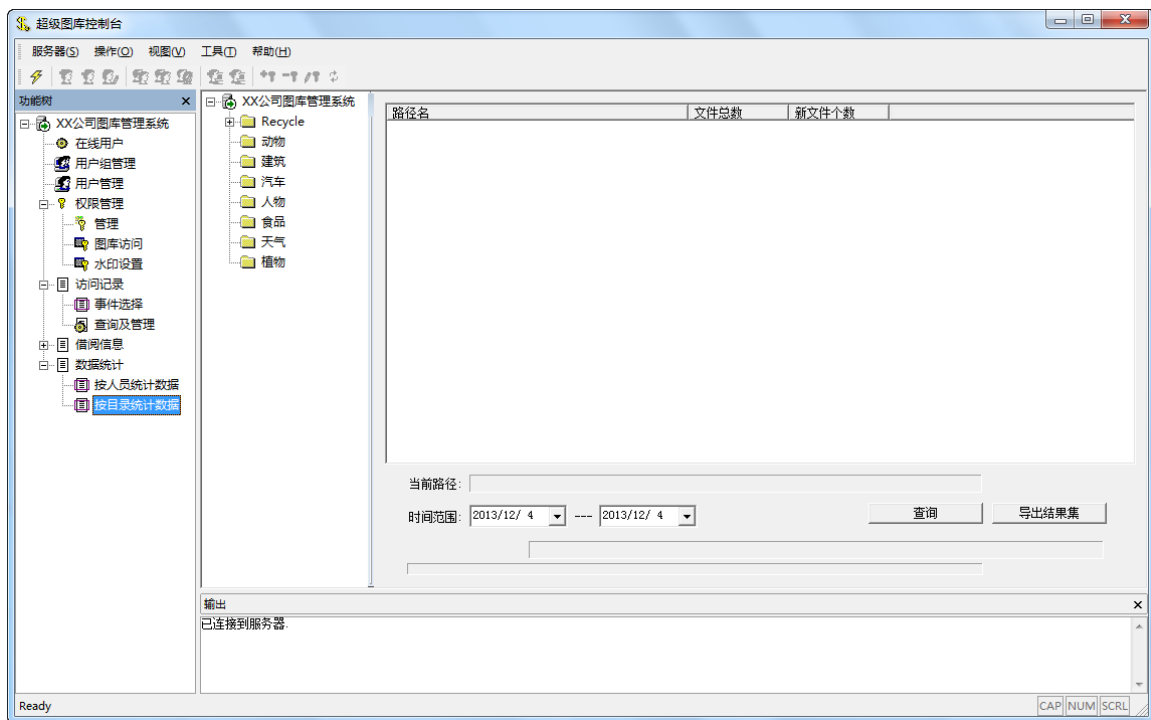
The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet titled 'Lixiaoming-[2013-12-01#00-00-00]-[2013-12-04#23-59-59].csv'. The spreadsheet contains a table with the following data:

	A	B	C	D	E	F
	文件名	文件路径	文件大小	入库时间		
2	Hydrangeas.jpg	\植物\Hydrangeas.jpg	595284	2013/12/4 11:30		
3	Chrysanthemum.jp	\植物\Chrysanthemum.jpg	879394	2013/12/4 17:28		
4	Tulips.jpg	\植物\Tulips.jpg	620888	2013/12/4 17:29		
5	Jellyfish.jpg	\动物\Jellyfish.jpg	775702	2013/12/4 17:29		
6	Koala.jpg	\动物\Koala.jpg	780831	2013/12/4 17:29		
7	Penguins.jpg	\动物\Penguins.jpg	777835	2013/12/4 17:29		
8	Lighthouse.jpg	\建筑\Lighthouse.jpg	561276	2013/12/4 17:29		
9	00.png	\天气\00.png	20187	2013/12/4 17:40		
10	01.png	\天气\01.png	24818	2013/12/4 17:40		
11	02.png	\天气\02.png	15973	2013/12/4 17:40		
12	03.png	\天气\03.png	25336	2013/12/4 17:40		
13	04.png	\天气\04.png	19301	2013/12/4 17:40		
14	05.png	\天气\05.png	19077	2013/12/4 17:40		
15	06.png	\天气\06.png	23060	2013/12/4 17:40		
16	07.png	\天气\07.png	16162	2013/12/4 17:40		
17	08.png	\天气\08.png	16360	2013/12/4 17:40		
18	09.png	\天气\09.png	16588	2013/12/4 17:40		
19	10.png	\天气\10.png	16663	2013/12/4 17:40		
20	11.png	\天气\11.png	23795	2013/12/4 17:40		
21	12.png	\天气\12.png	24002	2013/12/4 17:40		

### 3.8.2 按目录统计数据

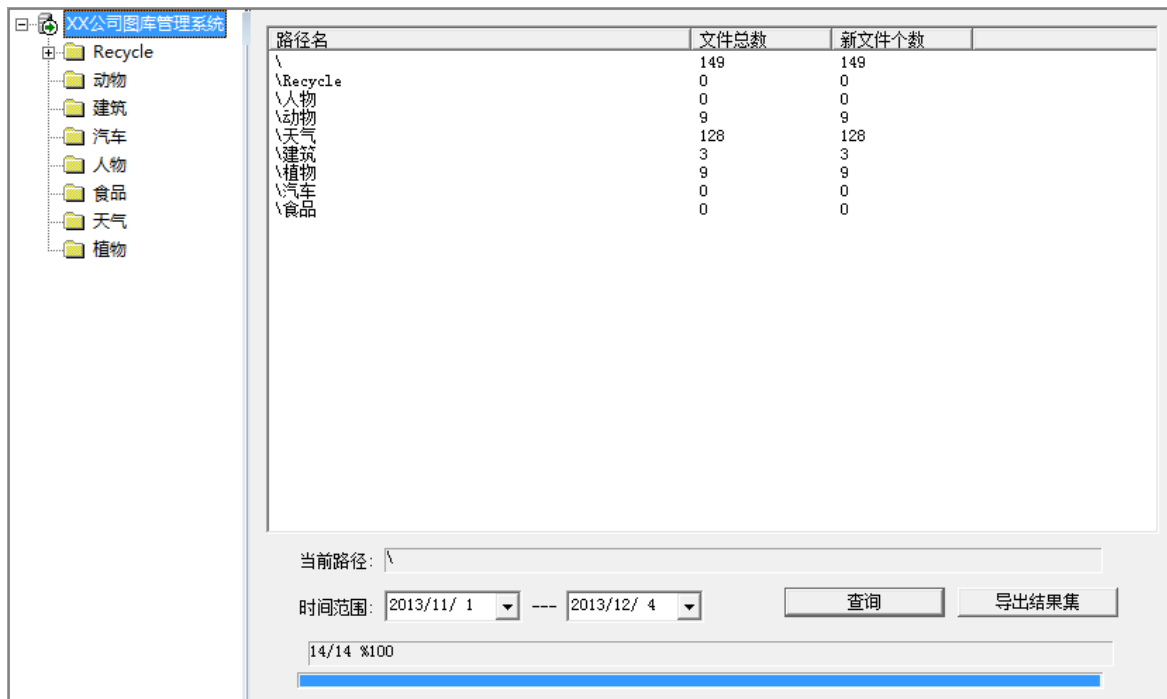
【按目录统计数据】功能可以统计某一目录下某一时间段内导入图库系统的文件信息。

在【功能树】中，单击【数据统计】下的【按目录统计数据】，在【功能操作面板】界面中，显示了文件统计信息，如下图所示：



在【功能操作面板】界面左侧，列出了图库管理系统中所有的目录文件夹。

例如：单击选中“XX 公司图库管理系统”根目录，设置【时间范围】，单击【查询】按钮，如下图所示：



从上图可以看出，在 2013 年 11 月 1 日至 2013 年 12 月 4 日，在图库系统中，各个目录中的“文件总数”和“新文件个数”。

单击【导出结果集】按钮，则可以将统计结果导出为 csv 文件。导出后，使用 Excel 打开统计文件，如下图所示：

路径名	文件总数	新文件个数
\	149	149
\Recycle	0	0
\人物	0	0
\动物	9	9
\天气	128	128
\建筑	3	3
\植物	9	9
\汽车	0	0
\食品	0	0

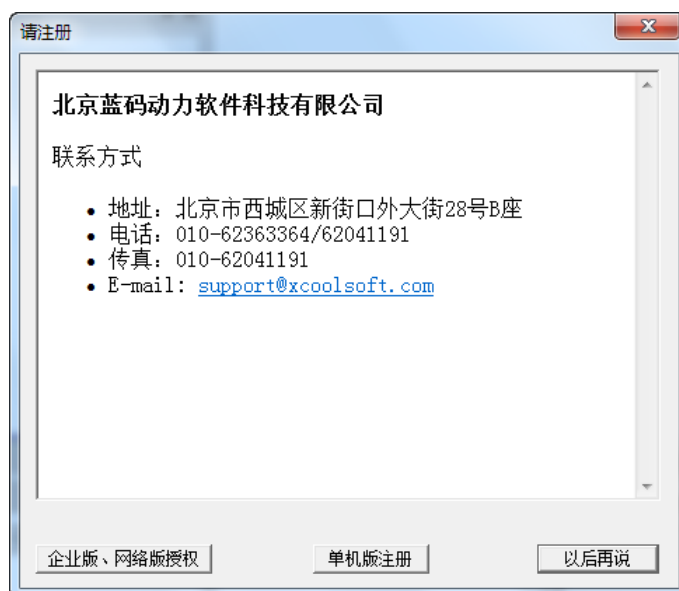
## 4 客户端操作说明

超级图库管理系统客户端，是指与图库管理系统服务器端相对应，为用户提供图库本地服务的程序。管理员通过控制台程序创建用户并授权，经授权的用户在客户端使用用户名和密码登录系统，使客户端与服务器端进行通信，从而完成客户端程序的授权。授权后，用户使用超级图库客户端来访问超级图库服务器中的图库资源。

注意：一般情况下，客户端软件是由单位的网络管理员下发给每个图库用户的。客户端软件的版本应与服务器软件的版本一致。请不要直接从官方网站上下载最新版本的客户端使用，以免与本单位的服务器软件的版本不兼容。

### 4.1 企业版、网络版授权

客户端软件第一次安装后，处于试用版状态，客户端软件第一次登陆，系统弹出注册对话框，如下图所示：

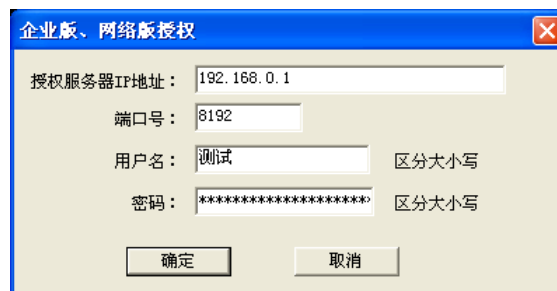


**【企业版、网络版授权】**：该功能适用于企业版、网络版的超级图库系统用户的授权。授权需要使用服务器电脑的 IP 地址、控制台程序中设置的“用户名”和“密码”等信息。具体操作步骤如下：

单击**【企业版、网络版授权】**按钮，或单击**【文件】/【企业版、网络版授权】**，如下图所示：

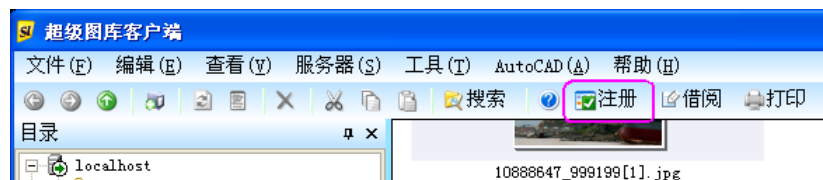


在“企业版、网络版授权”对话框中，输入服务器电脑的 IP 地址、端口号、用户名和密码，如下图所示：

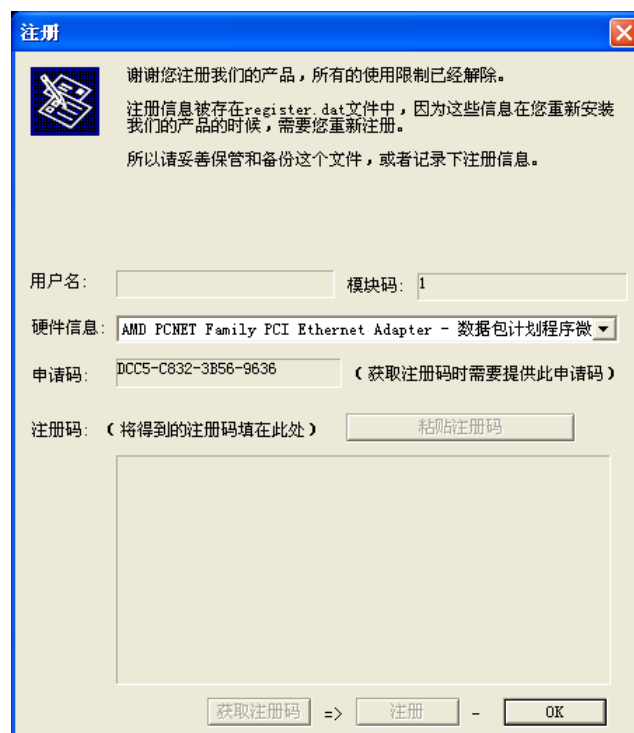


点击“确定”按钮后，如果能授权成功，对话框将消失；否则不会消失，只能点“取消”按钮退出。


要进一步确认是否已经授权成功，可在工具栏中点击“注册”按钮，如下图：

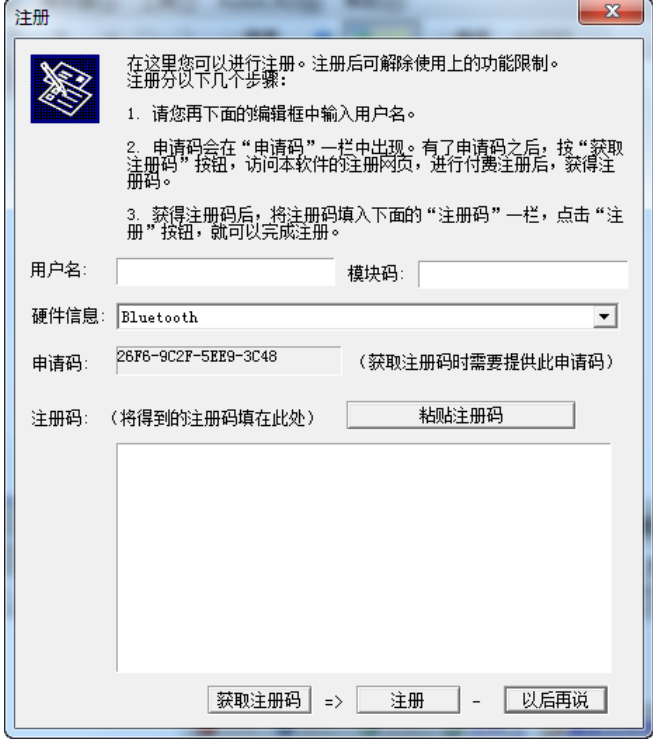


在“注册”对话框中，会显示所有限制已经解除，如下图所示：



**【单击版注册】**：若用户没有购买企业版、网络版的超级图库管理系统，则客户端系统就转化为单机版。单击版系统也需要注册。具体操作步骤如下：

单击【单机版注册】按钮，或在工具栏内单击【注册】按钮，弹出注册界面，如下图所示：



注册

在这里您可以进行注册。注册后可解除使用上的功能限制。  
注册分以下几个步骤：

1. 请您再下面的编辑框中输入用户名。
2. 申请码会在“申请码”一栏中出现。有了申请码之后，按“获取注册码”按钮，访问本软件的注册网页，进行付费注册后，获得注册码。
3. 获得注册码后，将注册码填入下面的“注册码”一栏，点击“注册”按钮，就可以完成注册。

用户名:  模块码:

硬件信息: Bluetooth

申请码: 26F6-9C2F-5EE9-3C48 (获取注册码时需要提供此申请码)

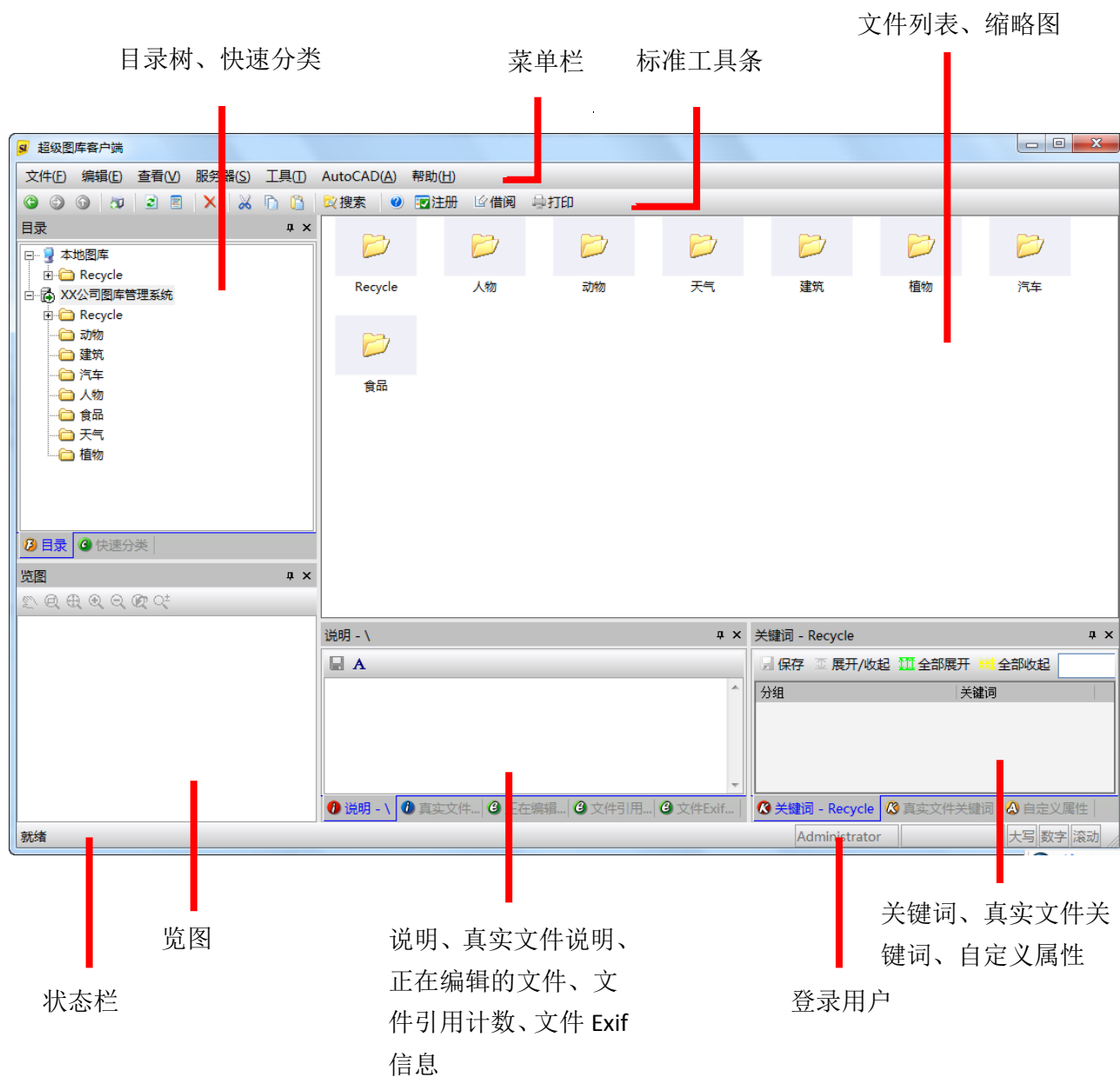
注册码: (将得到的注册码填在此处)

=>  -

详细注册流程，可参见 1.5 节。

## 4.2 窗口及面板概览





超级图库客户端用户界面（默认界面）包括：菜单栏、标准工具条、目录树（快速分类目录）、文件列表（缩略图）、预览图、说明（真实文件说明）窗口、关键词（真实文件关键词、自定义属性）窗口、状态栏、登录用户信息栏。

菜单栏：文件、编辑、视图、服务器、工具、AutoCAD、帮助。

标准工具条图标识别：



：后退

：前进

：向上

：添加图库服务器

：刷新

：属性

：删除


：剪切

：复制

：粘贴

：搜索

：目录及索引

：注册

：打印

**目录树：**以树型结构显示了显示远程图库（网络版）或本地图库的虚拟文件夹。

**快速分类：**用于文件的快速分类。

**文件列表：**显示当前目录的子目录和文件。

**览图：**显示当前图形/图像文件的预览图。

**说明：**可以在这里查看或编辑当前文件或目录的描述说明。

**真实文件说明：**可以在这里查看当前文件的真实文件说明。

**正在编辑的文件：**显示当前正在被编辑的文件的信息。


**文件引用计数：**显示有哪些目录引用了这个文件。

**文件 Exif 信息：**显示数码相机生成的图像文件的 Exif 信息。

**关键词：**显示预设定的关键词，并对文件关键词进行管理。

**状态栏：**显示当前系统输出信息。

**登录用户信息栏：**显示当前登录用户名。

用户可以根据需要改变视窗的位置。具体操作方法为：鼠标左键点击窗口的标题栏不放并拖动，移动到新的位置后放开鼠标按钮。用户可以点击窗口的关闭按钮  将其隐藏，需要再次显示时，选择【查看】菜单下相应窗口进行显示。

## 4.3 菜单说明

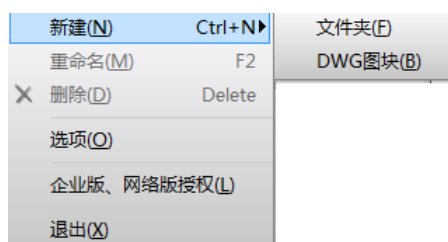
### 4.3.1 【文件】菜单

【文件】菜单包含【新建】、【重命名】、【删除】、【选项】、【企业版、网络版授权】、【退出】六个子菜单，如下图所示：

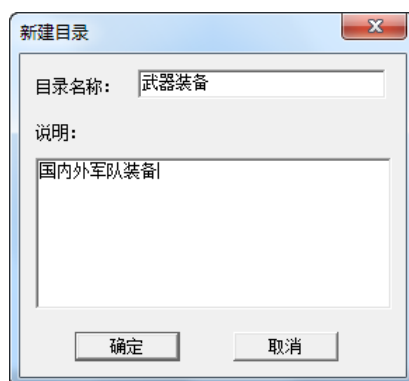


#### 4.3.1.1 【新建】

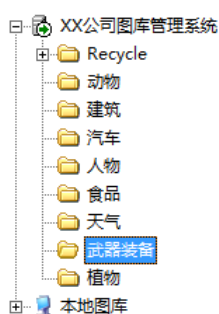
【新建】菜单包含两个子菜单：【文件夹】、【DWG 图块】，如下图所示：



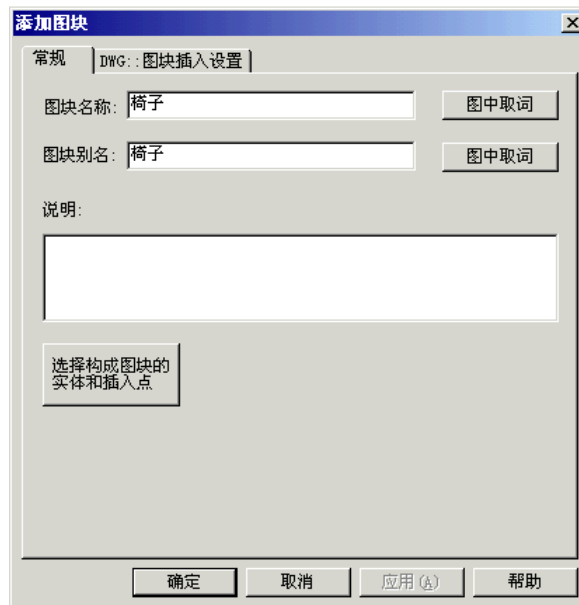
单击【文件夹】，可在当前目录下新建一个文件夹，例如：在根目录下新建一个“武器装备”文件夹，如下图所示：



填写“目录名称”、“说明”，单击【确定】按钮，创建完毕。



新建【DWG 图块】功能，可以在当前文件夹下，新建一个 DWG 图块。在创建 DWG 图块之前，启动 AutoCAD 并打开需要从中制作图块的图形文件，单击【DWG 图块】，弹出【添加图块】对话框，如下图所示：



**标签说明：**

**图块名称：** 在 AutoCAD 中使用的图块名称

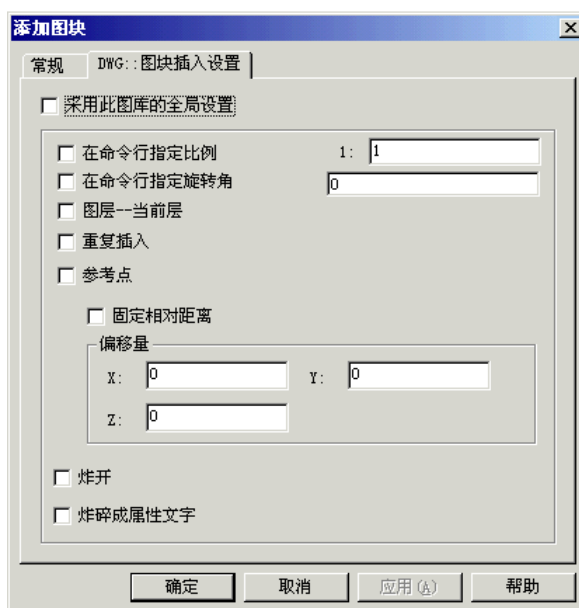
**图块别名：** 在图库中显示的友好名称

**图中取词：** 在当前 DWG 中选择文字并将该文字作为图块名称或别名

**选择构成图块的实体和插入点：** 在 AutoCAD 中选择构成图块的实体及该图块的插入点。

输入【图块名称】和【图块别名】，单击【选择构成图块的实体和插入点】按钮，在 AutoCAD 中选择组成图块的实体及图块的插入点，然后单击【确定】按钮完成操作。

如果需要改变默认的图块插入设置，请单击【DWG::图块插入设置】标签



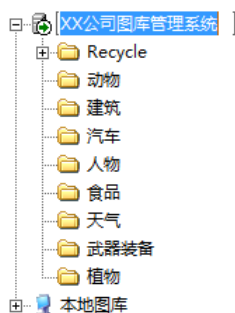
详细设置，见 4.3.6.1 章节

#### 4.3.1.2 【重命名】

【重命名】功能可以对服务器名称、目录树、文件夹、文件等进行重命名，快捷键为 F2。

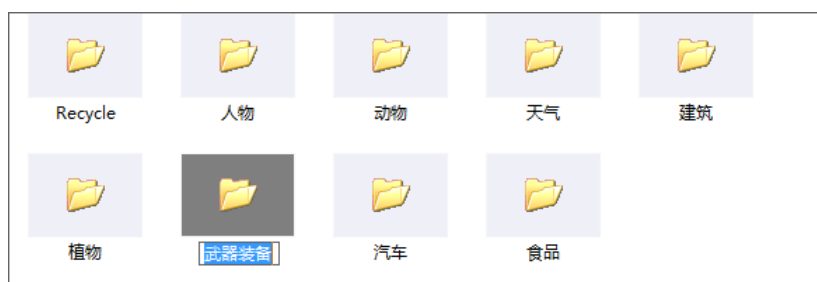
##### 重命名服务器名称：

在【目录树】中，单击选中服务器名称，依次点击【文件】/【重命名】，或者单击 F2，服务器名称变为可编辑状态，可以对服务器进行重命名，如下图所示：



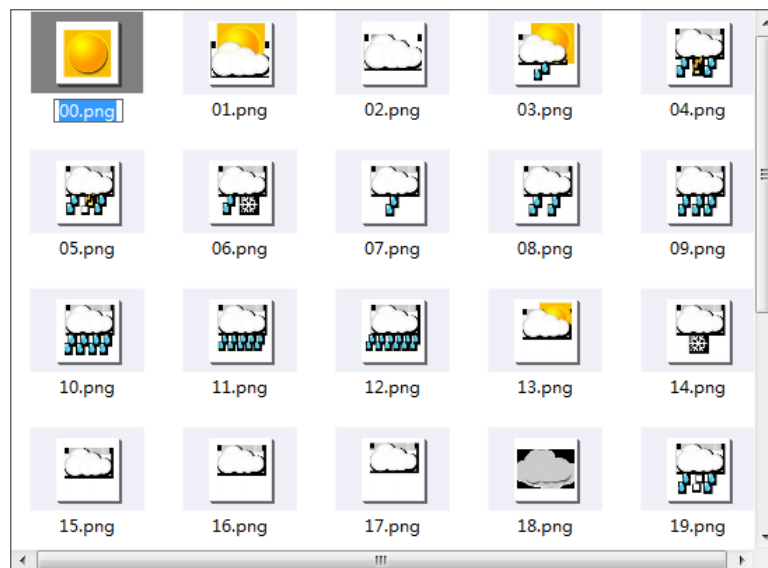
##### 重命名文件夹：

在【目录树】中，单击某目录名称，或者在【文件列表】区域单击选中某一文件夹，依次点击【文件】/【重命名】，或者单击 F2，服务器名称变为可编辑状态，可以对服务器进行重命名，如下图所示：



### 重命名文件:

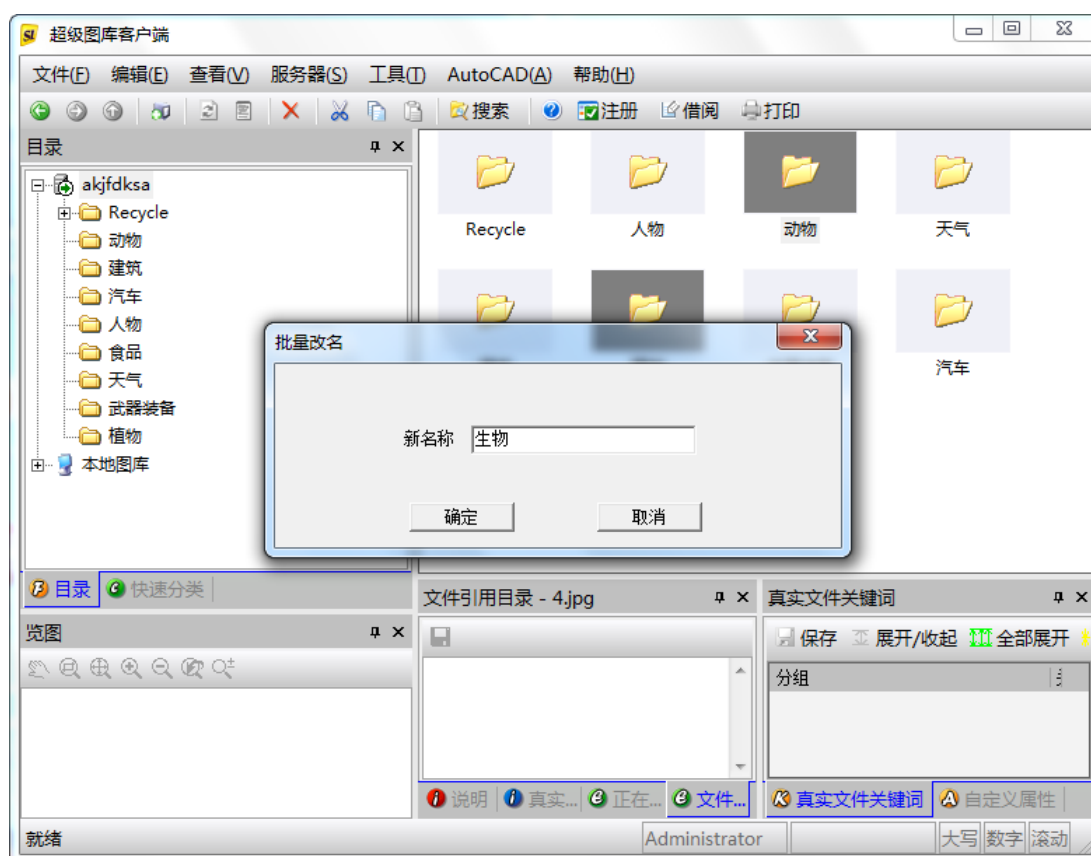
在【文件列表】区域单击选中某一文件，依次点击【文件】/【重命名】，或者单击 F2，服务器名称变为可编辑状态，可以对服务器进行重命名，如下图所示：



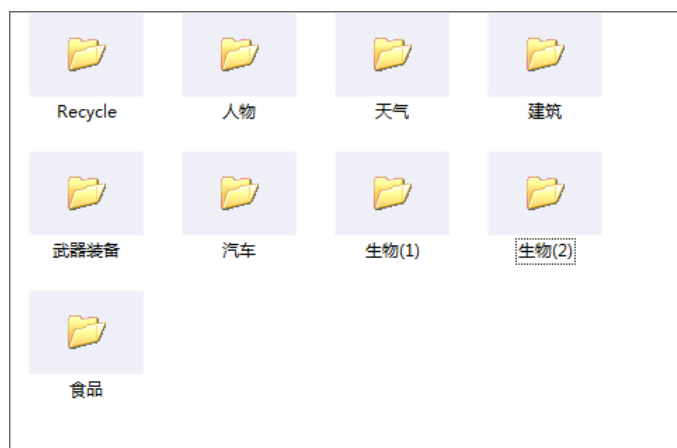
### 批量重命名:

在文件列表中，可以选择多个文件或文件夹，然后进行批量重命名。

在【文件列表】区域选中多个文件，依次点击【文件】/【重命名】，或者单击 F2，服务器名称变为可编辑状态，可以对服务器进行重命名，如下图所示：



单击【确定】按钮



从上图中可以看出，将“动物”和“植物”文件夹批量重命名为“生物（1）”和“生物（2）”文件夹。

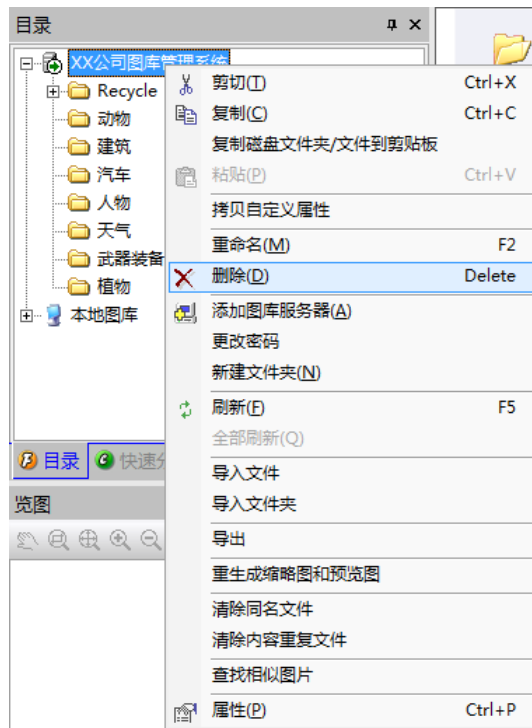
#### 4.3.1.3 【删除】

【删除】功能使具有删除权限的用户可以删除服务器、某一目录文件夹或文件。快捷键为 Delete。

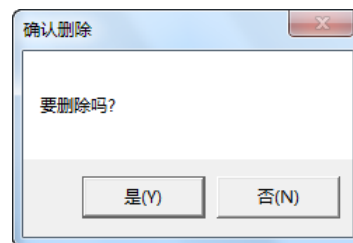


## 删除服务器

在【目录树】中，单击选中服务器名称，依次点击【文件】/【删除】，或者在选中服务器名称上单击鼠标右键，选择【删除】，或者单击 Delete，



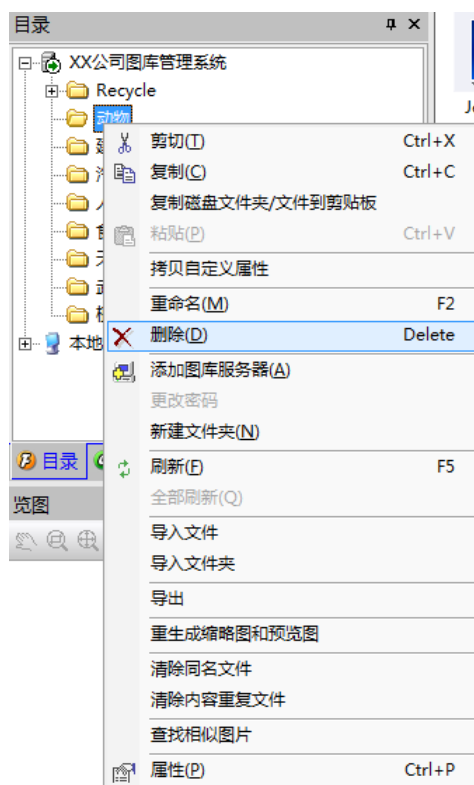
弹出【确认删除】按钮，如下图所示：



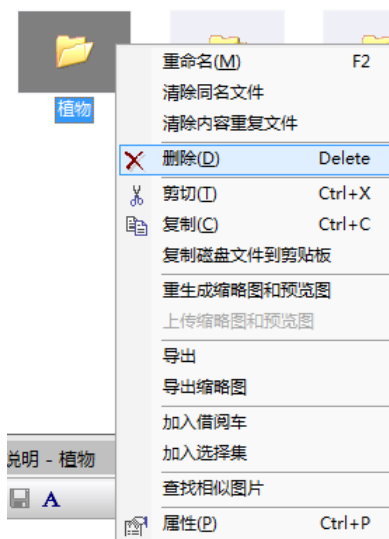
单击【是(Y)】按钮，确认删除。

## 删除目录、文件夹：

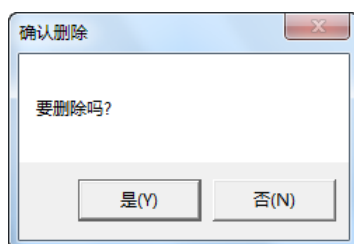
在【目录树】中，单击选中目录，依次点击【文件】/【删除】，或者在选中服务器名称上单击鼠标右键，选择【删除】，或者单击 Delete



或者在【文件列表】中，单击选中文件夹，依次点击【文件】/【删除】，或者在选中服务器名称上单击鼠标右键，选择【删除】，或者单击 Delete



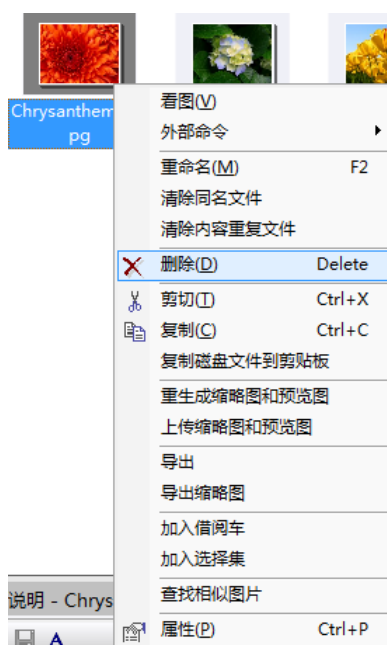
弹出【确认删除】按钮，如下图所示：



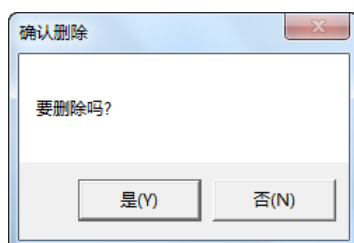
单击【是(Y)】按钮，确认删除。

### 删除文件：

在【文件列表】中，单击选中文件夹，依次单击【文件】/【删除】，或者在选中服务器名称上单击鼠标右键，选择【删除】，或者单击 Delete



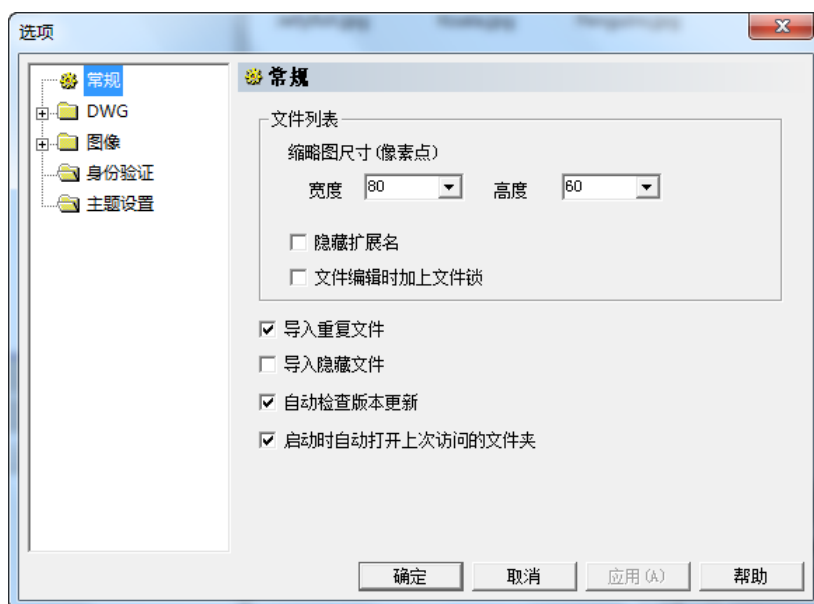
弹出【确认删除】按钮，如下图所示：



单击【是(Y)】按钮，确认删除。

#### 4.3.1.4 【选项】

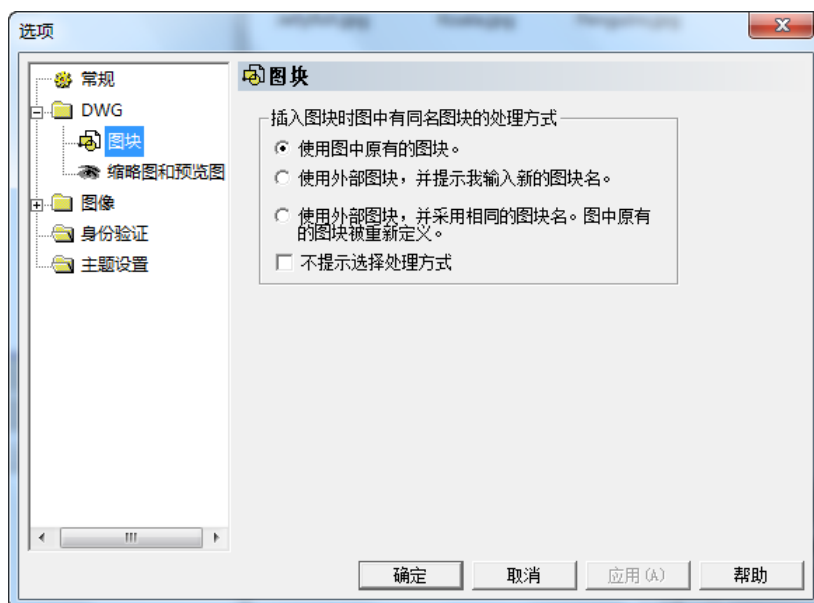
【选项】菜单为用户使用客户端软件提供了相关设置选项。



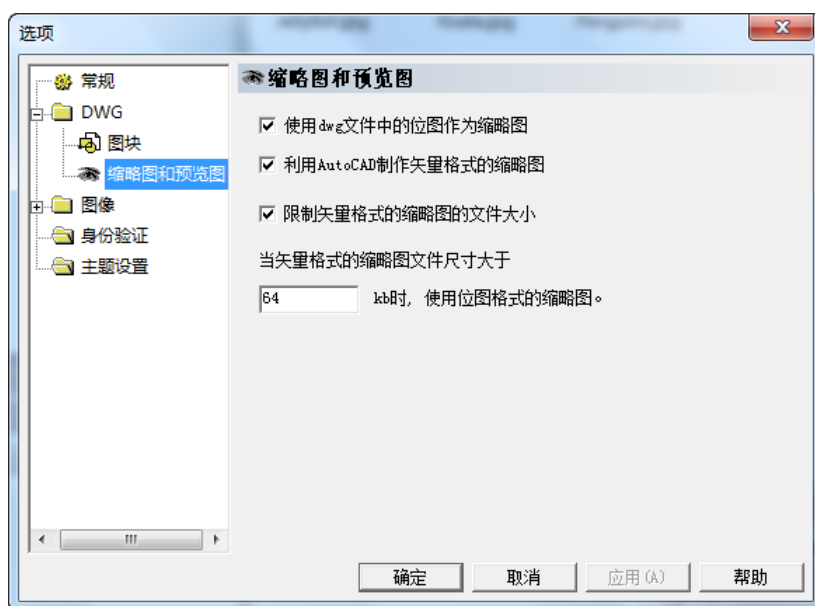
在【常规】设置中，可以设置图像的缩略图尺寸、是否隐藏扩展名、是否在文件编辑时加上文件锁、是否导入重复文件、是否导入隐藏文件、是否自动检测版本更新、是否启动时自动打开上次访问的文件夹。

展开【DWG】目录，可以对“图块”和“缩略图和预览图”进行设置

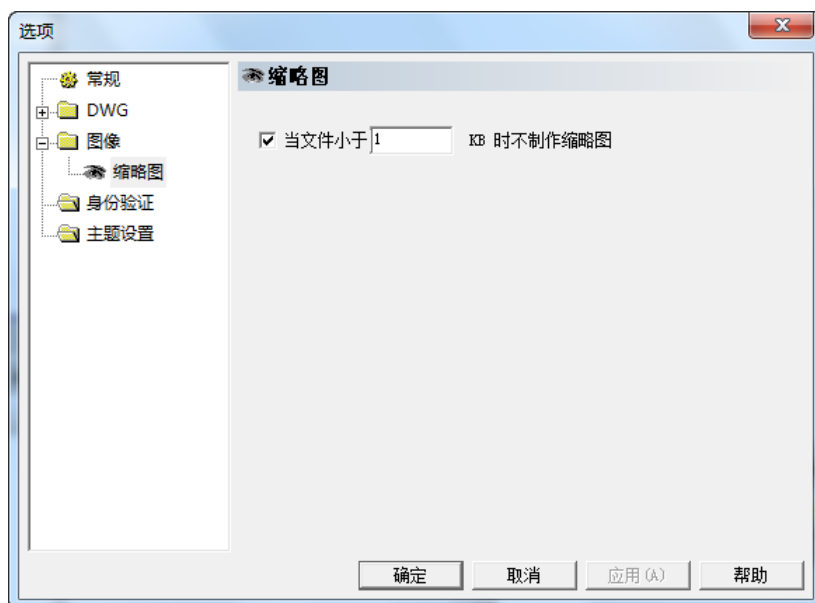
单击【图块】，可以对 DWG 图块进行设置，如下图所示：



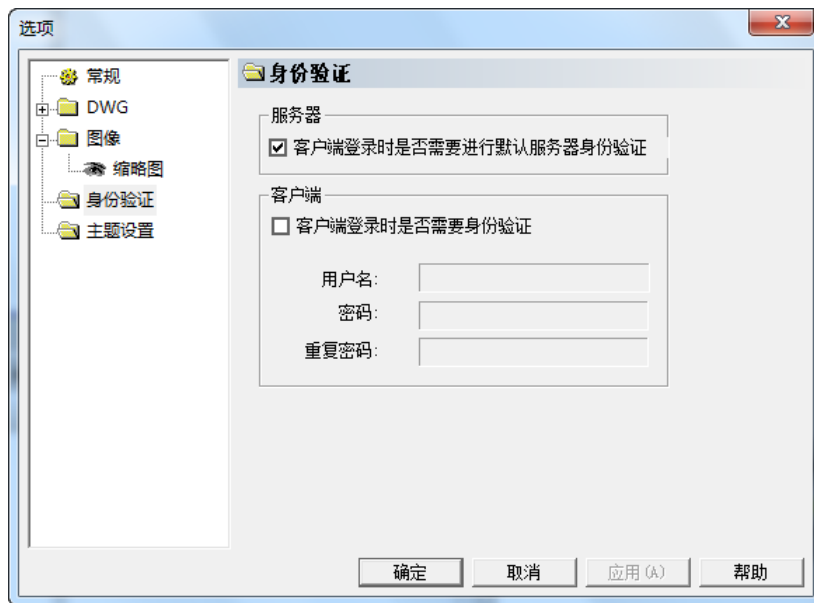
单击【缩略图和预览图】，可以对 DWG 文件的缩略图和预览图进行设置，如下图所示：



展开【图像】目录，可以对图像的缩略图进行设置，如下图所示：

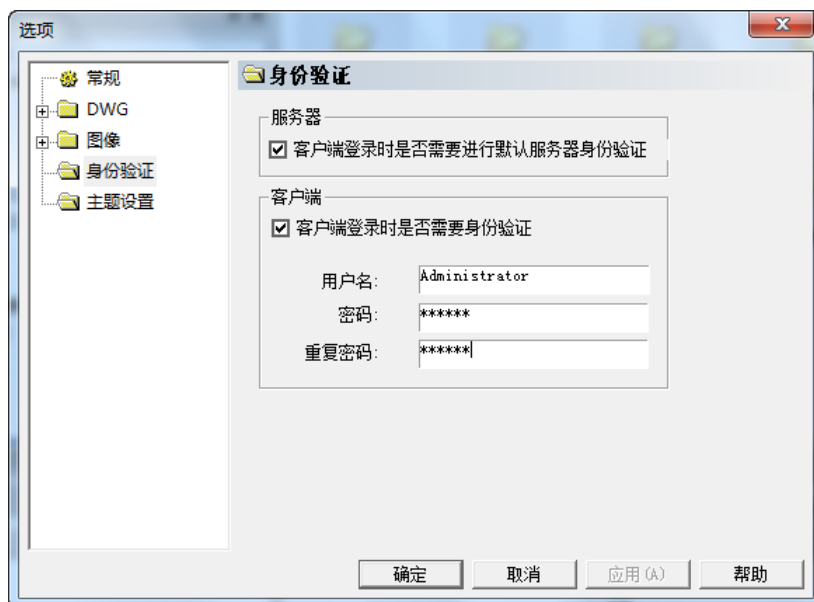


单击【身份验证】，如下图所示：

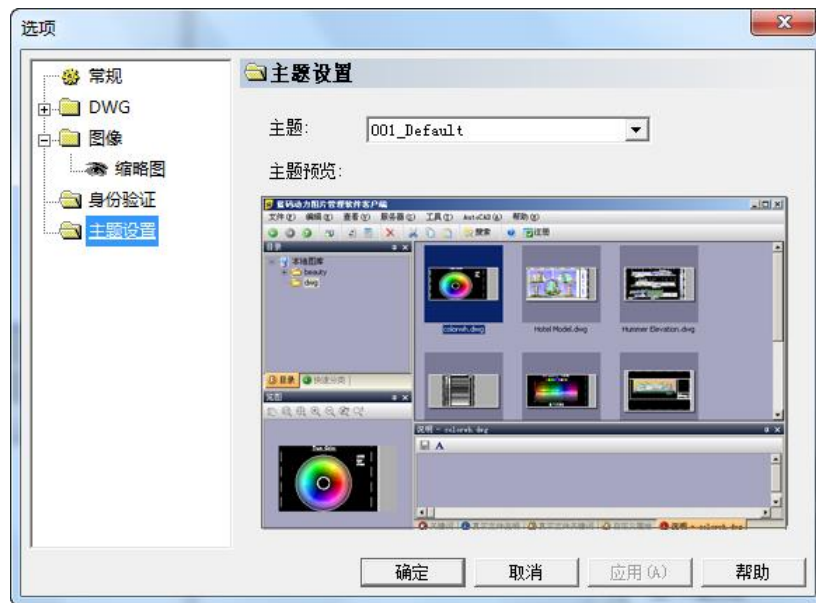


勾选【客户端登录时是否需要进行默认服务器身份验证】，则客户端在登录时，必须经服务器进行认证，否则无法打开客户端。

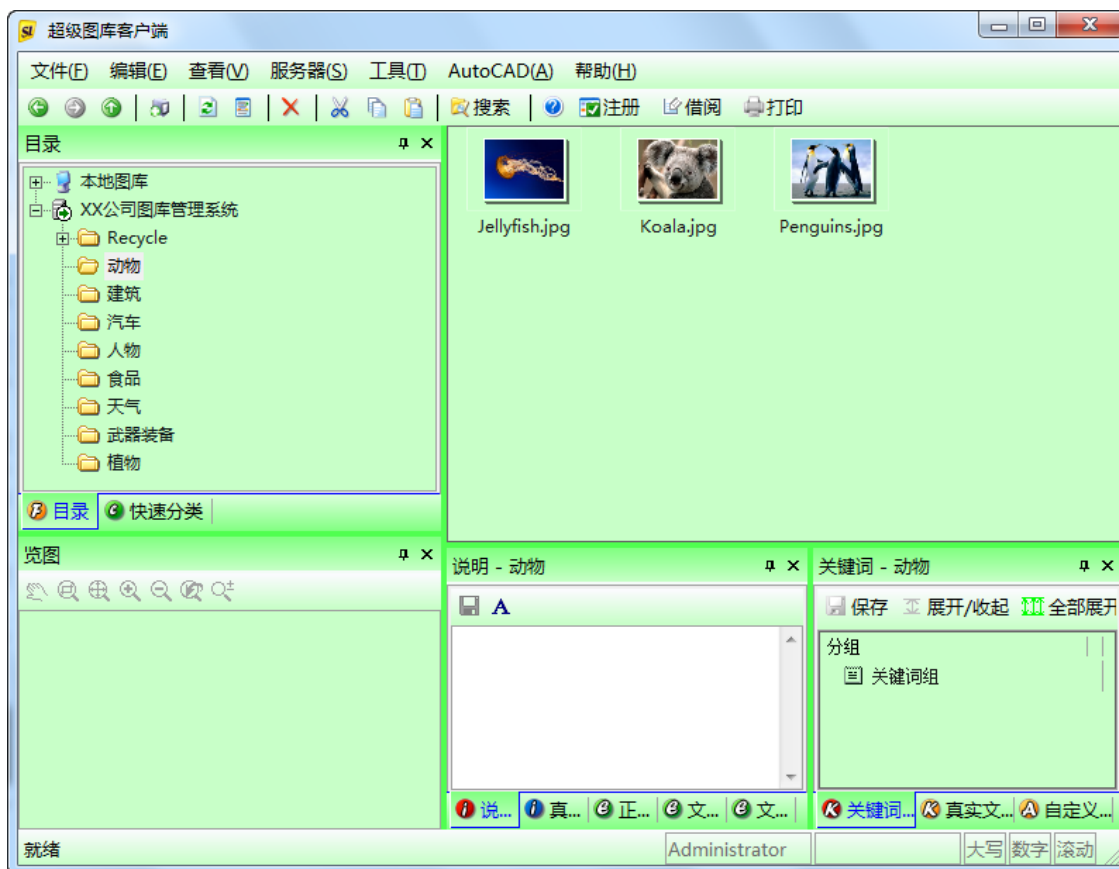
勾选【客户端登录时是否需要身份认证】，则“用户名”、“密码”、“重复密码”文本框被激活，填写相关内容，则在客户端登录时按照填写的用户名密码进行身份认证。



单击【主题设置】，可以对软件的主题更改，如下图所示：




在【主题】下拉菜单中，选择主题名称，在预览区域，可以查看主题的预览图，单击【确定】按钮，应用主题。例如：系统应用“004\_Green”主题后，界面主题更改，如下图所示：



#### 4.3.1.5 【企业版、网络版授权】

详见 4.1 节。

#### 4.3.1.6 【退出】

单击【退出】，或单击，退出客户端。

#### 4.3.2 【编辑】菜单

【编辑】菜单包含：【剪切】、【复制】、【粘贴】、【全部选定】四个子菜单。

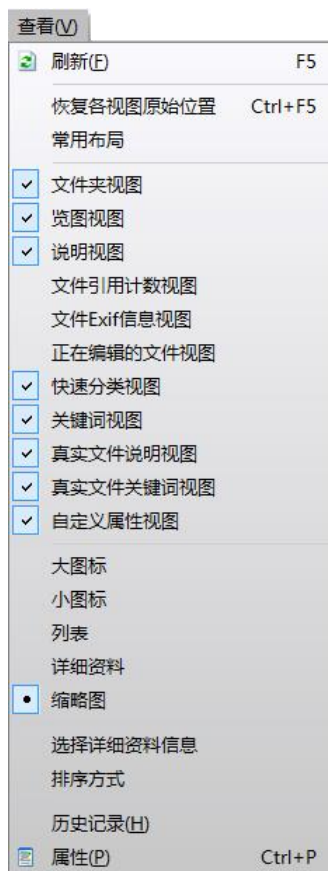


具体功能，不再赘述。

#### 4.3.3 【查看】菜单

【查看】菜单使用户可以配置客户端界面的窗口及面板。

单击【查看】菜单，显示了所有子菜单，如下图所示：

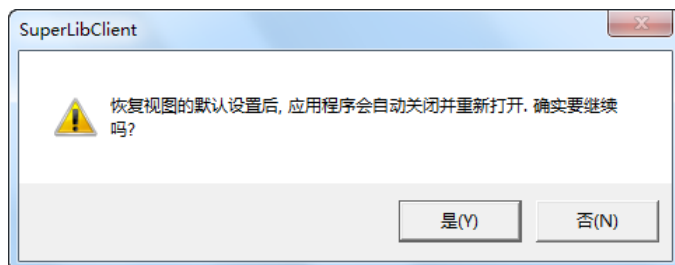




#### 4.3.3.1 【恢复各视图原始位置】

【恢复各视图原始位置】功能是将所有视图都恢复到默认位置。

单击【恢复各视图原始位置】，弹出“确认”对话框，如下图所示：

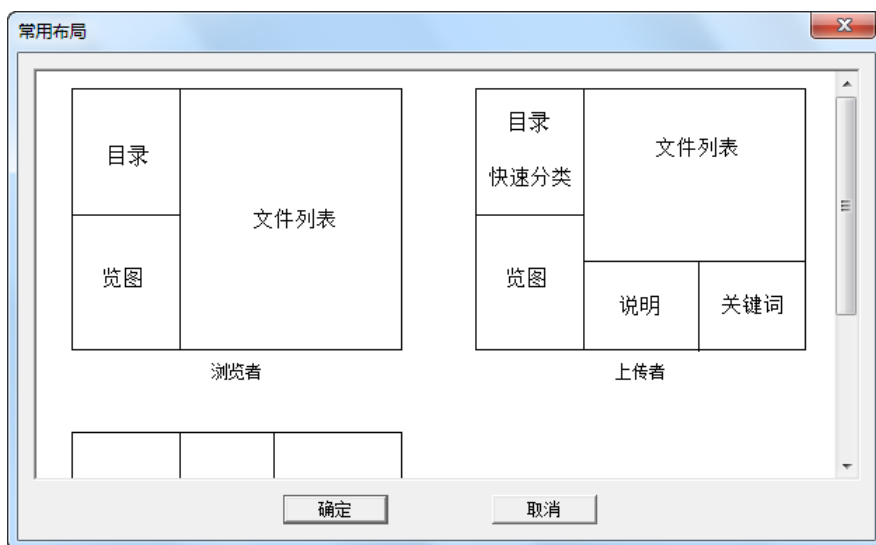


恢复视图默认设置，客户端程序会自重新打开。单击【是（Y）】按钮，程序重新启动，并恢复默认视图。

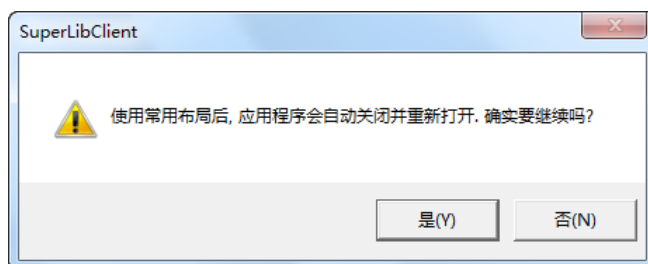
#### 4.3.3.2 【常用布局】

【常用布局】功能使用户可以根据需要选择不同的布局，从而更好的使用客户端程序。

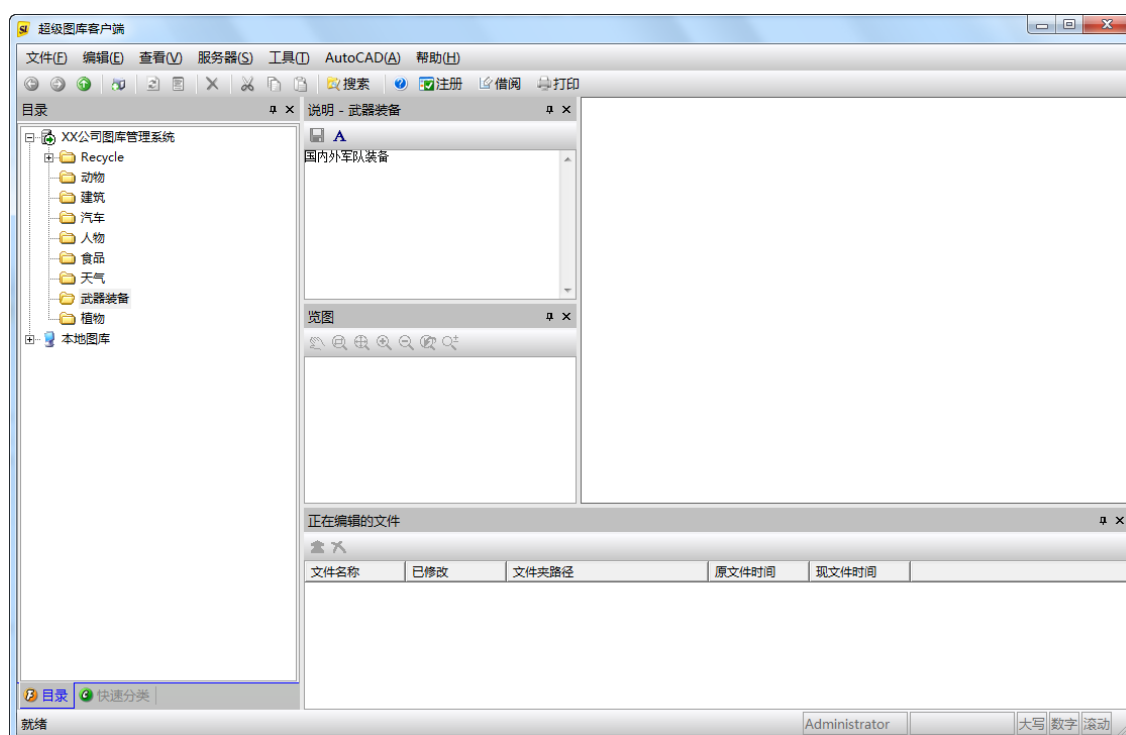
单击【常用布局】，弹出设置窗口，如下图所示：



系统提供了三种常用布局：浏览者、上传者、云南省交通厅。在界面上列出了三类布局的示意图，用户可根据需要，选择其中一种布局进行设置。例如：选择“云南省交通厅”，单击【确定】按钮，弹出确认对话框，如下图所示：

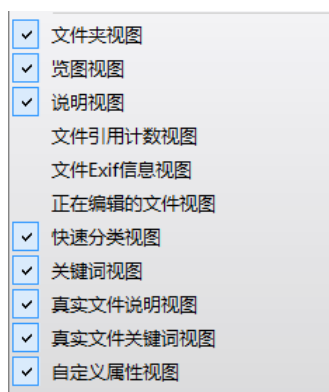


单击【是(Y)】，客户端重新启动，重启后，系统布局更改，如下图所示：

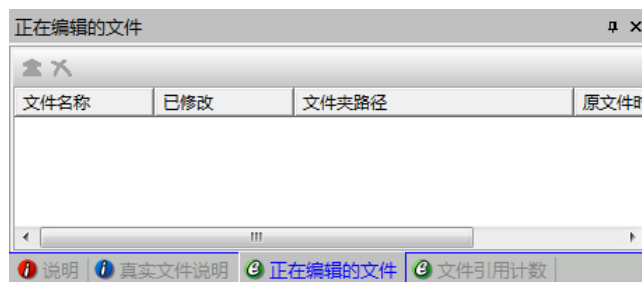


#### 4.3.3.3 视图

客户端提供了 11 个视图类型，如下图所示：

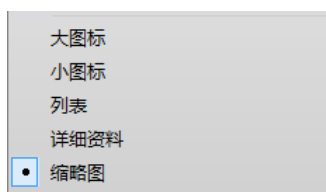


单击某个视图，进行勾选，可以设置该视图在程序界面的显示。例如：勾选“正在编辑的文件视图”，则该视图显示，如下图所示：



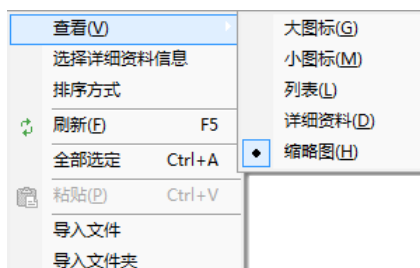
#### 4.3.3.4 文件显示方式

和 Windows 操作系统类似，系统提供“大图标”、“小图标”、“列表”、“详细资料”和“缩略图”5 中文件显示方式，如下图所示：



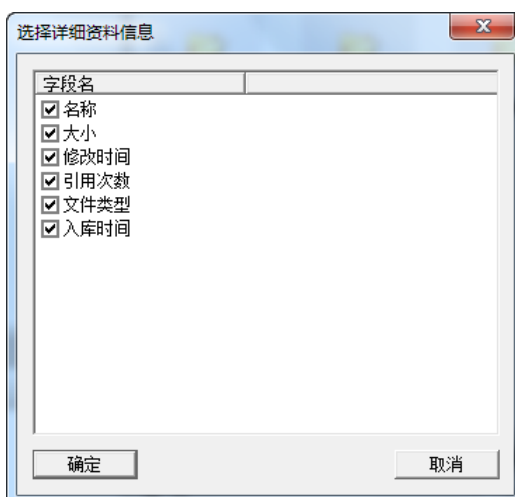
选定显示方式，在【文件列表】区域，文件夹和文件将以相应方式显示。

文件显示方式也可以在【文件列表】区域，单击鼠标右键，进行设置，如下图所示：



#### 4.3.3.5 【选择详细资料信息】

单击【选择详细资料信息】，弹出详细资料设置面板，如下图所示：

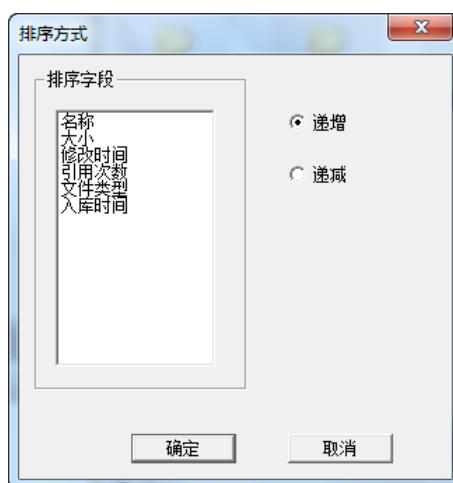


勾选或取消选中某一属性，可以控制在文件显示方式设定为“详细资料”时，是否列出该属性信息。

该功能也可以也可以在【文件列表】区域，单击鼠标右键，进行设置。

#### 4.3.3.6 【排序方式】

单击【排序方式】，弹出如下对话框：



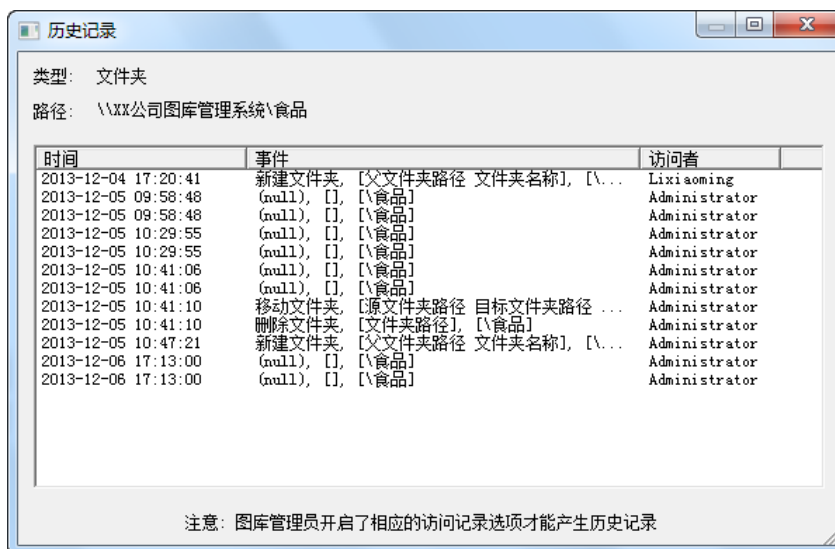
在“排序字段”区域，列出了文件的“名称”、“大小”、“修改时间”、“引用次数”、“文件类型”和“入库时间”6个属性信息，单击选中某一属性，在右侧区域，选择【递增】或【递减】，则在文件列表区域，文件将会按照设定方式进行排序。

#### 4.3.3.7 【历史记录】

【历史记录】功能使用户可以查看图库系统、文件夹或文件的历史访问记录。

查看历史记录，需要管理员开启相应访问记录。开启访问记录的方法，详见 3.7 节。

选中某一文件夹或文件，单击【查看】/【历史记录】，例如：查看“食品”文件的历史记录，弹出历史记录列表，如下图所示：



从上图中可以看到，历史记录中记录了“访问时间”、“事件”和“访问者”信息。

#### 4.3.3.8 【属性】

【属性】功能使用户可产看图库系统、文件夹或者文件的详细属性信息。

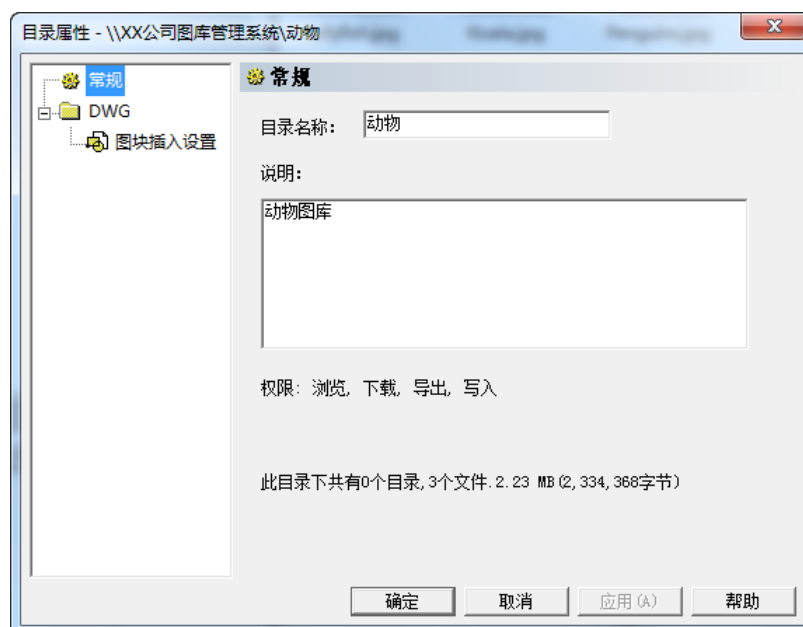
##### 查看图库服务器属性

单击选中图库根目录，单击【查看】/【属性】，或单击鼠标右键，选择属性，弹出【目录属性】对话框，可产看图库服务器属性信息，如下图所示：



##### 查看文件夹属性

例如，查看“动物”文件夹的属性信息，单击选中“动物”文件夹，单击【查看】/【属性】，或在文件夹上单击鼠标右键，选择属性，弹出【目录属性】对话框，如下图所示：

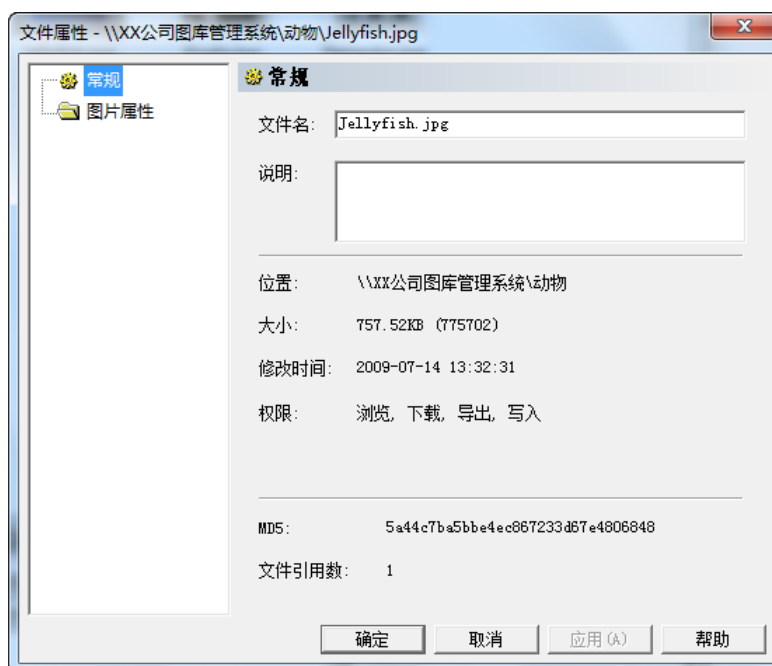


在目录属性中，可以查看“名称”、“说明”、“登录用户对于文件夹的访问权限”和“该目录的统计信息”。如需更改“目录名称”或“说明”，在文本框中填入更改后的名称，单击【确定】按钮，即可进行修改。

DWG 设置，详见 4.3.6.1 节。

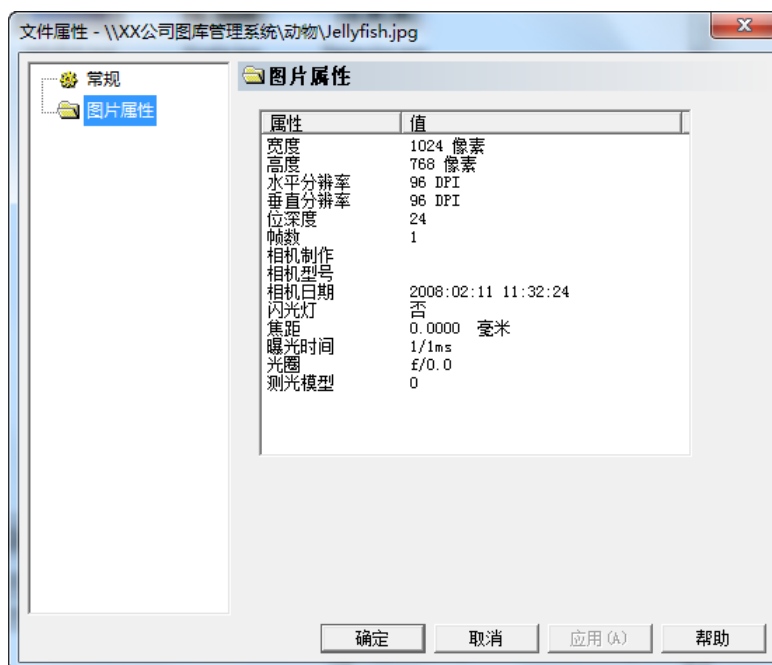
### 查看文件属性信息

单击选中某一文件，单击【查看】/【属性】，或在文件上单击鼠标右键，选择属性，弹出【目录属性】对话框，如下图所示：



从上图中可以产看，文件的“文件名”、“说明”、“位置”、“大小”、“修改时间”、“权限”、“MD5”和“文件引用数”信息，用户可以更改“文件名”和“说明”属性信息。

单击【图片属性】，可以查看该图片文件的详细属性信息，如下图所示：



#### 4.3.4 【服务器】菜单

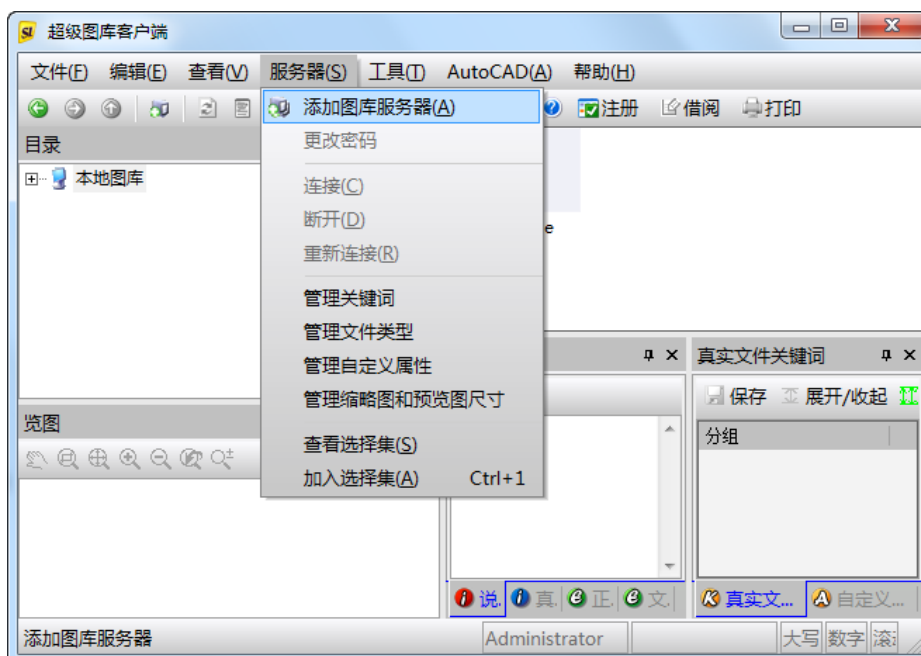
【服务器】菜单包含【添加图库服务器】、【更改密码】、【连接】、【断开】、【重新连接】、【管理关键词】、【管理文件类型】、【管理自定义属性】、【管理缩略图和预览图尺寸】、【查看选择集】和【加入选择集】11个子菜单，如下图所示：



#### 4.3.4.1 【添加图库服务器】

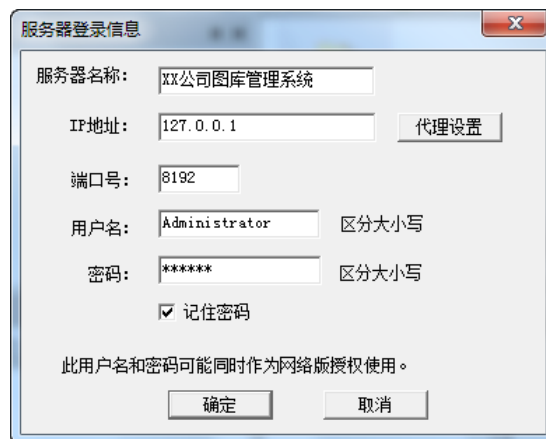
在初始状态，在目录树中只有“本地图库”，要使用服务器中的图库，首先应该添加服务器，具体操作步骤如下：

首先，单击【服务器】/【添加图库服务器】，如下图所示：



在【服务器属性】对话框中，填写相关信息，如下图所示：





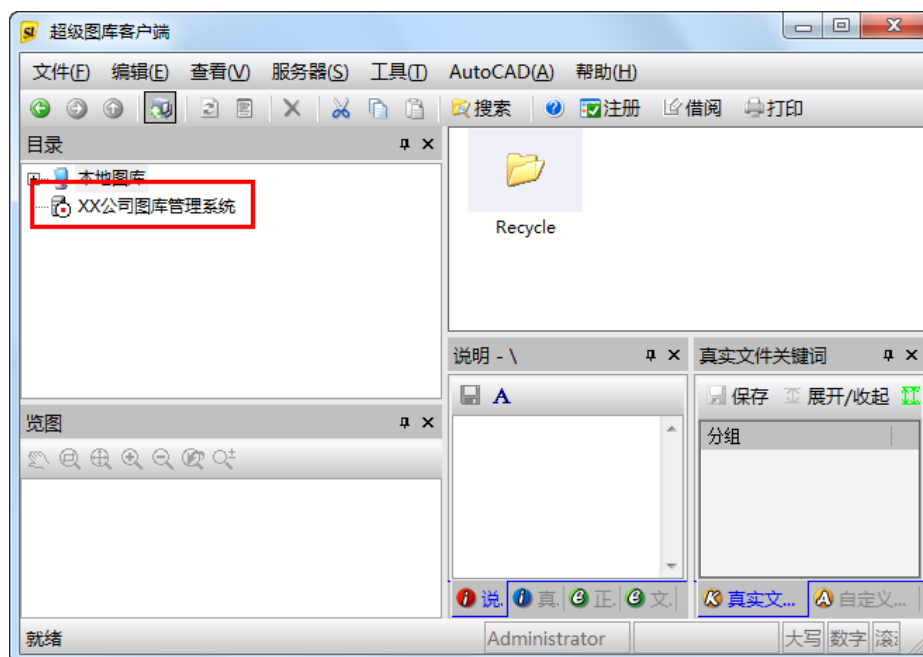
“服务器名称”：填写服务器的名称，可以使用任意字符标识；

“IP 地址”：填写图库服务器的 IP 地址；

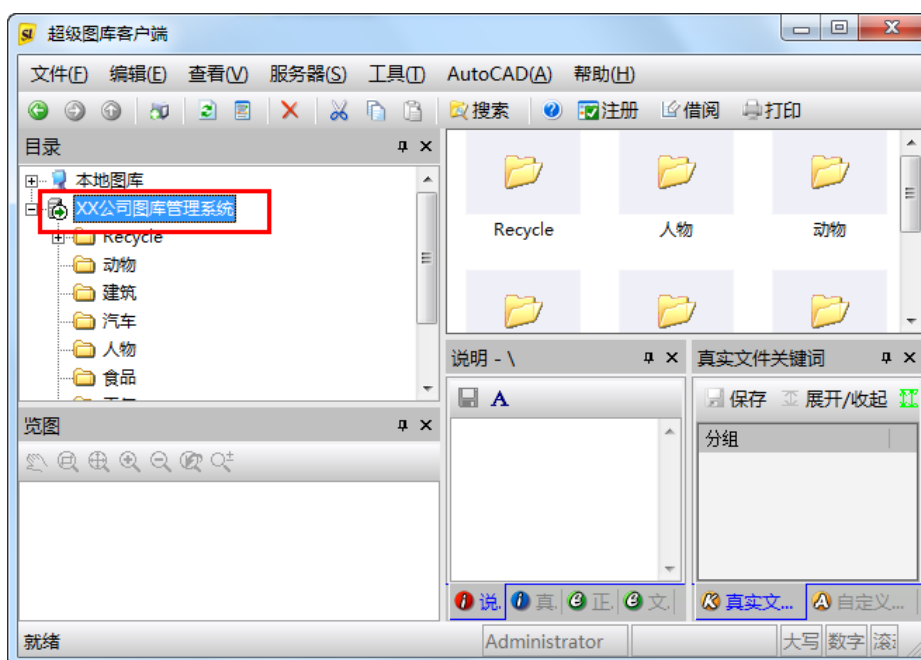
“端口号”：填写与图库服务器通信的端口号，与服务器端口号保持一致；

“用户名”、“密码”：填写通过控制台分配的用户名和密码。

单击【确定】按钮，新服务器被添加到目录树中，如下图所示：



在目录树中点击“公司的服务器”。当连接上了超级图库服务器时，它的图标发生了变化，如下图所示：

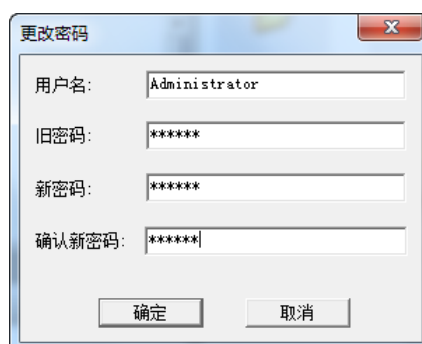


用户可以对“XX 公司图库管理系统”进行创建文件夹，导入文件或其它操作了。“公司的服务器”中的图库是共享的图库。

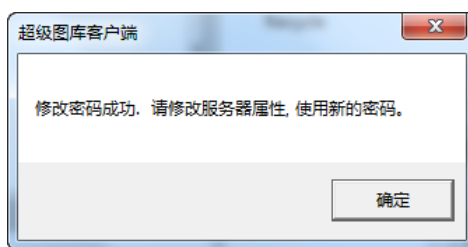
#### 4.3.4.2 【更改密码】

【更改密码】功能用于更改登录用户的密码。

用户登录系统后，单击【服务器】/【更改密码】，弹出密码更改对话框，如下图所示：



输入“旧密码”、“新密码”、“确认新密码”，单击【确定】按钮，




单击【确定】按钮，修改【服务器】属性，填入新的密码，重新启动客户端系统。

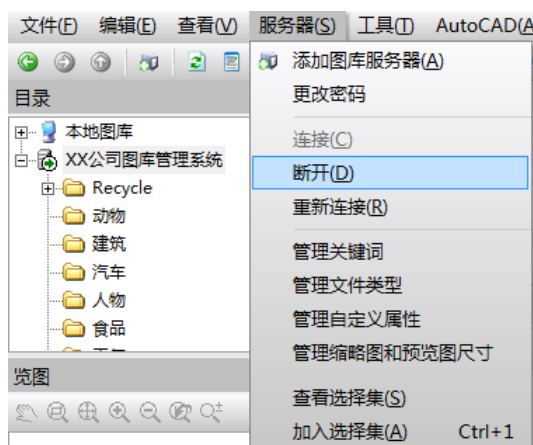
#### 4.3.4.3 【连接】、【断开】、【重新启动】


【连接】、【断开】、【重新启动】功能是针对图库服务器设置的，可对图库服务器进行“连接”、“断开连接”和“重新启动”操作。

##### 断开连接

当图库服务器小图标为时，表示客户端和图库服务器处理连接状态，若要断开连接，可按如下步骤操作：

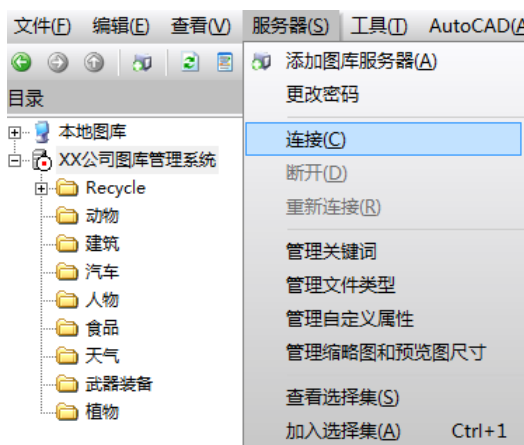
单击选中图库服务器，单击【服务器】/【断开】，如下图所示：




与图库服务器的连接断开，小图标变为.

##### 连接服务器

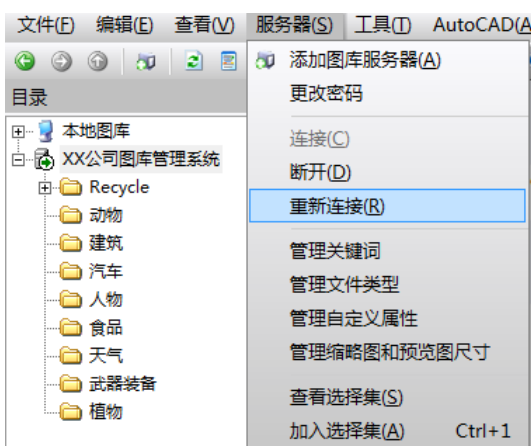
单击选中图库服务器，单击【服务器】/【断开】，如下图所示：



服务器连接完成，服务器小图标变为.

## 重新连接

单击选中图库服务器，单击【服务器】/【重新连接】，如下图所示：



与图库服务器进行了重新连接。

### 4.3.4.4 【管理关键词】

图库文件夹或文件的属性中，“说明”栏对该文件夹或文件进行了基本的描述。在一个存储量大的图库系统中，如果手工输入文件和文件夹的说明，工作量较大，并且不容易统一、规范，也不利于搜索。为了能够更加准确的描述图库中图片文件夹或文件的属性，便于用户分类、查询，系统引入了“关键词”概念。系统预先定义一批“关键词”，并将这些关键词分组管理。在对文件和文件夹进行说明时，直接点击关键词即可完成录入操作；在进行搜索时，直接点击关键词即可完成搜索操作。

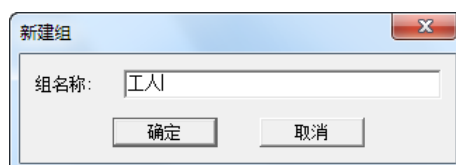
单击【服务器】/【管理关键词】，系统弹出“管理关键词”界面，如下图所示：



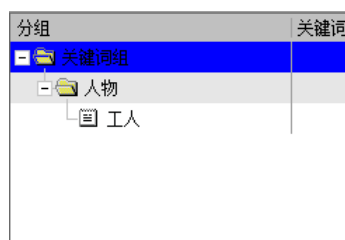
界面中列出了关键词“分组”和每一个组中的关键词。

单击选中一个“分组”，单击【删除分组】按钮，可删除该分组。

单击根目录或某一分组，单击【新建分组】按钮，可在该目录下新建一个分组。例如：在“人物”分组下，新建一个“工人”分组，单击选中“人物”分组，单击【新建分组】

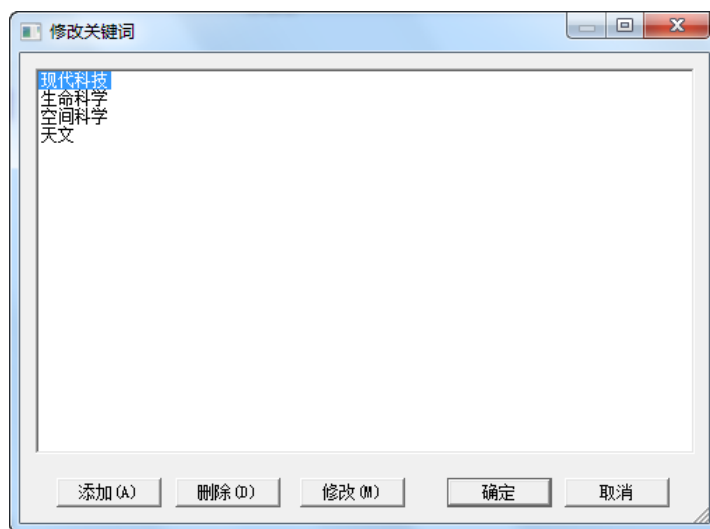


输入组名称，单击【确定】按钮，添加完毕。



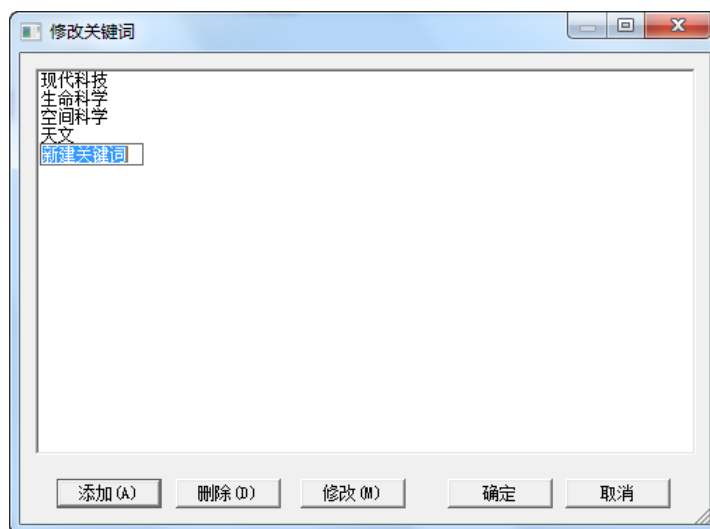
单击选中根目录或某一分组，单击【修改分组】按钮，可在修改该分组的名称。

选中某一分组，单击【修改关键词】，弹出修改关键词界面，如下图所示：

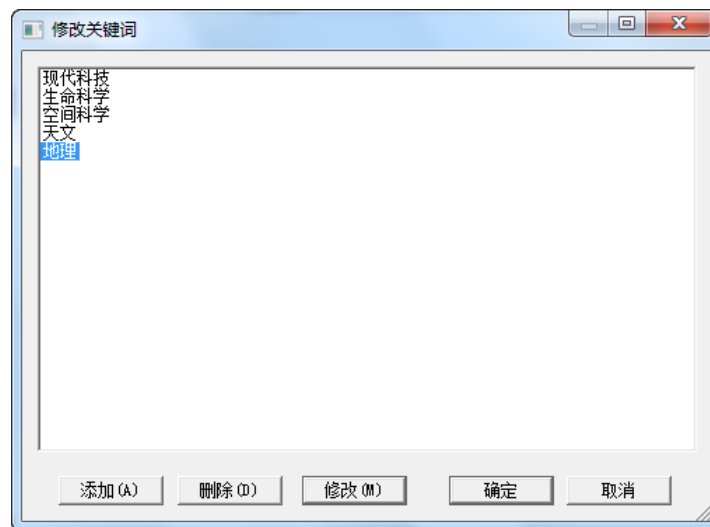


界面中列出了，分组中已经存在的关键词。

单击【添加】按钮



增加一个“地理”关键词，



单击选中某一关键词，点击【删除】或【修改】按钮，可以对该关键词进行删除或修改操作。修改完毕后，单击【确定】按钮，提交修改，若单击【取消】按钮，则撤销修改。

在【管理关键词】界面，单击【确定】按钮，提交修改，若单击【取消】按钮，则撤销修改。

### 给文件添加关键词

在定义好关键词和关键词组后，可用勾选的方式，给文件添加关键词。

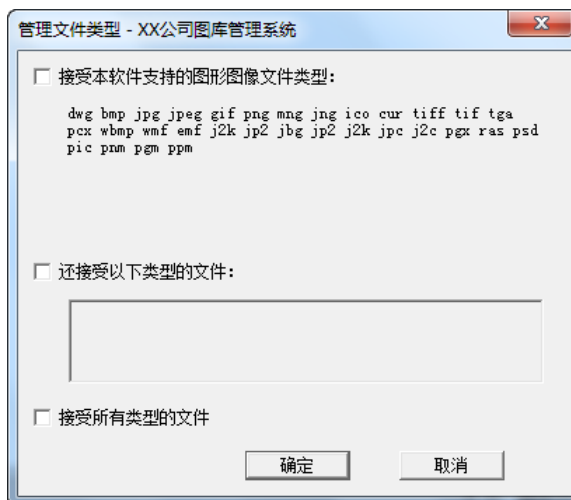
在客户端软件中，打开关键词视图，选中文件，就可通过勾选添加关键词，如下图所示。



#### 4.3.4.5 【管理文件类型】

【管理文件类型】功能用于管理图库管理系统接收的文件类型。

单击【服务器】/【管理文件类型】，弹出如下界面：



勾选【接受本软件支持的图形图像文件类型：】，系统可接受列出的图形图像文件；

勾选【还接受以下类型的文件】，文本框被激活，在文本框中可输入文件类型；

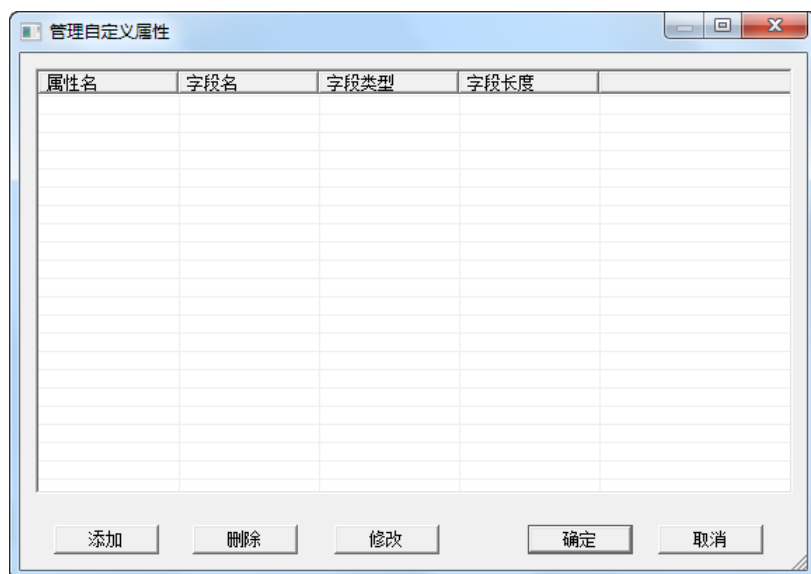
勾选【接受所有类型的文件】，则系统可接受任意类型的文件。

#### 4.3.4.6 【管理自定义属性】

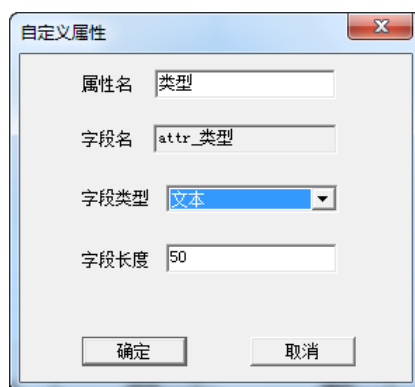
除了前面所说的说明（关键词）之外，用户还可以根据自身需要对文件和文件夹设置自定义的属性，如规格、型号、价格、生产时间等。自定义的属性可以是文本、整数、实数、布尔（Boolean）、时间等类型。下图所示的来源、类型、颜色、背景、版权等属性就是自定义属性，这些属性原来在系统中是没有的，是由使用单位自行定义的属性。

单击【服务器】/【管理自定义属性】，弹出如下界面：

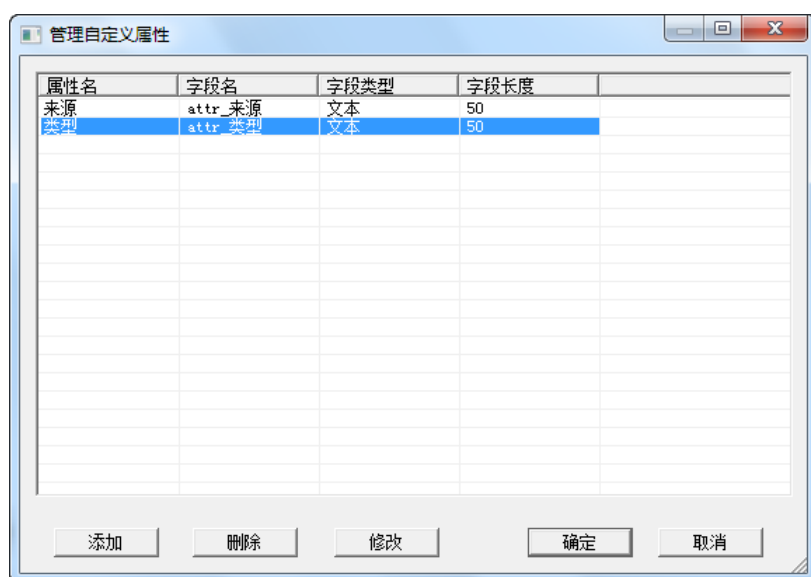




单击【添加】按钮



设置属性信息完毕后，单击【确定】按钮



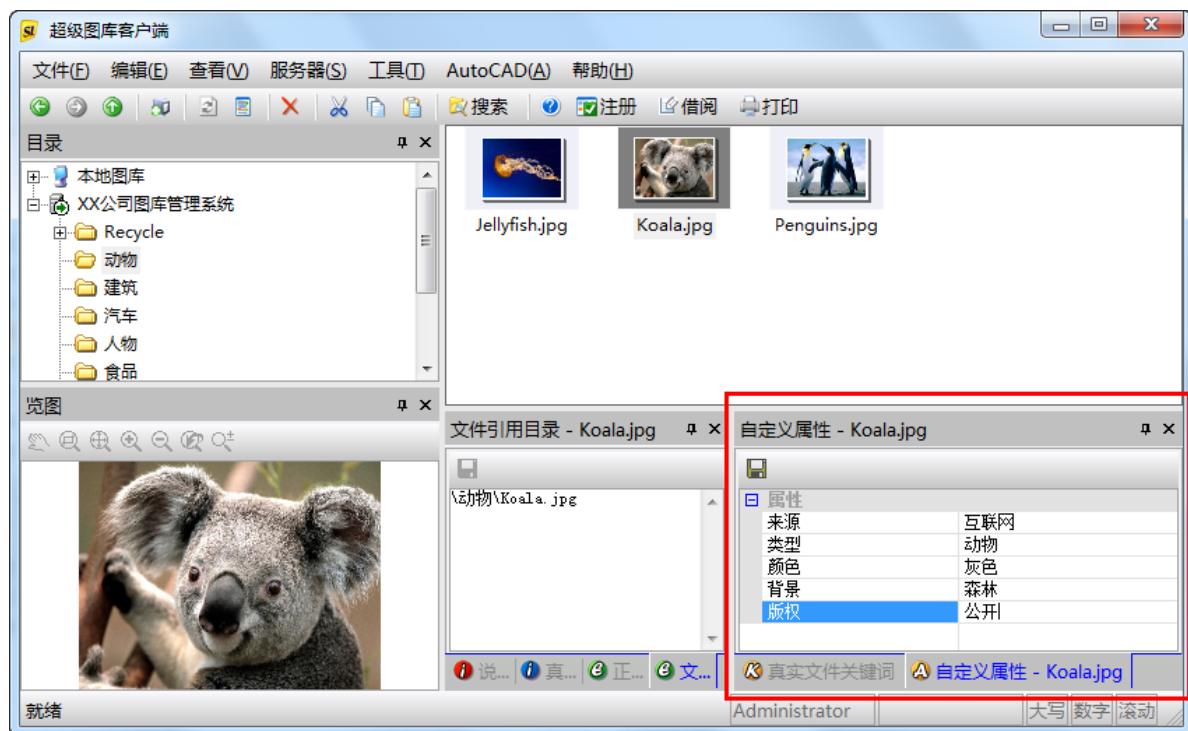
单击选中某一属性列，点击【删除】或【修改】，可对该属性进行删除和修改操作。

所有属性信息添加完毕后，单击【确定】按钮，提交自定义属性。

### 设置文件夹或文件的自定义属性

单击选中文件夹或文件，在【自定义属性】窗口，可以设置文件夹或文件的自定义属性。

例如：设置 Koala.jpg 图像的自定义属性。

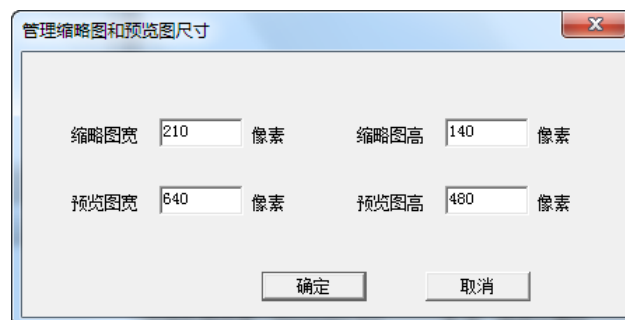


属性设置完毕后，单击【自定义属性】口左上角的，可保存自定义属性信息。

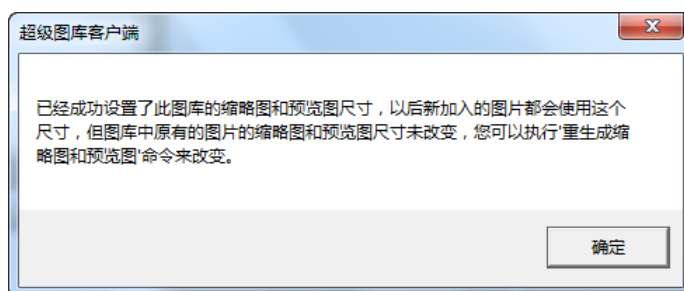
#### 4.3.4.7 【管理缩略图和预览图尺寸】

【管理缩略图和预览图尺寸】功能用于设置图像文件的缩略图和预览图的尺寸。

单击【服务器】/【管理缩略图和预览图尺寸】，弹出如下对话框：



在界面中，用户可以设置缩略图和预览图的宽度和高度，设置完毕后，单击【确定】按钮，提交设定的值，弹出如下提示框：

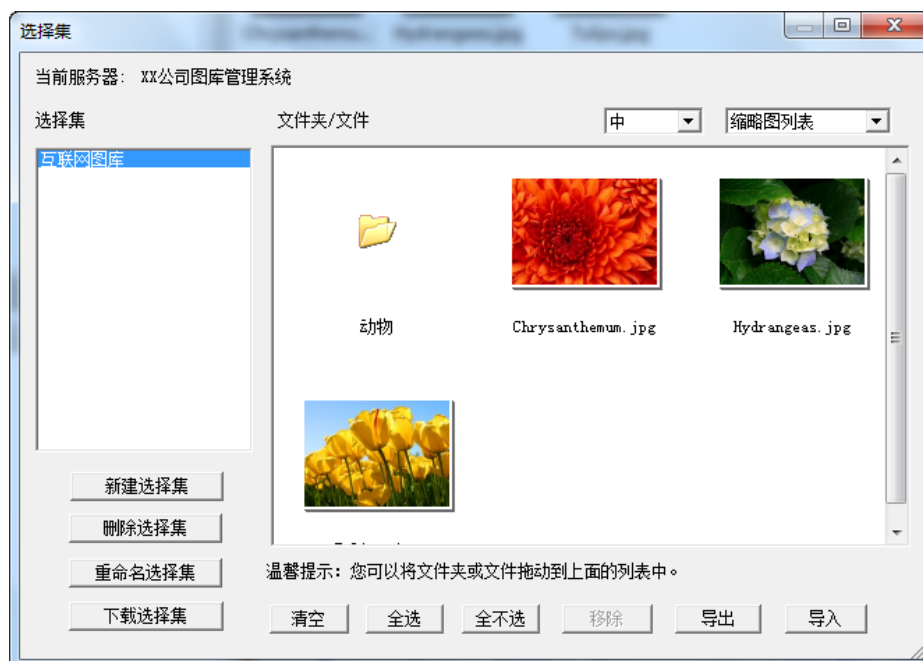


从提示框中可以看出，系统提示已经成功设置了缩略图和预览图的尺寸。若要改变图库中原有文件的缩略图和预览图尺寸，需执行“重生成缩略图和预览图”操作，具体操作步骤，详见 4.3.5.6 节。

#### 4.3.4.8 【查看选择集】

“选择集”功能，方便用户挑选和处理文件。用户将选中的文件加入到选择集中，然后将选择集中的所有文件做集中处理，例如打包下载或申请下载流程等。“选择集”功能与电子商务网站的购物车功能类似。

单击【服务器】/【查看选择集】，弹出“选择集”界面，如下图所示：

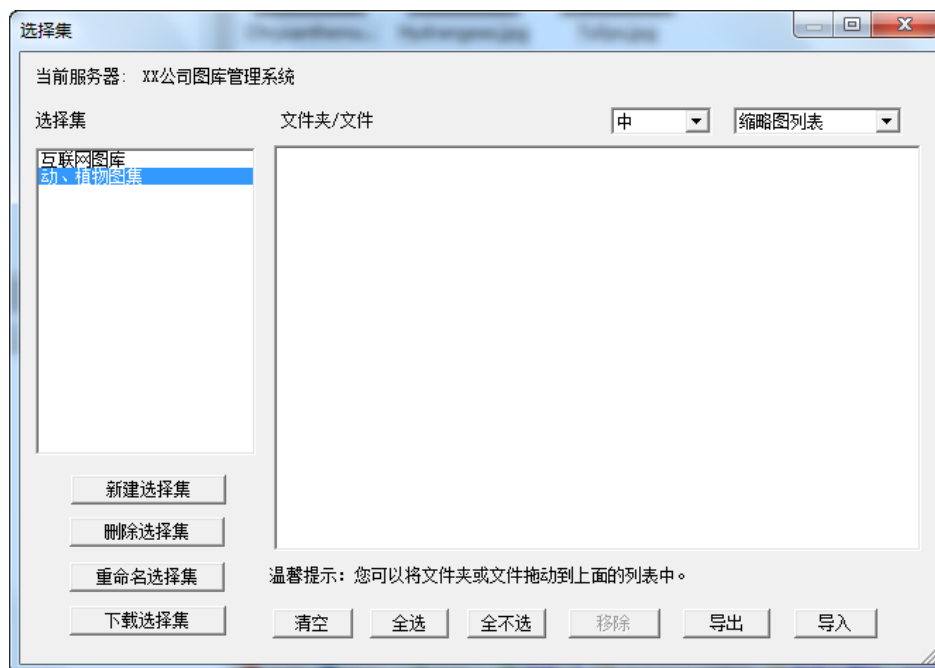


在左侧“选择集”列表框，列出了系统的已有选择集，在右侧“文件夹/文件”列表框中，显示了选择集中，存在的文件夹和文件。

单击【新建选择集】按钮，可以新建一个选择集，如下图所示：

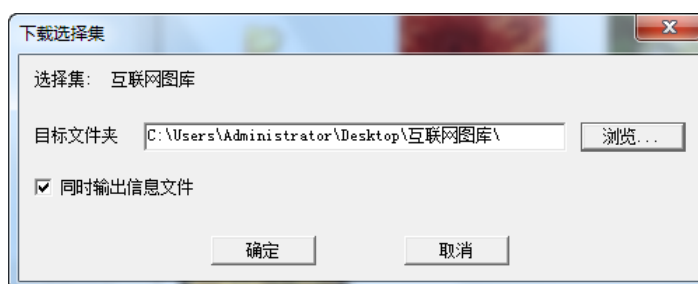


输入选择集的名称，单击【确定】按钮，添加完毕，如下图所示：

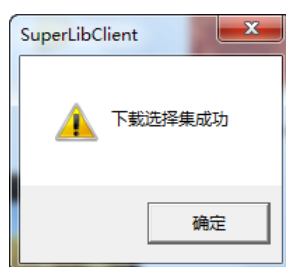


单击选中某一选择集，点击【删除选择集】或【重命名选择集】按钮，可以对选定的选择集进行删除和重命名操作。

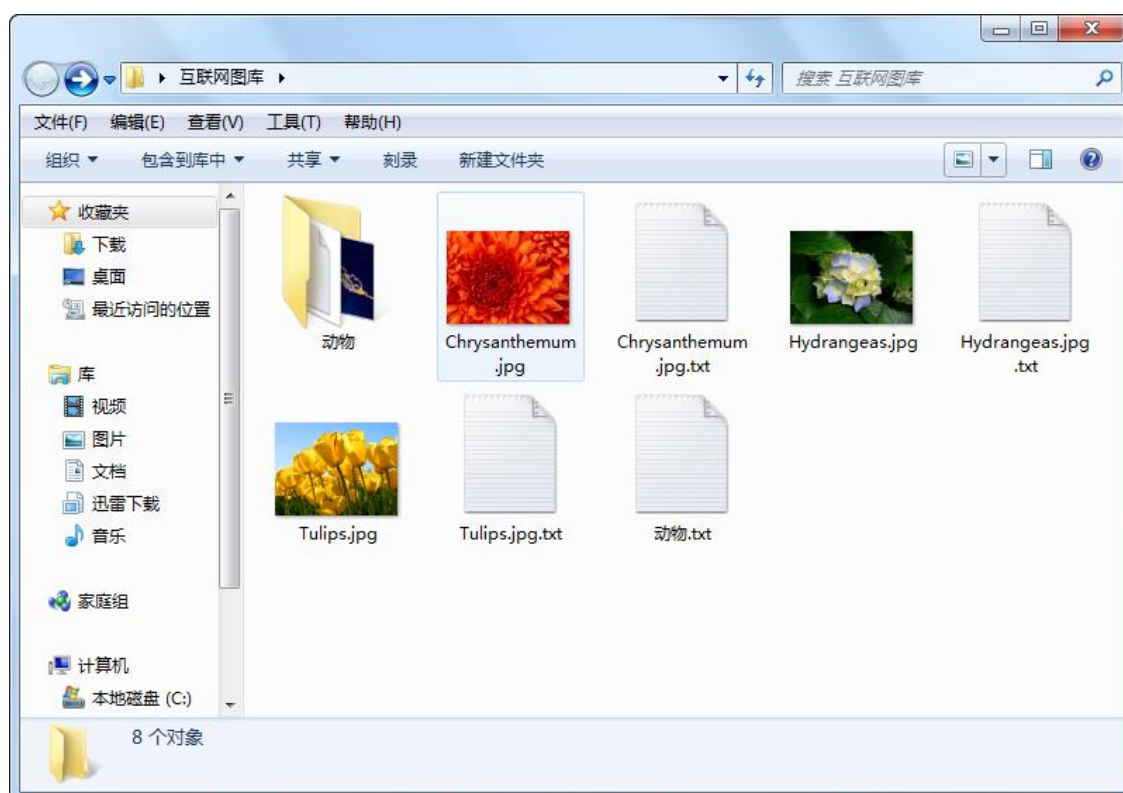
单击选中某一选择集，单击【下载选择集】按钮，弹出如下对话框：



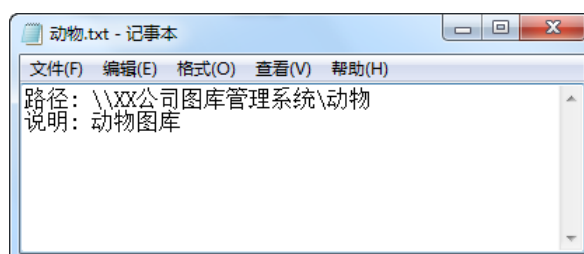
单击【浏览】按钮，选择“目标文件夹”，勾选【同时输出信息文件】，表示在输出文件的同时，将文件的信息输出到与图片文件同名的文本文档中，单击【确定】按钮



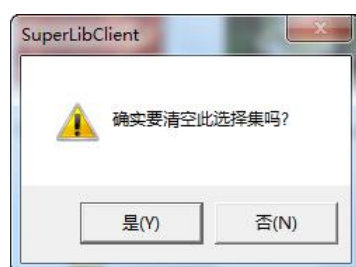
单击【确定】按钮，下载完毕。打开下载的文件夹，如下图所示：



从上图中可以看出，图片下载完成，每一个文件夹和文件，都存在一个同名的 TXT 文件，文件内容如下：

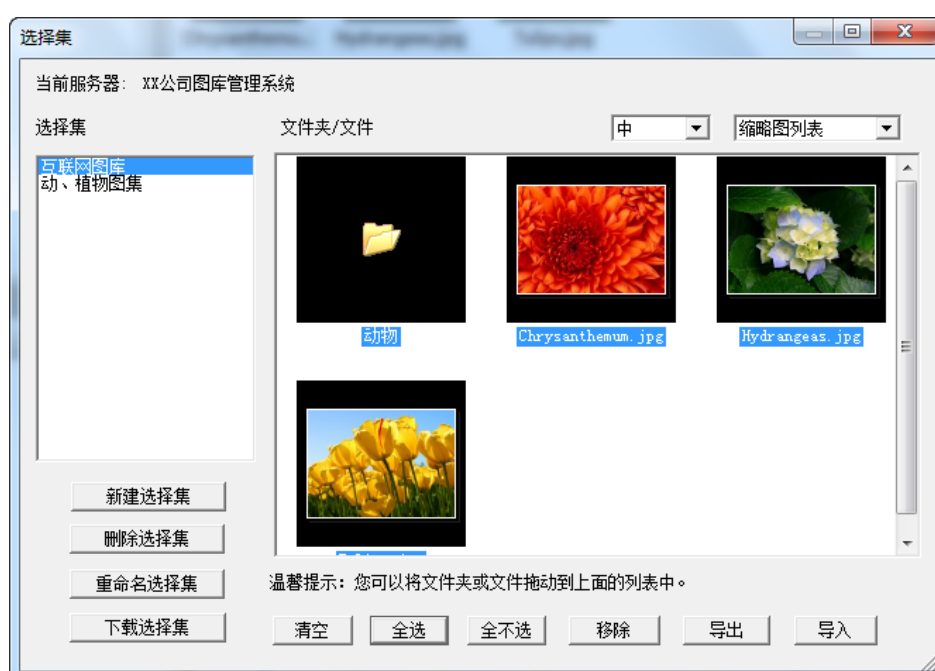


单击选中某一选择集，单击【清空】按钮，弹出“确认清空”对话框，如下图所示：



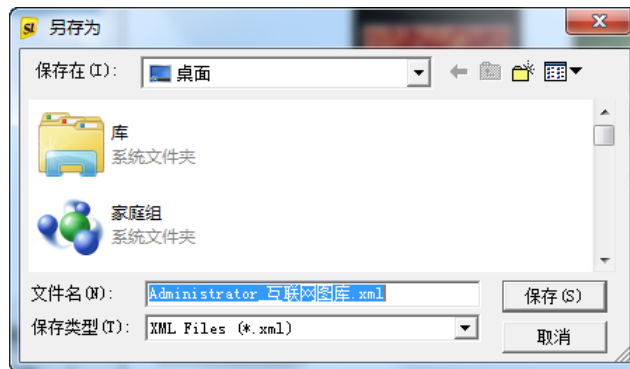
单击【是(Y)】，进行清空。

单击【全选】按钮，可以全部选中选择集中的文件夹和文件，如下图所示：



从上图可以看出，选中文件夹或文件后，【移除】按钮被激活。【全不选】按钮用于取消所有的选中文件。【移除】按钮用于移除选定的文件夹或文件。

单击【导出】按钮，可将选择集的配置信息导出为一个 XML 文档



单击【保存】按钮，保存文件。打开 XML 文件，内容如下图所示：

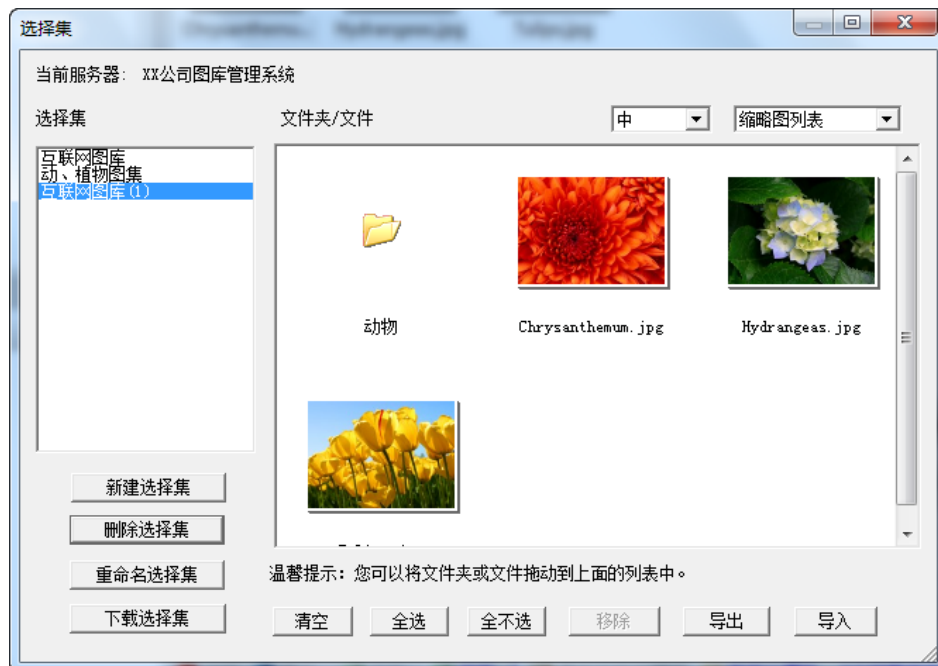
```
<?xml version="1.0"?>
- <SuperLibSelectionSet userName="Administrator" serverPort="8192" serverName="XX公
  司图书管理系统" serverIP="127.0.0.1" selectionSetName="互联网图库">
  <fileObject>1?\动物 </fileObject>
  <fileObject>0?\植物\Chrysanthemum.jpg </fileObject>
  <fileObject>0?\植物\Hydrangeas.jpg </fileObject>
  <fileObject>0?\植物\Tulips.jpg </fileObject>
</SuperLibSelectionSet>
```

单击【导入】按钮，可将 XML 配置文件导入到选择集中。例如：导入上一步骤导出 XML 配置文件，则在新选择集中，包括了和原选择集一样的文件夹和文件，如下图所示：



单击【确定】按钮

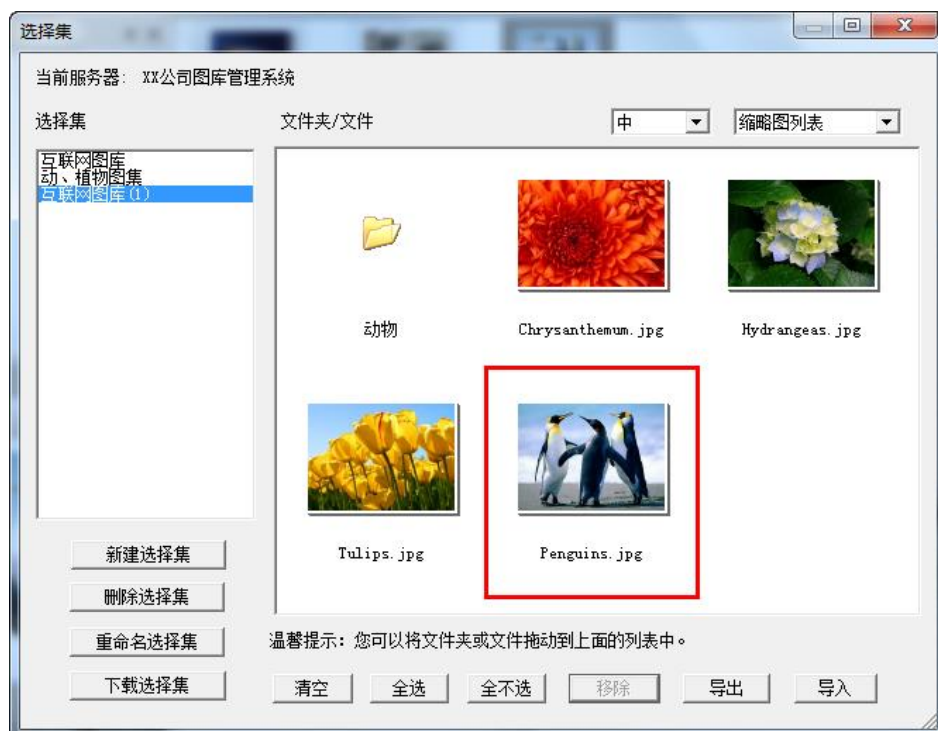




#### 4.3.4.9 【加入选择集】

【加入选择集】功能可以将文件夹或文件加入到选择集中。快捷键为 Ctrl+1。

单击选中文件夹或文件，单击【服务器】/【加入选择集】，或在文件上鼠标右键，选择【加入选择集】，或使用快捷键 Ctrl+1，可见选中的文件夹或文件加入到选择集中，如下图所示：



#### 4.3.5 【工具】菜单

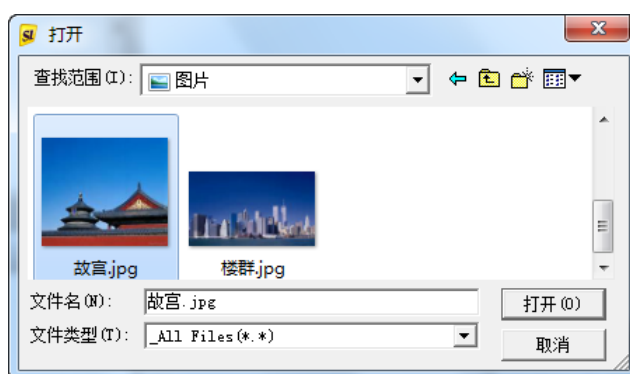
【工具】菜单包含【导入文件】、【导入文件夹】、【导出】、【导出缩略图】、【提取执行文件中的资源】、【重新生成缩略图和预览图】、【上传缩略图和预览图】、【清除同名文件】、【清除内容重复文件】、【复制预定义关键词】、【查找相似图片】、【以图找图】12个子菜单。如下图所示：



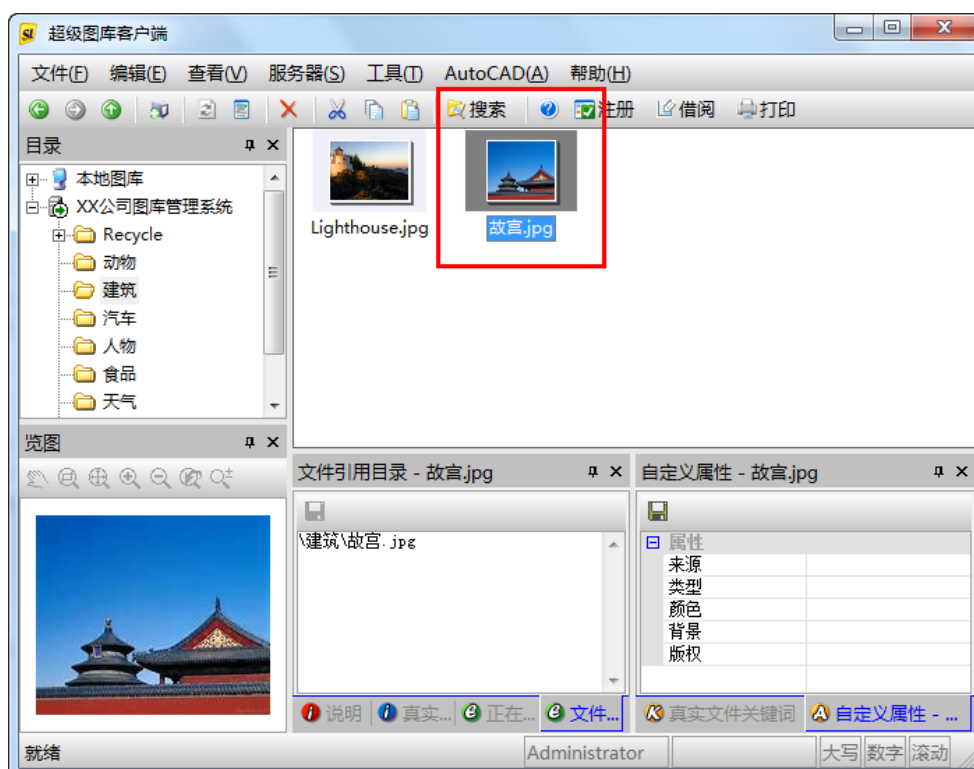
##### 4.3.5.1 【导入文件】

【导入文件】功能用于将文件导入到图库系统服务器中。

单击选中目标目录，单击【工具】/【导入文件】，或是在【目录树】中选中的目录上单击鼠标右键选择【导入文件】，或在文件列表中单击鼠标右键选择【导入文件】，例如：向“建筑”目录中导入一个图片文件，弹出如下界面：



选定文件后，单击【打开（O）】按钮

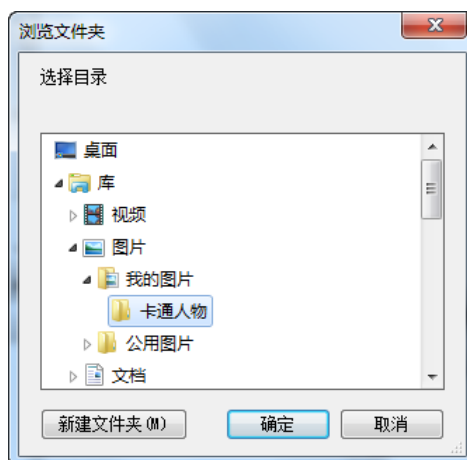


文件导入成功。

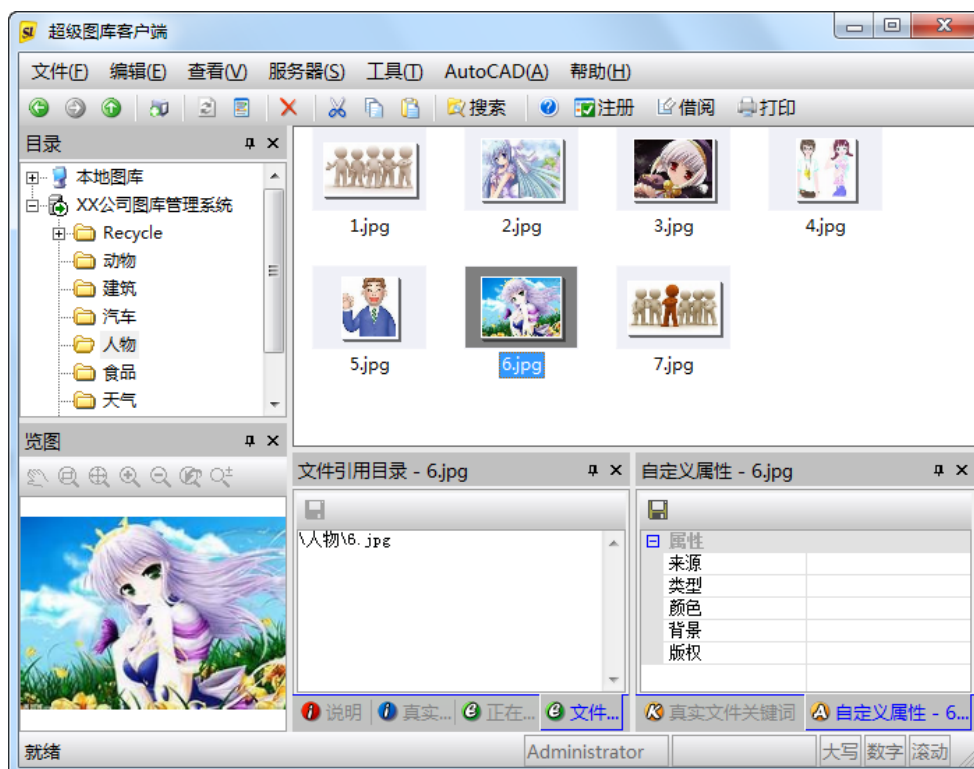
#### 4.3.5.2 【导入文件夹】

【导入文件夹】功能用于将整个文件夹导入到图库系统服务器中。

单击选中目标目录，单击【工具】/【导入文件夹】，或是在【目录树】中选中的目录上单击鼠标右键选择【导入文件夹】，或在文件列表中单击鼠标右键选择【导入文件夹】，例如：向“人物”目录中导入一个图片文件夹，弹出如下界面：



选择需要导入的文件夹，单击【确定】按钮

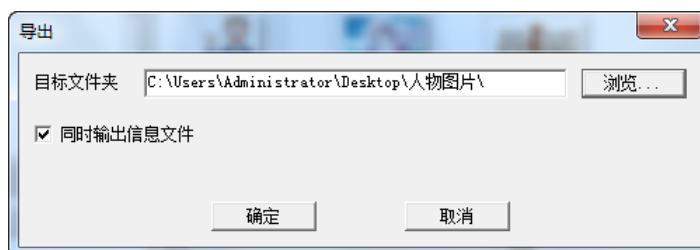


则文件夹中包含的图片文件全部导入到目录下。

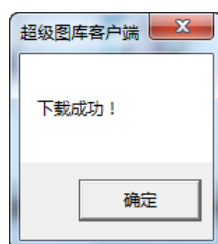
#### 4.3.5.3 【导出】

【导出】功能用于将图库系统服务器中文件夹或者文件导出到本地计算机。

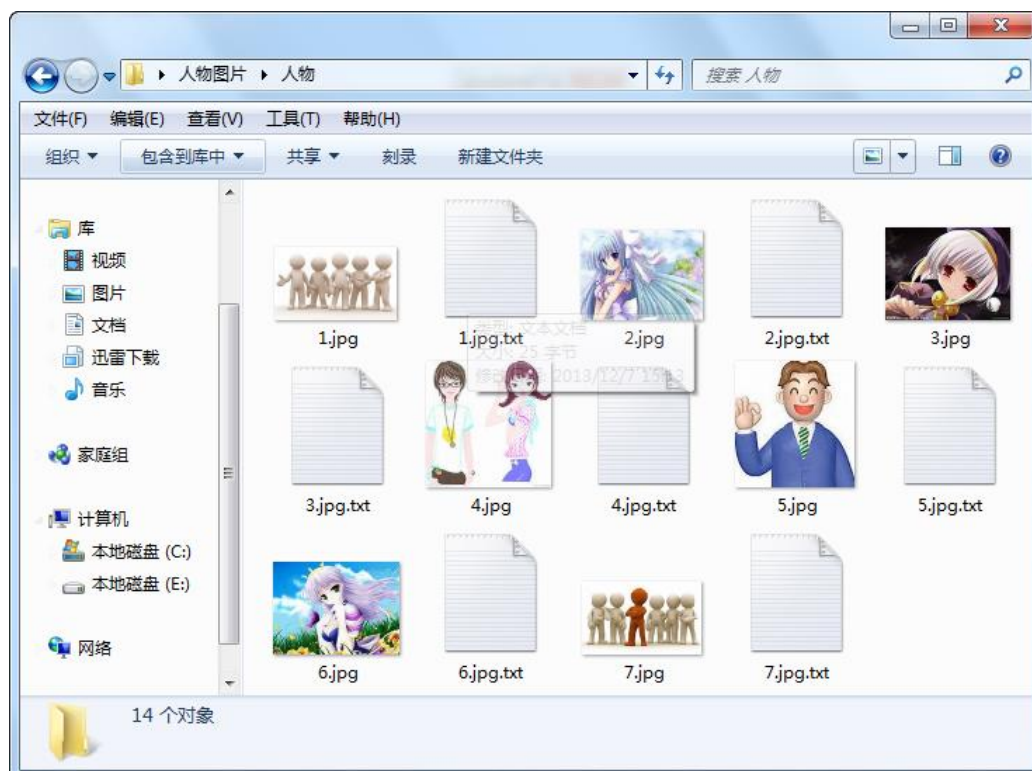
单击选中文件夹或文件，单击【工具】/【导出】，或在选定的文件上单击鼠标右键，选择【导出】，弹出如下界面：



单击【浏览】按钮，选择目标文件夹，勾选【同时输出信息文件】选项，表示在输出文件的同时，将文件的信息输出到与图片文件同名的文本文档中，单击【确定】按钮，弹出如下“下载成功”提示框，如下图所示：



单击【确定】按钮，下载完毕。导出的目标文件夹，内容如下图所示：

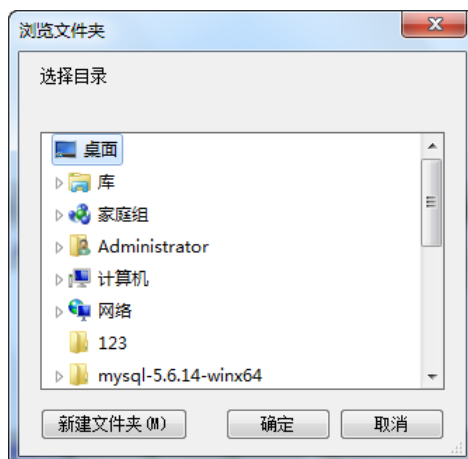


#### 4.3.5.4 【导出缩略图】

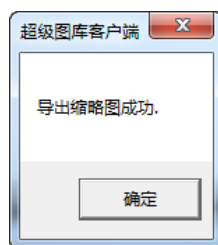
图片文件在上传时，系统自动生成缩略图和预览图，并将原始文件、缩略图和预览图都存储在系统中。而视频文件在上传时，系统自动生成缩略图和预览视频，并将原始视频文件、缩略图和预览视频都存储在系统中。

【导出缩略图】功能用于导出图库文件的缩略图。

单击选中一个或多个文件，单击【工具】/【导出缩略图】，或在选中文件上单击鼠标右键，选择【导出缩略图】，例如：导出“故宫.jpg”的缩略图



选择要导出的目录，单击【确定】按钮，导出缩略图。

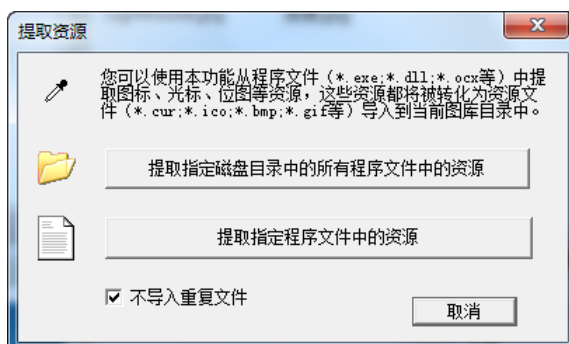


系统提示“导出缩略图成功”，单击【确定】按钮继续。

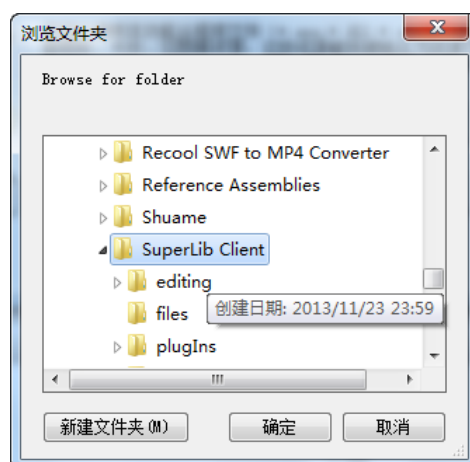
#### 4.3.5.5 【提取执行文件中的资源】

【提取执行文件中的资源】功能用于从程序文件中（例如：\*.exe、\*.dll、\*.ocx 等）提取图标、光标、位图等资源，这些资源都将被转化为资源文件（\*.cur、\*.ico、\*.bmp、\*.gif 等）导入到当前图库目录中。

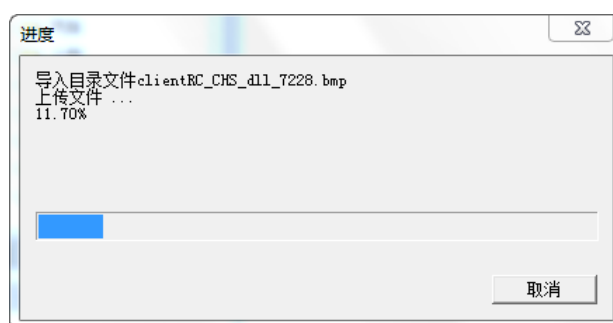
单击【服务器】/【提取执行文件中的资源】，或在【文件列表】中，单击鼠标右键，选择【提取资源】，弹出如下界面：



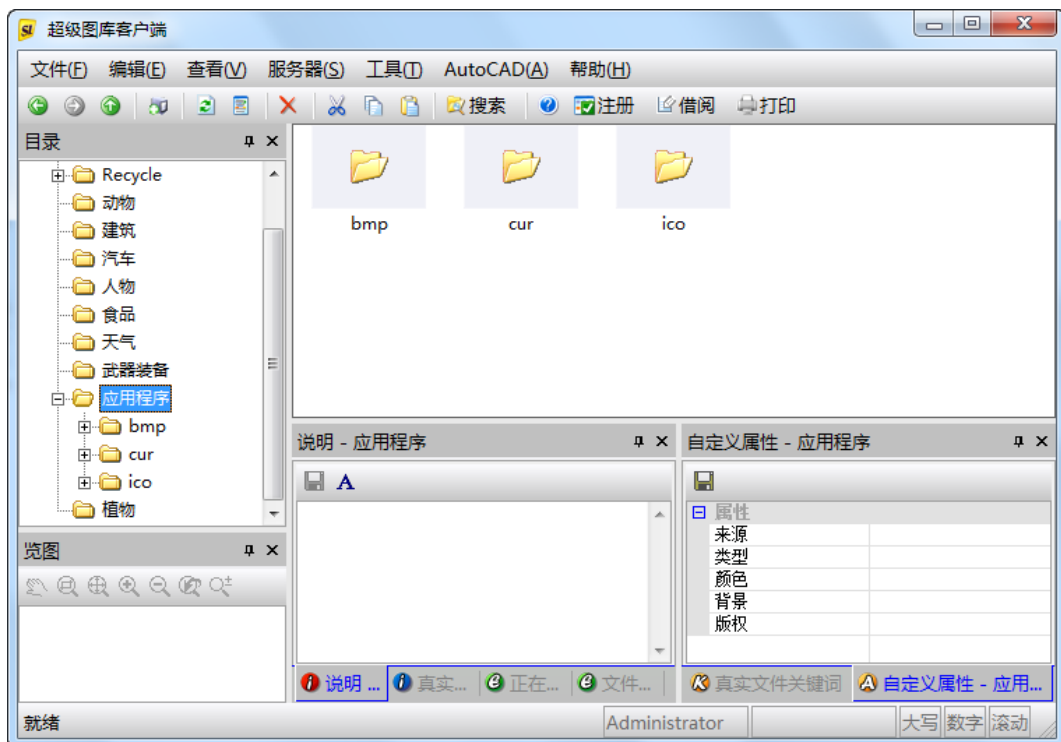
单击【提取指定磁盘目录中的所有程序文件中的资源】按钮，弹出“浏览文件夹”界面，选择图库客户端程序文件夹“SuperLib Client”，如下图所示：



单击【确定】按钮，开始提取

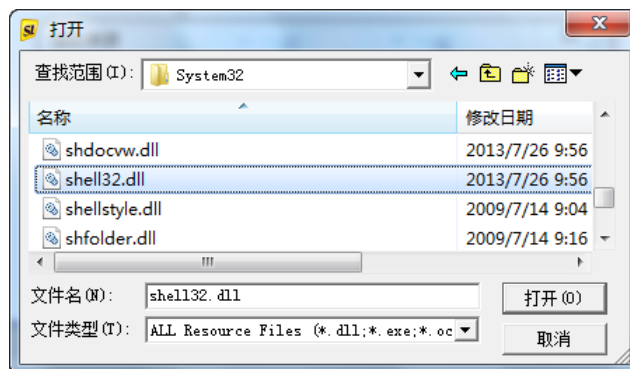


提取完毕后，在目录下生成了三个文件夹，如下图所示：



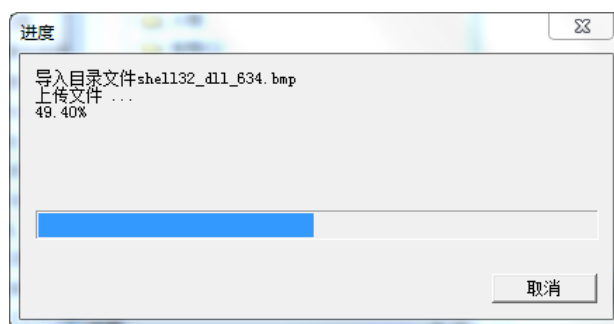
每个文件夹中，存储了在磁盘应用程序中导出的该类型图像文件。

单击【提取指定程序文件中的资源】按钮，弹出“浏览文件夹”界面，选择 Windows 文件夹内“Shell32.dll”文件，如下图所示：

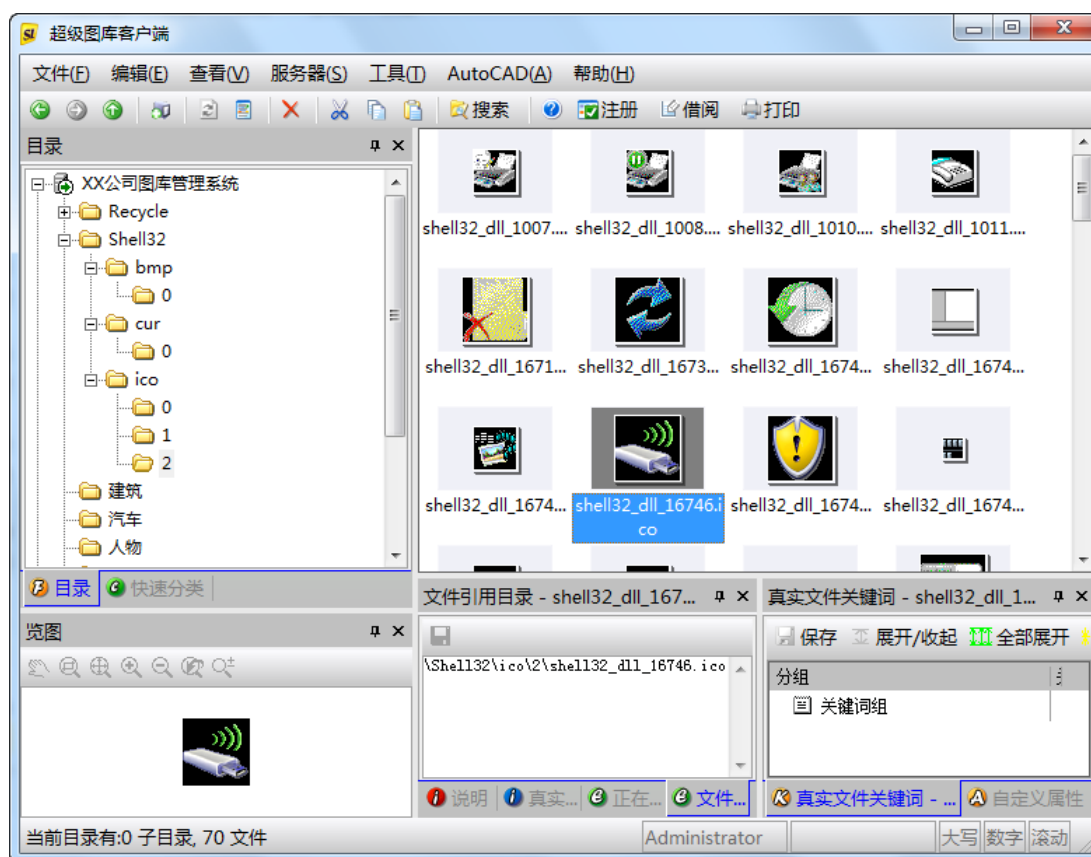


单击【打开（O）】按钮，开始提取





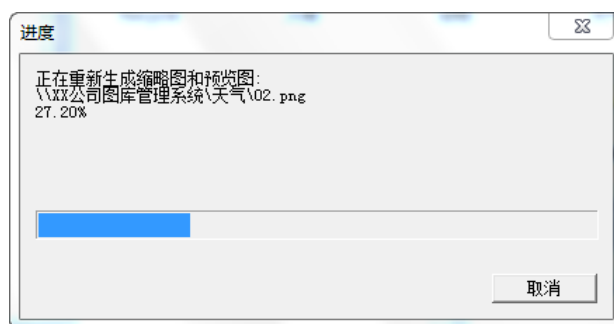
提取后，在目录下生成了三个文件夹，文件夹中包含了 Windows 系统中常用的一些图标，如下图所示：



#### 4.3.5.6 【重新生成缩略图和预览图】

更改了系统缩略图和预览图的大小后，以后入库的图片都会按照新设置的大小生成缩略图和预览图，但是，在设置之前，系统原有图片的缩略图和预览图未改变，若要改变图库中原有文件的缩略图和预览图尺寸，需执行【重新生成缩略图和预览图】操作，具体操作步骤如下：

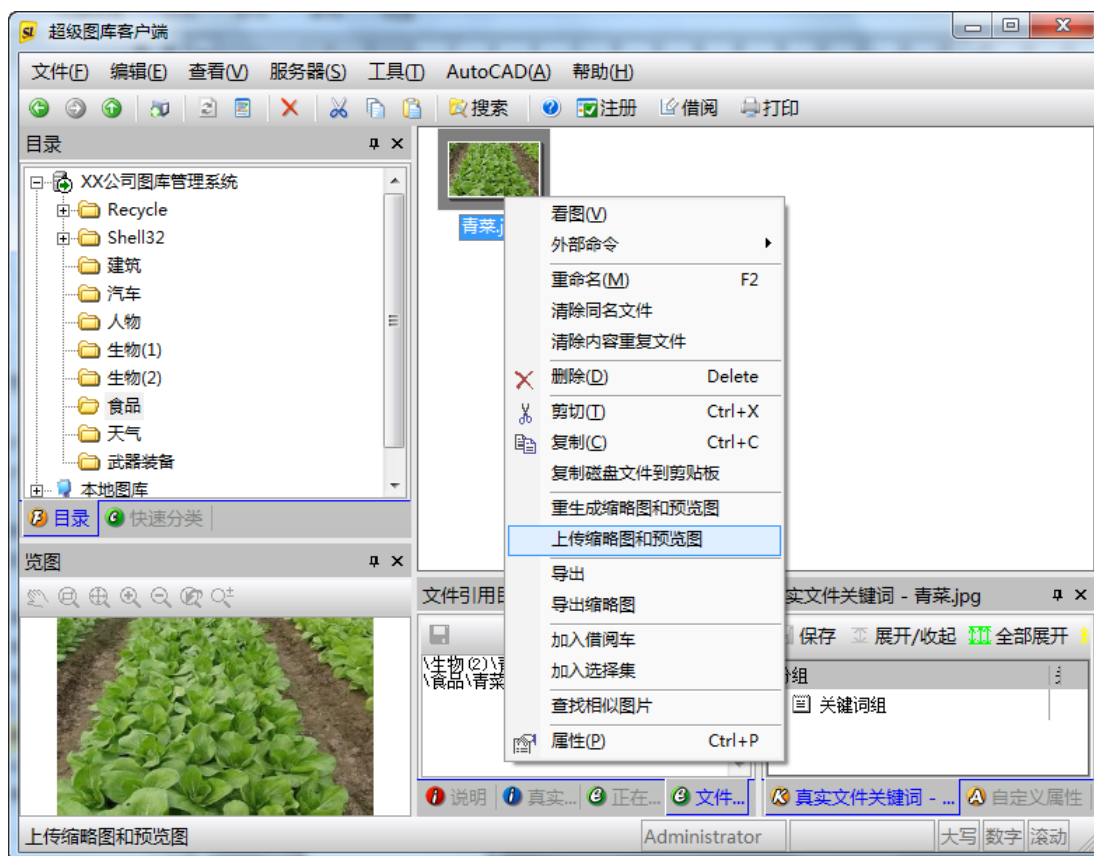
首先，单击选定某一目录文件夹，单击【工具】/【重新生成缩略图和预览图】，或在选定的文件夹上单击鼠标右键，选择【重新生成缩略图和预览图】，系统弹出如下进度条：



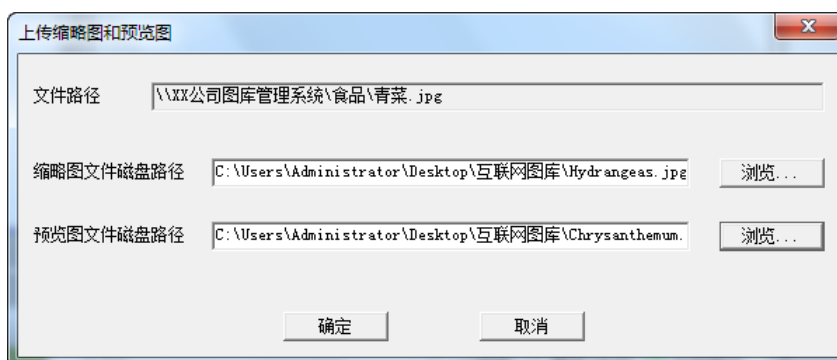
生成完毕后，系统所有文件的缩略图和预览图的大小与设定的值保持一致。

#### 4.3.5.7 【上传缩略图和预览图】

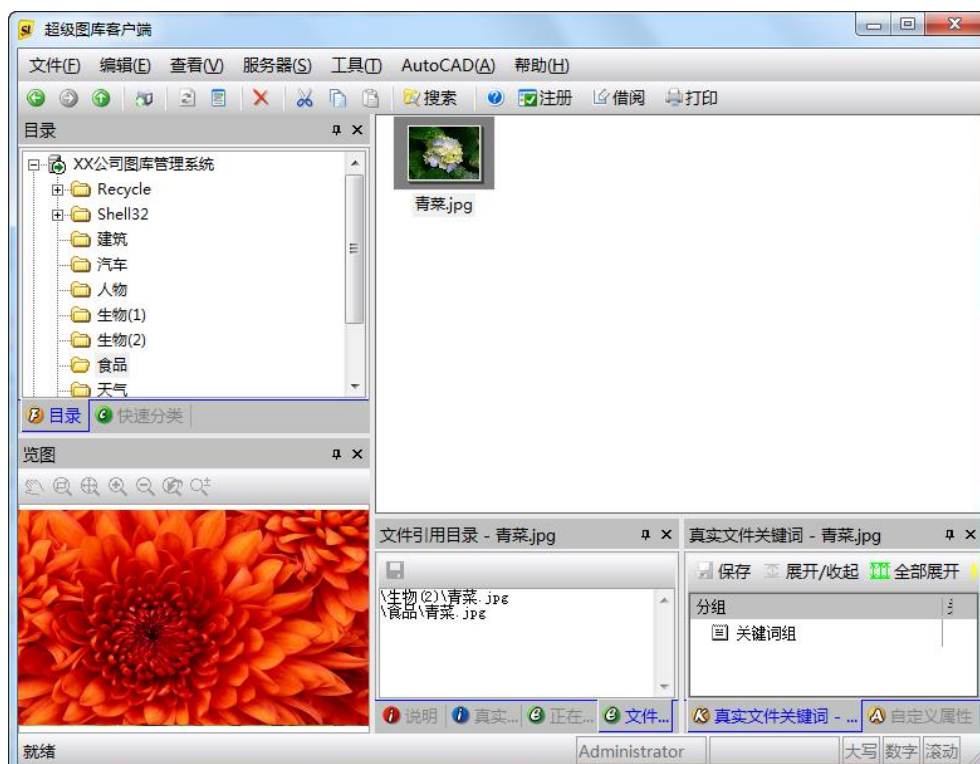
单击选中文件，单击【工具】/【上传缩略图和预览图】，或在文件上，单击鼠标右键，选择【上传缩略图和预览图】



弹出【上传缩略图和预览图】对话框，如下图所示：



单击【浏览】按钮，选择“缩略图文件磁盘路径”和“预览图文件磁盘路径”，单击【确定】按钮，进行上传。上传完毕后，缩略图和预览图均更换为新上传的图片，如下图所示：



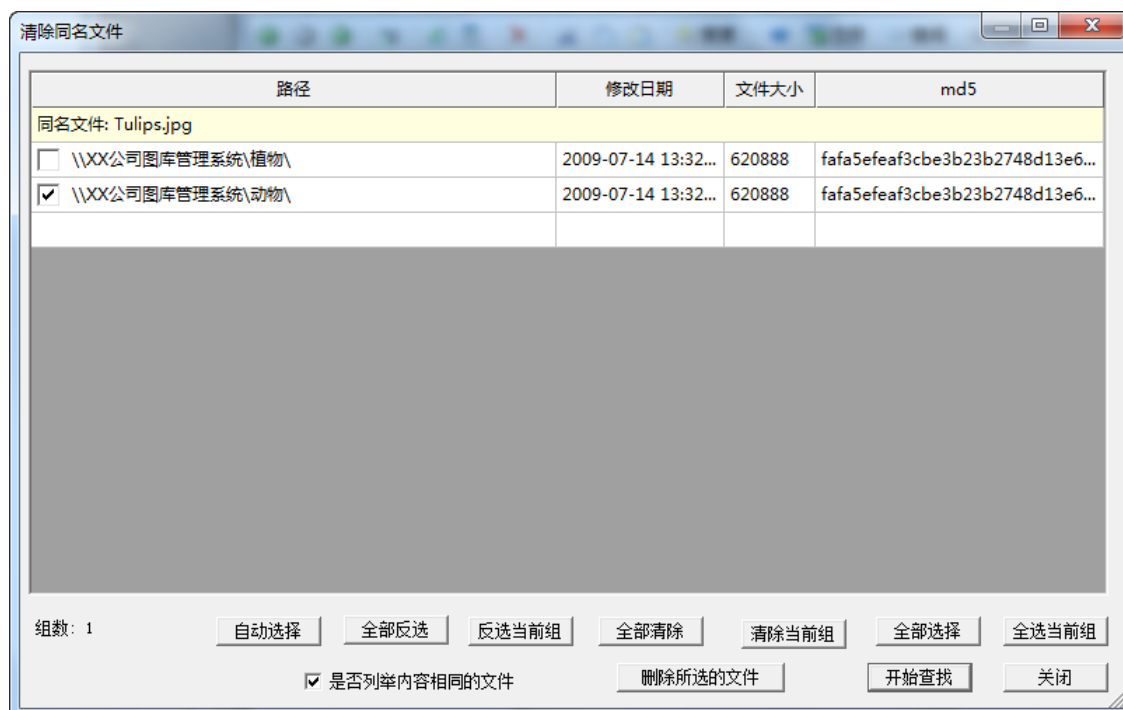
#### 4.3.5.8 【清除同名文件】

【清除同名文件】功能用于清除名称相同的文件。

例如：在“动物”和“植物”文件夹内，同时存在“Tulips.jpg”文件。单击【工具】/【清除同名文件】，或在【目录树】的根目录中，单击鼠标右键，选择【清除同名文件】，弹出如下界面：



勾选【是否列举内容相同的文件】选项，单击【开始查找】按钮，进行查找，查找结果如下图所示：



从上图可以看出，系统存在同名文件：Tulips.jpg，同时列出了“路径”、“修改日期”、“文件大小”和“md5”信息，使用【自动选择】、【全部反选】、【反选当前组】、【全部选择】、【全选当前组】按钮可以对不同的路径进行选择；使用【全部清除】或【清除当前组】按钮，可以全部或清除选定的组；使用【删除所选的文件】按钮，可以删除选定的文件。

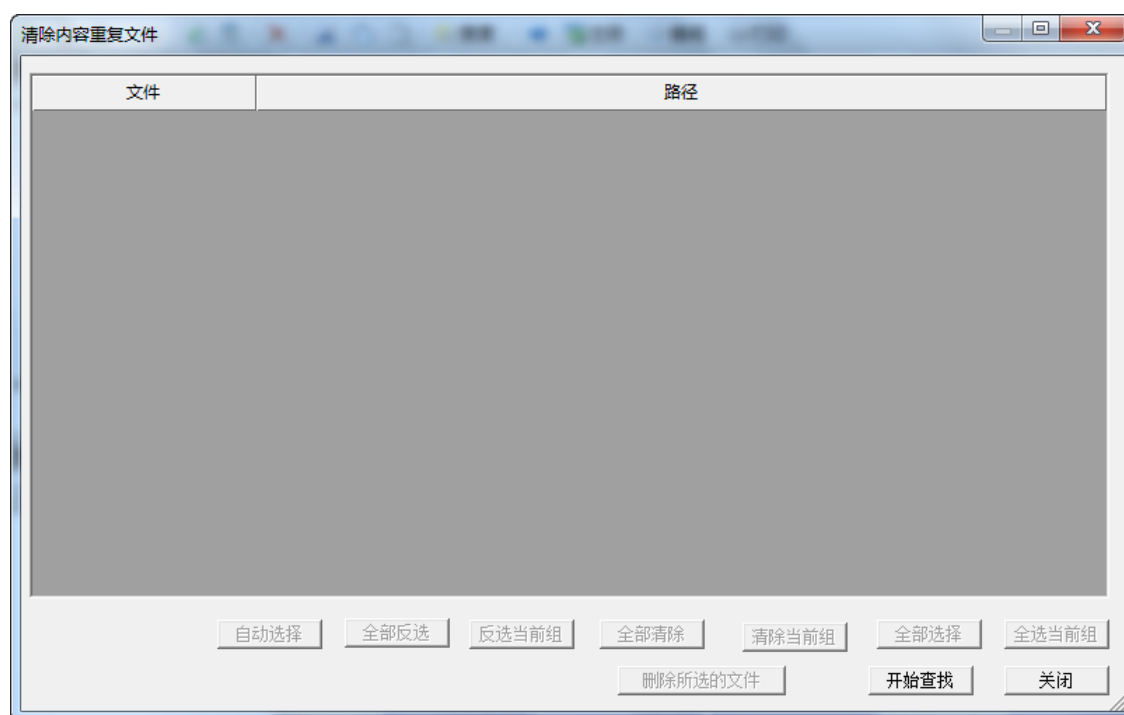
单击【关闭】按钮，退出。

#### 4.3.5.9 【清除内容重复文件】

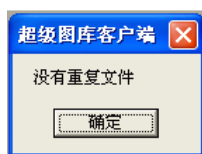
“内容重复文件”在这里的定义是指二进制数据完全相同的文件。如果在图库中有内容重复文件，超级图库只存储一个“真实”文件的拷贝并创建对此“真实”文件的多个引用。所以内容重复文件并不会比单个文件多占磁盘空间。

清除内容重复文件操作步骤如下：

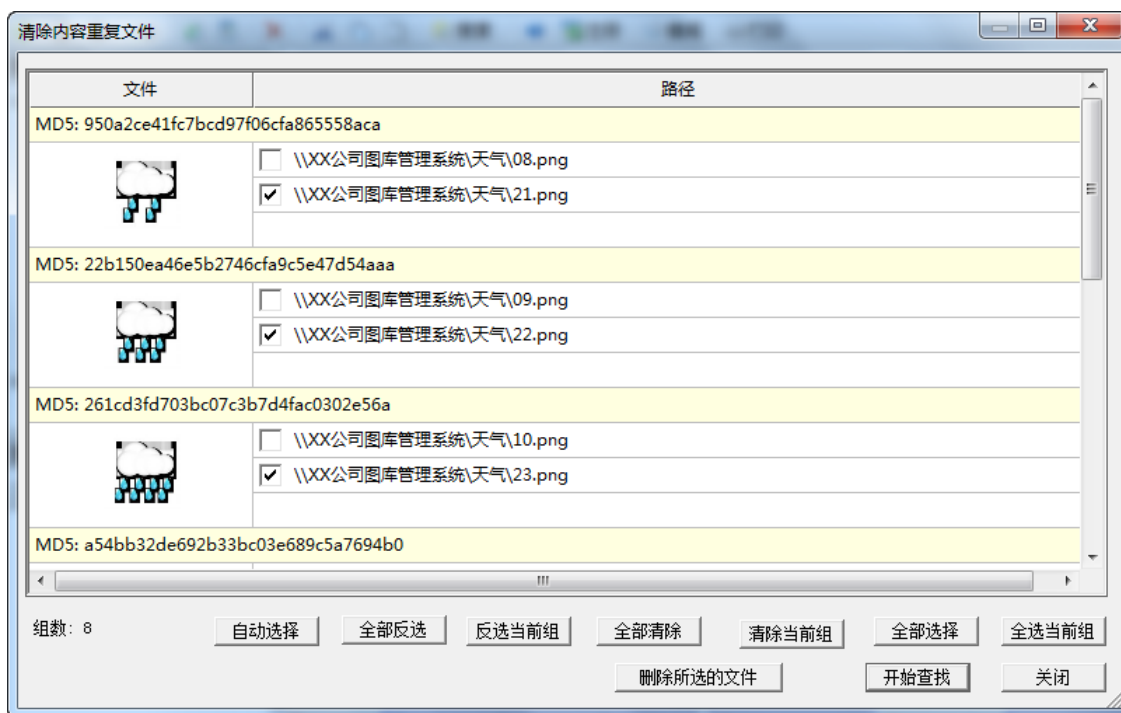
首先，选择要操作的文件夹或文件，单击【工具】/【清除内容重复文件】，弹出清除内容重复文件对话框如下图所示：



单击【开始查找】按钮，进行查找，若没有重复文件，则弹出如下对话框：



如果找到了内容重复文件，则出现清除内容重复文件 对话框如下图所示：



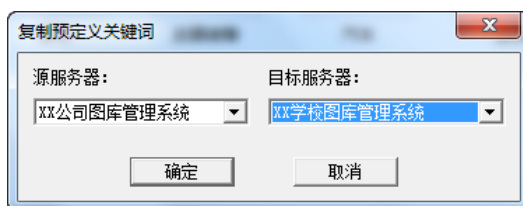
使用【自动选择】、【全部反选】、【反选当前组】、【全部选择】、【全选当前组】按钮可以对不同的路径进行选择；使用【全部清除】或【清除当前组】按钮，可以全部或清除选定的组；使用【删除所选的文件】按钮，可以删除选定的文件。

单击【关闭】按钮，退出。

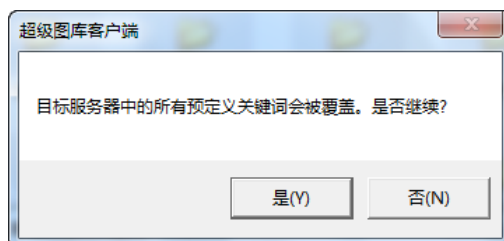
#### 4.3.5.10 【复制预定义关键词】

【复制与定义关键词】功能用于将一个图库服务器中的与定义的关键词复制到另一个服务器中。具体操作步骤如下：

单击【工具】/【复制与定义关键词】，弹出如下界面：



在下拉菜单中，选择“源服务器”和“目标服务器”，单击【确定】按钮，弹出系统提示框



单击【是(Y)】按钮，进行复制。

#### 4.3.5.11 【查找相似图片】

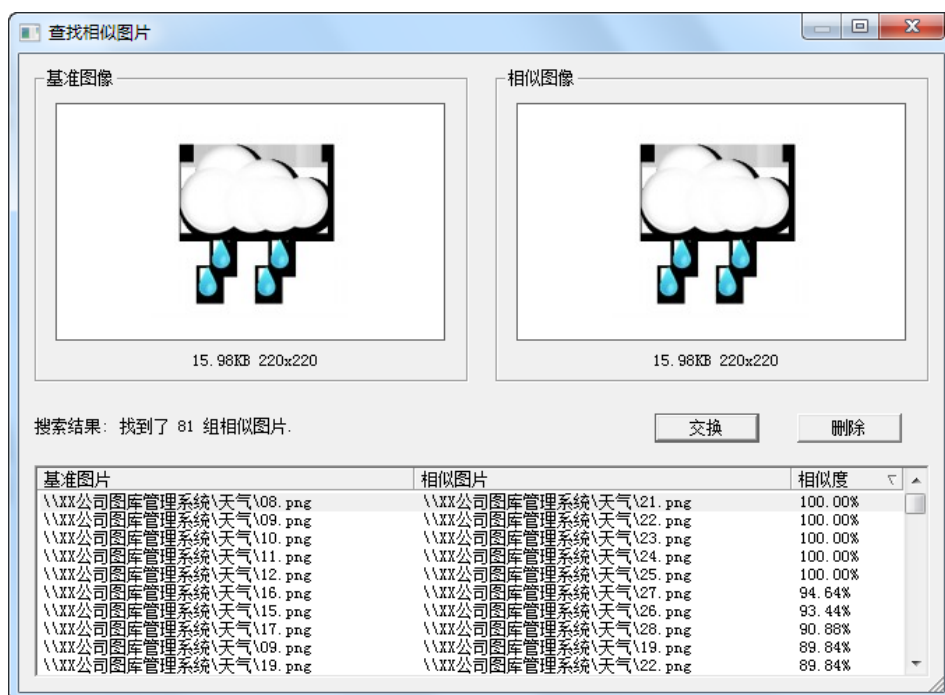
相似图片，是指图片的内容相似，但是图片格式、大小、色调、旋转角度等均可能不同，还可能经过不同的裁剪。【查找相似图片】功能使用户可以对指定的文件或文件夹进行搜索，找出所有相似度满足要求的图片，并按相似度排序显示出来，用户可进行对比、清理。

单击【服务器】/【查找相似图片】，系统列出了所有待比较的图片，如下图所示：



设置相似度，单击【开始查找】按钮，进行查找。查找完毕后，系统列出了相似图片，如下图所示：



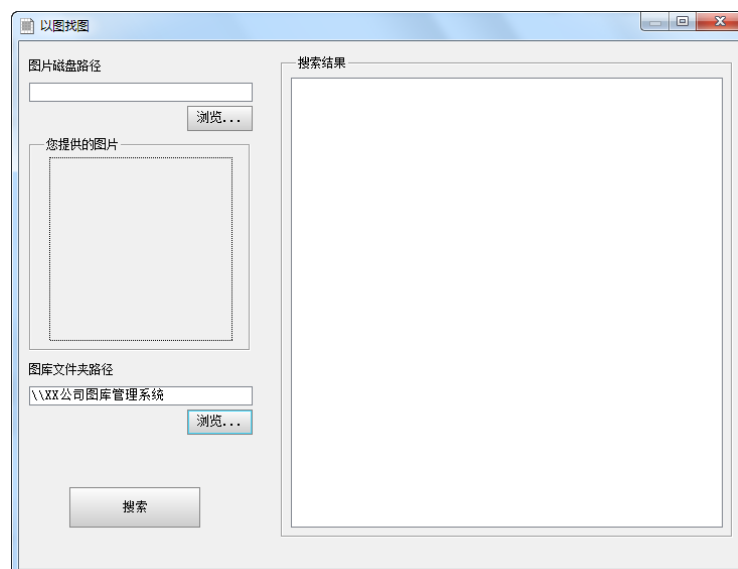


从上图可以看出，系统共存在 81 张相似图片，在界面下方的列表中，列出了所有的相似图片，以及相似度，单击列表中的列，在“基准图片”和“相似图片”区域，显示了两张图片，供比较使用。单击【交换】按钮，可以交换“基准图片”和“相似图片”，单击【删除】，则删除相似图片。

#### 4.3.5.12 【以图找图】

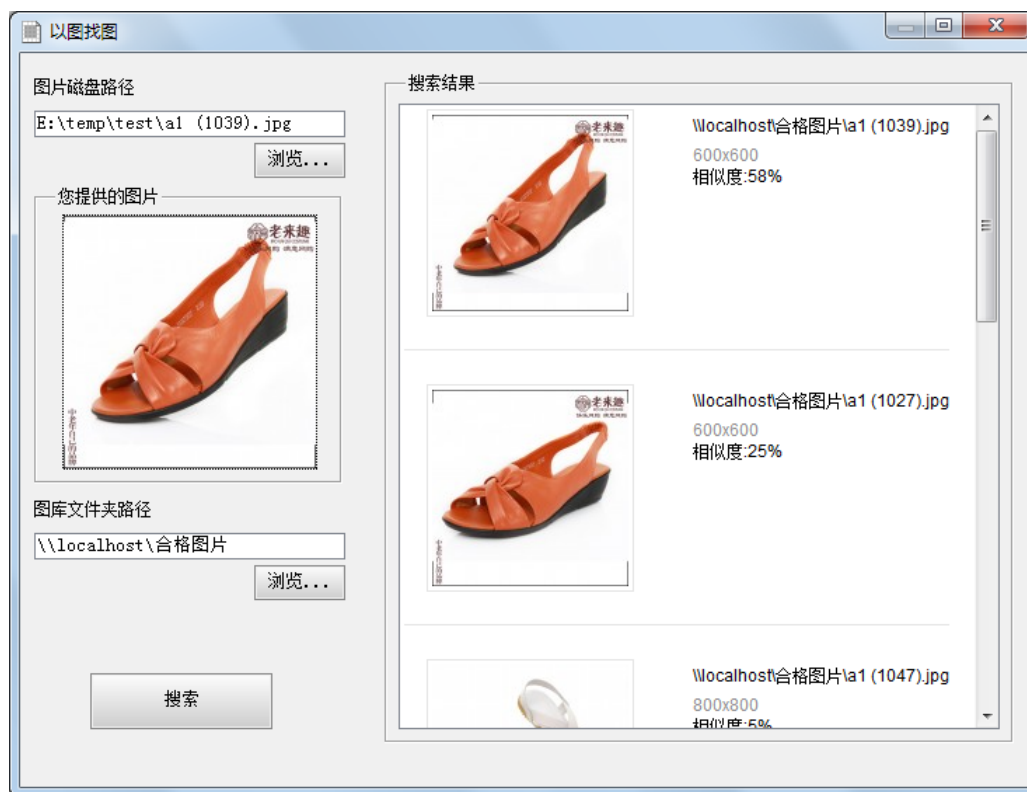
【以图找图】功能使用户可以根据一张图查找相似的图。

单击【服务器】/【以图找图】，弹出以图找图界面，如下图所示：



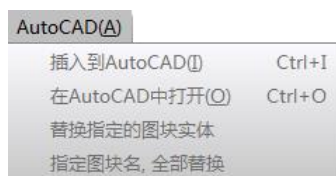


在“图片磁盘路径”，单击【浏览...】按钮，选择本地图片，选中后，在“您提供的图片”区域，显示了刚才选中的图片；在“图库文件夹路径”，单击【浏览...】，选择图库路径，单击【搜索】按钮，则在系统中搜索与提供的图片相似的图片，搜索完毕后，在“搜索结果”列表中，列出了所有相似图片。



#### 4.3.6 【AutoCAD】菜单

【AutoCAD】菜单包括：【插入到 AutoCAD (I)】、【在 AutoCAD 中打开 (O)】、【替换指定的图块实体 (R)】、【指定图块名、全部替换】四个子菜单，如下图所示：



##### 4.3.6.1 【插入到 AutoCAD (I)】

可以将超级图库中的 dwg 文件作为图块插入到 AutoCAD 图形中。鼠标右键单击一个 dwg 文件并在弹出的菜单中选择 插入到 AutoCAD 即可。

#### 选择 AutoCAD 版本和配置

如果当前 AutoCAD 没有启动, 选择 AutoCAD 版本及配置对话框将出现, 如下图所示:

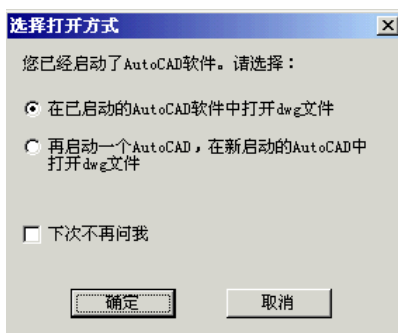


超级图库将首先检测 dwg 文件的版本, 然后列出所有能接受该版本的 dwg 文件的已安装在电脑中的 AutoCAD 版本。例如, 如果正在插入一个 AutoCAD 2000 版本的 dwg 图块文件, AutoCAD R14 及更早期的版本将不被列出, 而仅列出 AutoCAD 2000 或更新的版本。

选择要进行插入图块操作的 AutoCAD 的版本和配置, 然后按【确定】按钮。

### 选择打开方式:

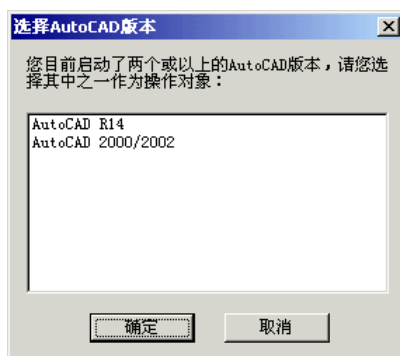
如果用 AutoCAD 打开 dwg 文件时 AutoCAD 已经启动, 【选择打开方式】对话框将出现, 如下图所示:



用户可以插入图块到当前已启动的 AutoCAD, 或启动另一个 AutoCAD 并插入图块到新启动的 AutoCAD。

### 选择正在运行的 AutoCAD 版本:

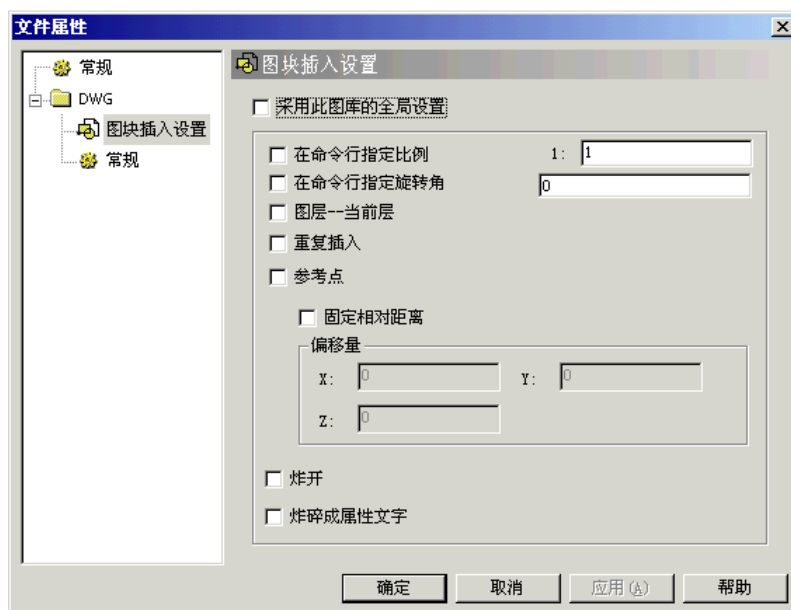
如果用户在插入图块时已经启动了两个或更多版本的 AutoCAD, 【选择 AutoCAD 版本】对话框将出现, 如下图所示:



选择要使用的 AutoCAD 版本，并单击【确定】按钮。

### 图块插入设置

用户可以 dwg 文件的图块插入设置。操作方法是，鼠标右键单击一个 dwg 文件并在弹出的菜单中选择【属性】。在【文件属性】对话框中选择 【DWG】/【图块插入设置】，如下图所示：



#### 在命令行指定比例：

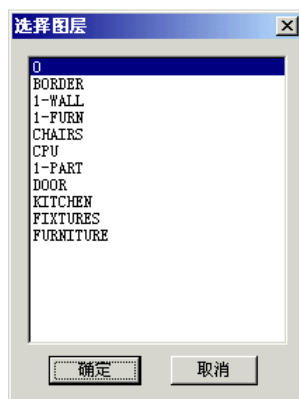
若选中，则在插入图块时，需要在 AutoCAD 命令行输入比例。或清空，并在右边的编辑框中输入比例值，则在插入图块时不再提示输入比例，按 X 比例=Y 比例=所填比例值插入。

#### 在命令行指定旋转角：

若选中，则在插入图块时，需要在 AutoCAD 命令行输入旋转角。或清空，并在右边的编辑框中输入旋转角度值，则在插入图块时不再提示输入旋转角，按所填的旋转角度值插入。

### 图层:

若清空，插入图块时插入到当前层。若选中，系统显示【选择图层】对话框，如下图所示。



选择图块要插入到哪个图层，然后按“确定”按钮。

### 重复插入:

若选中，则在插入图块时，可不断重复插入，直到按回车键或鼠标右键退出。

### 参考点:

若选中，插入时可将图块偏移指定的距离。

若清空【固定相对距离”、】复选框，插入图块时会提示输入偏移量。若选中，并填入 X、Y、Z 偏移量，则插入图块时，按填入的偏移量插入图块。

### 炸开:

若选中，则在插入图块时炸开图块。

### 炸碎成属性文字:

在选择了“炸开”选项时有效。炸碎时将图块中的属性文字炸碎成属性值。

#### 4.3.6.2 【在 AutoCAD 中打开 (O)】

可以用 AutoCAD 打开在超级图库中的文件。操作方法是，在文件列表中鼠标左键双击一个 dwg 文件，或用鼠标右键单击一个 dwg 文件并在弹出的菜单中选择【在 AutoCAD 中打开】。

### 选择 AutoCAD 的版本和配置:

如果当前没有运行 AutoCAD，【选择 AutoCAD 版本及配置】对话框将会出现，如下图所示:

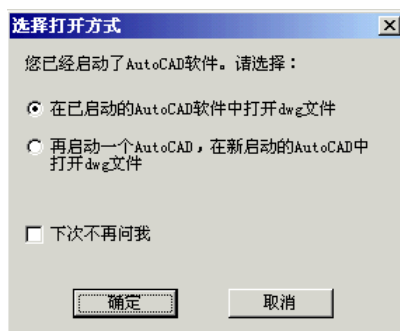


超级图库会首先检测 dwg 文件的版本，然后列出在计算机中安装的所有能打开此 dwg 文件的 AutoCAD 版本。例如，如果用户正在打开一个 AutoCAD 2000 版本的 dwg 文件，那么 AutoCAD R14 和更早期版本的 AutoCAD 版本将不会被列出，只有 AutoCAD 2000 或更新的版本被列出。

选择您希望使用的 AutoCAD 版本和配置，然后按【确定】按钮。

#### 选择打开方式：

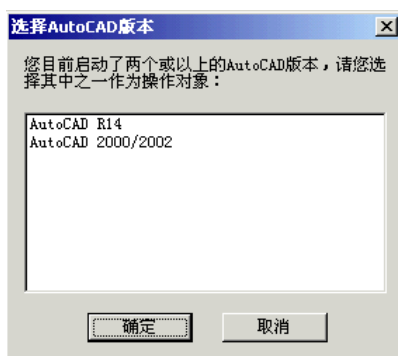
如果用 AutoCAD 打开 dwg 文件时 AutoCAD 已经启动，【选择打开方式】对话框将出现，如下图所示：



可以在已启动的 AutoCAD 中打开 dwg 文件，或再启动一个 AutoCAD，在新启动的 AutoCAD 中打开 dwg 文件。

#### 选择已启动的 AutoCAD 版本：

如果在打开 dwg 文件时已经启动了两个或更多版本的 AutoCAD,【选择 AutoCAD 版本】对话框将出现，如下图所示：



选择您要使用的 AutoCAD 版本并单击【确定】按钮。

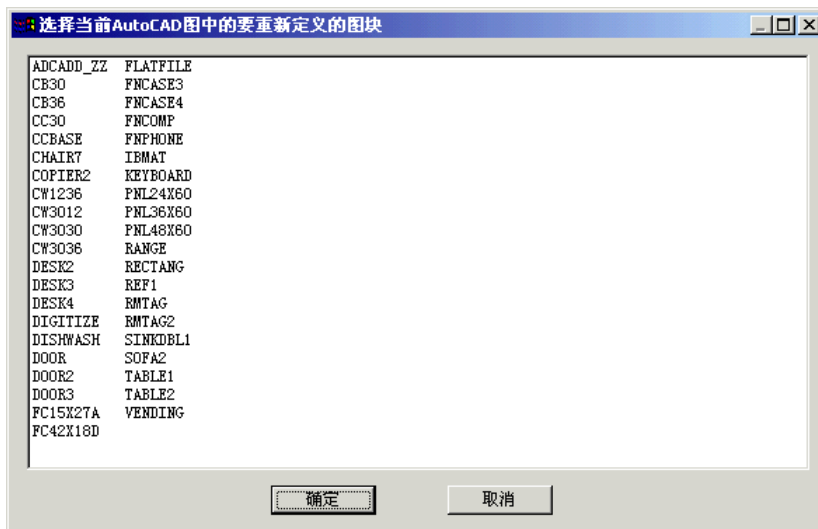
#### 4.3.6.3 【替换指定的图块实体 (R)】

用户可以用超级图库中的图块(dwg 文件)替换在 AutoCAD 图形中的图块引用。启动 AutoCAD 并打开需要操作的图形文件，然后切换到超级图库，鼠标右键单击一个 dwg 文件并在弹出的菜单中选择 替换指定的图块实体。超级图库将会自动弹出 AutoCAD 界面，然后可以选择希望替换的图块引用。

#### 4.3.6.4 【指定图块名、全部替换】

可以用超级图库中的图块(dwg 文件)重定义 AutoCAD 图形文件中的图块定义。如果进行了此操作，则该图块定义的所有引用都采用了新的图块定义。

操作步骤是，启动 AutoCAD 并打开需要操作的图形文件，然后切换到超级图库并右键单击一个 dwg 文件后在弹出的菜单中选择【指定图块名、全部替换】。【选择当前 AutoCAD 图中的要重新定义的图块】对话框将出现，如下图所示：



选择要重新定义的图块后，单击【确定】按钮，所选的图块会被重新定义。切换到 AutoCAD 可以看到操作的效果。

### 4.3.7 【帮助】菜单

【帮助】菜单包括：【目录及索引 (C)】、【网站 (W)】、【注册 (R)】、【购买 (P)】、【Language】、【关于 (A)】六个子菜单，如下图所示：



#### 4.3.7.1 【目录及索引】

单击【帮助】/【目录及索引】，或者键盘按 F1 键，弹出系统帮助文档



#### 4.3.7.1 【网站 (W)】、【购买 (P)】

单击【帮助】/【网站 (W)】或【购买 (P)】，登录超级图库管理系统的官方网站 (<http://www.xcoolsoft.com>) ,如下图所示：



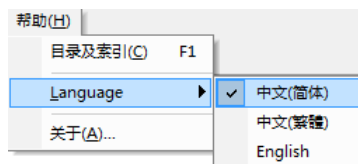


#### 4.3.7.2 【注册 (R)】

详见【企业版、网络版授权】

#### 4.3.7.3 【Language】

【Language】菜单用于设置系统语言。系统支持“中文简体”、“中文繁体”和“ENGLISH”。



#### 4.3.7.4 【关于 (A)】

单击【帮助】/【关于】，弹出【客户端信息】界面，用户可查看控制台软件版本信息以及研发单位蓝码动力软件科技有限公司的地址、电话、网址信息。

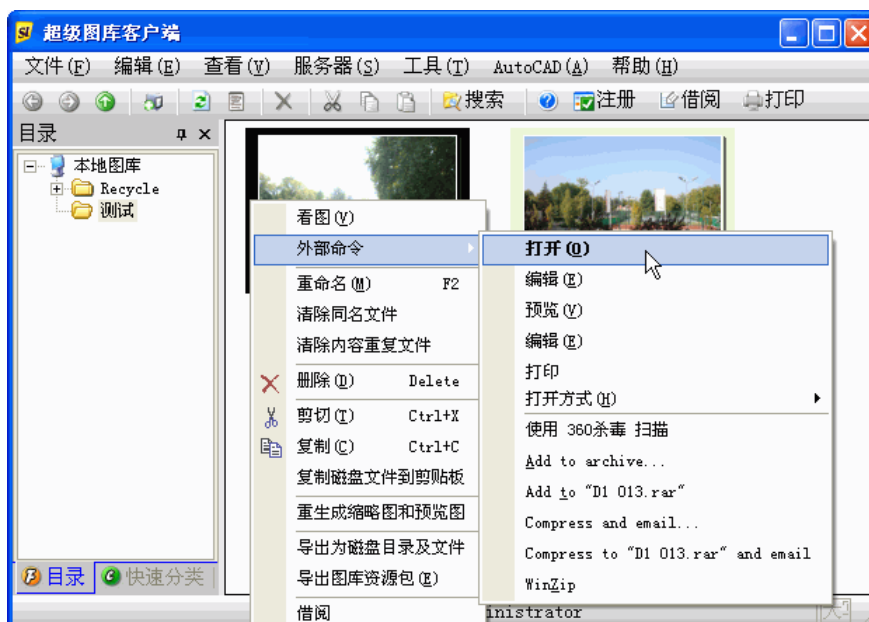




## 4.4 图片编辑


### 打开文件

用户可以用任何关联程序在超级图库里把文件打开，就象在 Windows 的资源管理器里一样。打开一个文件，在文件列表里，在选中的文件上单击鼠标右键，选择子菜单【外部命令】，然后选择要使用的程序，如下图所示：



### 编辑文件

当在超级图库里打开一个文件时，超级图库就会从库中把这个文件下载到磁盘的一个临时文件夹里，然后用选择的程序打开这个临时文件。如果编辑这个文件然后保存它，那么只有这个临时文件会被改变，而库中的文件将会保持原样，直到提交编辑过的文件。超级图库将会提示提交已经编辑过的文件。提交过后，图库中的文件将会被改变。

用户也可以用手动的方式提交编辑过的文件。这样做时，使用 正在编辑的文件 视图窗口。如果编辑文件的窗口被隐藏，请选择菜单 【查看】/【正在编辑的文件视图】 显示它。选择需提交的文件然后在【正在编辑的文件】窗口的工具栏里单击提交按钮 ，如下图所示：



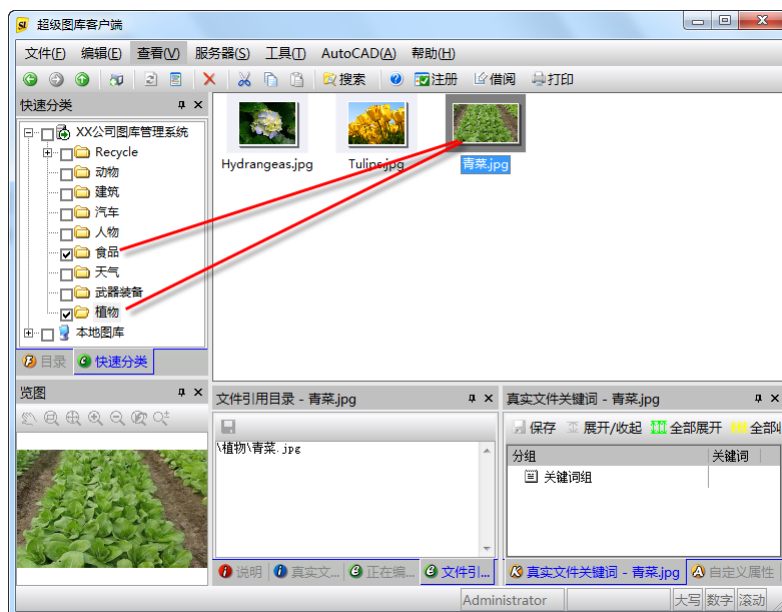
## 4.5 快速分类

在实际使用过程中，一个图片文件可能属于多个分类。在图库系统中，将一个文件归于多个分类的方法是将文件拷贝，并在不同分类的目录下粘贴。若需要处理的图片数据大，则分类过程将会耗费大量时间。【快速分类】功能用于将一个文件快速分类。

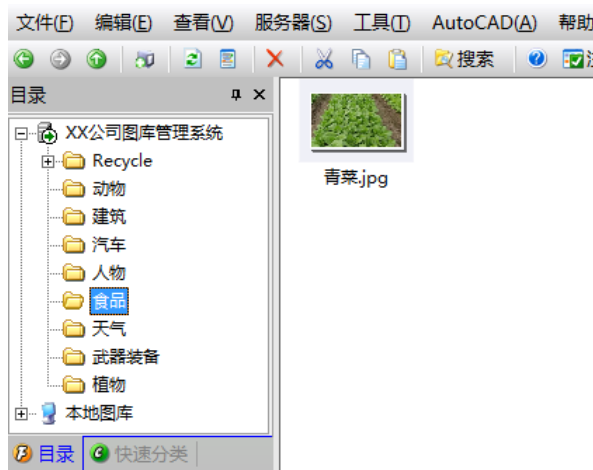
单击【快速分类】，出现快速分类窗口，如下图所示：



用户选择需要分类的文件，在左边的树型目录中打勾，即将文件分类到此目录中。快速分类支持对多个文件操作，即用户可以一次对多个文件进行分类操作。

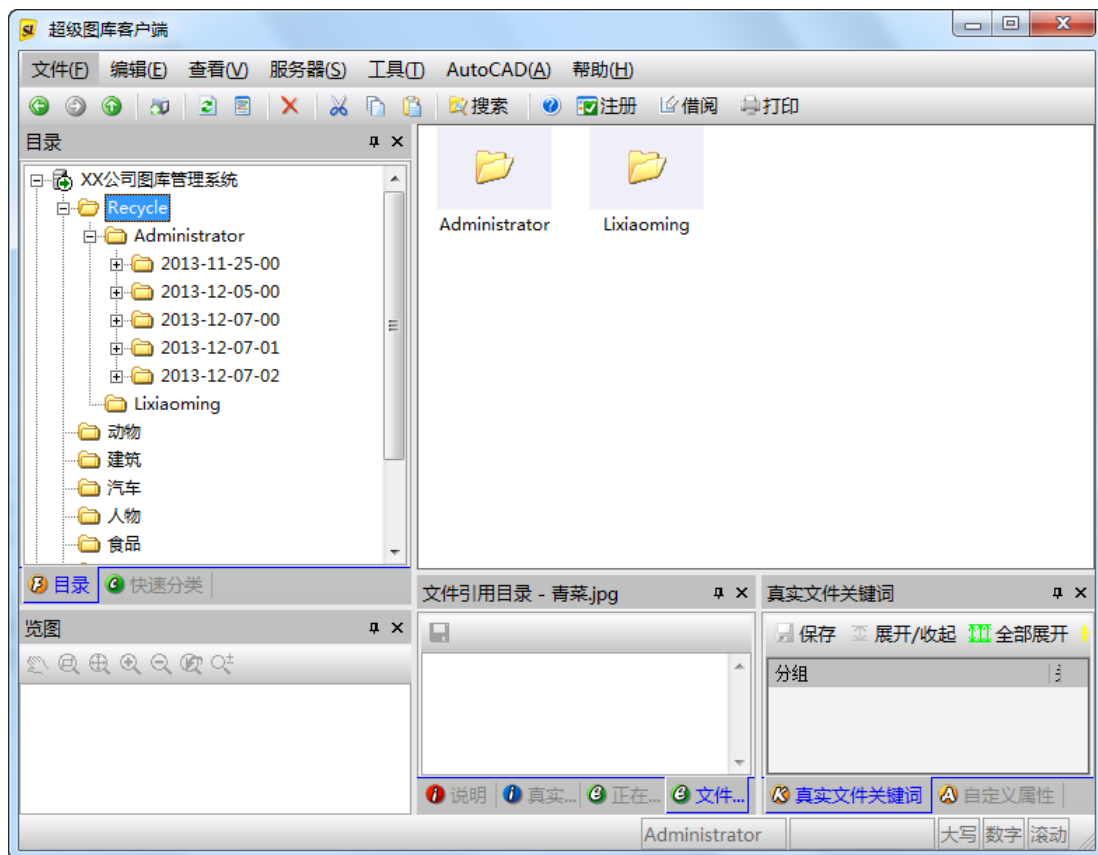


完成后，单击【目录】，选择“食品”目录，可以看到，该文件已经存在于该目录下，如下图所示：



## 4.6 回收站功能

与 Windows 操作系统类似，超级图库管理系统具有回收站功能。



被删除的文件夹或文件都会先进入回收站。用户可通过客户端软件对回收站进行管理，从回收站中找回被误删的文件，或者将文件从系统中彻底删除。